

PROPOSAL
PRAKTEK KERJA LAPANGAN
PT. Freeport Indonesia

Oleh:

Ana Yuaida	NIM 2141764077
Dwiary Putri Megayanti	NIM 2141764115
Tutik Sundari Wicaksono	NIM 2141764047
Wildan Abdul Rachman S	NIM 2141764038



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI BISNIS
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2023

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyetujui rencana kegiatan yang akan dilaksanakan oleh mahasiswa Politeknik Negeri Malang, sebagaimana tersebut di bawah ini:

Nama kegiatan : Praktek Kerja Lapangan
Tempat : PT. Freeport Indonesia
Alamat : Jl. Mandala Raya Selatan No. 1 Kuala Kencana Koperapoka, Distrik
Mimika Baru, Kab. Mimika, Papua 9920
Pelaksanaan : 26 Juni 2023 sampai 27 September 2023 atau sesuai dengan kebijakan
instansi asalkan tidak melebihi batas maksimal yang ditetapkan pihak kampus (minimal 3 bulan).
Peserta : 1. Ana Yuaida
2. Dwiary Putri Megayanti
3. Tutik Sundari Wicaksono
4. Wildan Abdul Rachman Saleh

Malang, 4 Mei 2023

Mengetahui dan Menyetujui,

Ketua Program Studi
D4 Sistem Informasi Bisnis

Koordinator Praktek Kerja Lapangan ,

Hendra Pradibta, SE., M.Sc.
NIP. 198305212006041003

Vivin Ayu Lestari, S.Pd., M.Kom
NIP. 199106212019032020

Ketua Jurusan
Teknologi Informasi,

Rudy Ariyanto, ST., M.Cs
NIP. 19111101999031002

PROPOSAL PRAKTEK KERJA LAPANGAN
MAHASISWA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI BISNIS
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2023

I. LATAR BELAKANG

Hidup dalam era perkembangan teknologi informasi saat ini, memberikan kemudahan dalam berbagai bidang. Sejalan dengan hal itu diperlukan sumber daya manusia (SDM) yang mampu mendayagunakan kemampuannya di segala bidang khususnya di bidang teknologi informasi dalam dunia kerja yang sebenarnya. Mahasiswa sebagai salah satu anggota masyarakat akademis di lingkungan Politeknik diharapkan mampu menjadi lulusan yang terampil, profesional, dan mempunyai etos kerja yang tinggi. Politeknik Negeri Malang sebagai salah satu politeknik di Indonesia selalu menyesuaikan kurikulum pendidikannya sesuai dengan perkembangan dunia kerja yang sesungguhnya. Oleh karena itu, Politeknik Negeri Malang diharapkan mampu mencetak lulusan yang berkualitas dan mampu mengimplementasikan ilmu yang diperoleh saat mengikuti perkuliahan sebagai pondasi dalam menghadapi dan menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi pada dunia kerja.

Permasalahan yang terjadi dalam dunia kerja berbeda dengan permasalahan saat perkuliahan. Dengan situasi tersebut, mahasiswa Sistem Informasi bisnis dituntut untuk mengikuti dan beradaptasi dengan lingkungan pekerjaan sehingga setelah memasuki dunia kerja telah memiliki bekal yang cukup dan siap menghadapi pekerjaan.

Dalam usaha untuk menyesuaikan dan mengikuti perkembangan , kegiatan Praktek Kerja Lapangan dinilai sebagai sarana yang efektif untuk menyesuaikan diri dengan perkembangan di dunia kerja. Oleh karena itu mahasiswa hendaknya dapat memanfaatkan kegiatan ini sebaik-baiknya.

Menimbang hal-hal tersebut diatas, maka penulis memilih *Pt. Freeport Indonesia* sebagai wadah serta tempat untuk melakukan Praktek Kerja Lapangan .

II. TUJUAN DAN KEGUNAAN

2.1 Tujuan

Praktek Kerja Lapangan ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa menjadi tenaga profesional, disiplin, kreatif, dan jujur untuk meningkatkan etos kerja.

2.2 Kegunaan

2.2.1 Bagi Mahasiswa

- a) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan pada kegiatan yang nyata, dengan demikian akan mengetahui perbandingan antara pengetahuan di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di dunia kerja.
- b) Menguji kemampuan pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dipelajari serta tata cara bersosialisasi dengan dunia kerja yang sarat dengan persaingan-persaingan.
- c) Memperdalam dan meningkatkan kualitas, keterampilan, dan kreativitas pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dimiliki.
- d) Melatih diri agar tanggap dan peka dalam menghadapi situasi dan kondisi lingkungan kerja serta mempersiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dengan lingkungan di masa yang akan datang.
- e) Menambah wawasan, pengetahuan, dan pengalaman untuk nantinya dapat terjun di lingkungan kerja.

2.2.2 Bagi Politeknik Negeri Malang terutama Program Studi Sistem Informasi Bisnis

- a) Mencetak calon tenaga kerja yang terampil dan jujur dalam menjalankan tugas.
- b) Memberi masukan untuk mengevaluasi kesesuaian kurikulum yang sudah diterapkan dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil di bidangnya.
- c) Menjadi sarana pengenalan Politeknik Negeri Malang khususnya Program Studi Sistem Informasi Bisnis kepada perusahaan maupun instansi yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan oleh Politeknik Negeri Malang.

2.2.3 Bagi instansi yang bersangkutan

- a) Memanfaatkan sumber daya yang potensial.
- b) Membantu menyelesaikan pekerjaan yang terdapat pada tempat mahasiswa melaksanakan Praktek Kerja Lapangan.
- c) Menjadi sarana untuk menjembatani hubungan kerja sama antara instansi dengan Politeknik di masa yang akan datang, khususnya mengenai rekrutmen tenaga kerja.
- d) Menjadi sarana untuk mengetahui kualitas pendidikan yang ada di Politeknik terutama Politeknik Negeri Malang.

III. RUANG LINGKUP

Bidang yang akan diambil dan obyek untuk Praktek Kerja Lapangan di Pt. Freeport Indonesia :

1. Ana Yuaida (Sistem Informasi Basnis / UI/UX)
2. Dwiary Putri Megayanti (Sistem Informasi Bisnis / FrontEnd)
3. Tutik Sundari Wicaksono (Sistem Informasi Bisnis / UI/UX / FrontEnd)
4. Wildan Abdul Rachman Saleh (Sistem informasi Bisnis / FrontEnd)

IV. METODOLOGI

Tahapan kegiatan Praktek Kerja Lapangan yang akan dilakukan antara lain terdiri :

1. Pengenalan instansi.
2. Pengarahan dari pembimbing instansi.
3. Terjun langsung ke proses.
4. Pemberian tugas oleh pembimbing instansi.
5. Diskusi.
6. Evaluasi hasil Praktek Kerja Lapangan.

(Untuk pelaksanaan tahapan-tahapan di atas disesuaikan dengan kondisi instansi/perusahaan yang bersangkutan).

V. WAKTU DAN PELAKSANAAN

Praktek kerja lapangan dilaksanakan di PT. Freeport Indonesia selama minimal 3 bulan, yang disesuaikan dengan hari kerja efektif instansi/ perusahaan. Ketentuan jam kerja bagi mahasiswa Praktek Kerja Lapangan disesuaikan dengan jam kerja instansi/perusahaan.

Selain itu, Praktek Kerja Lapangan ini dilaksanakan pada Semester VII, mulai tanggal 26 Juni 2023 sampai 27 september

VI. BIDANG PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Bidang yang harus diambil adalah sesuai dengan disiplin ilmu yang diperoleh. Mahasiswa selaku pelaksana Praktek Kerja Lapangan sanggup dan bersedia menjalankan tata tertib yang ada di instansi/perusahaan. Setelah melaksanakan Praktek Kerja Lapangan, mahasiswa diwajibkan membuat laporan tentang pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan.

VII. PELAKSANA

Praktek Kerja Lapangan ini dilaksanakan oleh mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi, Program Studi Sistem Informasi Bisnis, yaitu:

ANA YUAIDA

UI / UX DESIGNER

linkedin.com/in/anayuida

anayuida@gmail.com

@yuaida.na

+62851-7167-1242

SUMMARY

As a graphic design graduate with a passion for creating engaging digital experiences, I am seeking a UI/UX internship position. With experience using design tools such as Figma, I have developed skills in wireframing, prototyping, and creating high-fidelity designs.

I have completed several design projects, both individually and as part of a team, that have allowed me to develop my design skills and learn to collaborate with others. Overall, I am a dedicated designer with a passion for UI/UX design and a desire to learn from experienced professionals in the field.

EXPERIENCE

07/2022 - present

PUBLIC RELATIONS

EEPROM Community

Involved in various activities to promote events or campaigns, design promotional strategies, work in teams, and build relationships with community members and other organizations.

02/2022 - 11/2022

UI / UX DESIGN

Student Entrepreneurship Program Competition

Project work is done by conducting market research and analyzing user needs. Developing wireframes and creating prototypes using the Figma design tool. Developing the system UI design. Continued to the testing phase by conducting application trials.

EDUCATION

State Polytechnic of Malang

Bachelor of Technology

2020 - 2024

SMAI Almaarif Singosari

UnderGraduate

2017 - 2020

CERTIFICATES

2021 - 2022

HACKERRANK SQL INTERMEDIATE

2022 - 2023

ONLINE MARKETING PLANNING TRAINING

SKILLS

- Management Skills
- Problem Solving
- Team Work
- Graphic Design
- UI / UX Design
- Data Analyst

DWIARY PUTRI MEGAYANTI

0895395200469 | puptdwiari502@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/dwiary-putri-041a2226b/> | <https://github.com/dwiarypm>
Asrama Brigif Para Raider 18, Kemantren, Kec. Jabung, Kabupaten Malang, Jawa Timur 65155

I am an active 5th semester student of Bachelor's Degree in Business Information Systems from the State Polytechnic of Malang, majoring in Information Technology. I am interested in Frontend Development. During college I have experience, knowledge and skills in the use of HTML, CSS, Java Language, Dart, and MySQL. I have excellent communication and interpersonal skills, which enable me to work effectively with work teams or independently. I believe that my experience, skills, and passion for technology make me a strong candidate for this position.

Work Experiences

Politeknik Negeri Malang - Malang, Indonesia

- Create a project "Play Station Rental" using HTML web-based library project

Politeknik Negeri Malang - Malang, Indonesia

- Create a project "clothes rental" using laravel web-based

Politeknik Negeri Malang - Malang, Indonesia

- Create a project LAIMA "Layanan Publik Integrasi Malang " using flutter mobile-based

Education Level

State Polytechnic Of Malang - Malang, Indonesia

Aug 2020 -

Bachelor Degree in Business Information Systems

- Participate actively in the Student Activity Unit

SMA Negeri 1 Lawang - Malang, Indonesia

Social Sciences Major in SMAN 1 Lawang

- Participate actively in the Student Activity Unit

Skills, Achievements & Other Experience

- **Hard Skills:** ui/ux , Java Programming, SQL Programming, Front End Flutter, Data Analyst, HTML, CSS, and Dart.
- **Soft Skills:** Good Communication, Enable to work effectively with work teams or independently, efficient time management, learn and grow, Hard worker
- **Certificate** 🏆 (2021): Hackerrank SQL Intermediate
- **Webinars Attended** 🏆 (2020): Pembekalan Computational Thingking

TUTIK SUNDARI WICAKSONO

085326023300 | tutiksundari2006@gmail.com | linkedin.com/in/tutiksundari2006 | <https://github.com/TutikSundariWicaksono>
Jl. Graha Akordion, Lowokwaru, Kota Malang, 65143

I am an active student from State Polytechnic of Malang majoring in Information Technology Business Information Systems Study Program. I am interested in the UI/UX position, I have the knowledge and skills needed to assist companies in designing user interfaces that are attractive and easy to use.
I have a strong understanding of design principles, user experience, and human-computer interaction that can help me in creating good and user-focused designs. In addition, I have skills in using various design software, such as Adobe Photoshop and Illustrator, as well as prototyping tools such as Figma.

Work Experiences

State Polytechnic of Malang - East Java

UI UX

- Started by conducting market research and analyzing user needs.
- Developing wireframes and creating prototypes using the Figma design tool.
- Developed the application UI design.
- Proceeded to the testing phase by testing the application.

Education

State polytechnic of malang - East Java

Aug 2020 - Sep 2024 (Expected)

Bachelor Degree in Business Information System, 3.54/4.00

- Member of the external department of the Information Technology Student Association for 1 year.
- Participated in campus entrepreneurship competition

MA Ihyaul Ulum - Central Java

Aug 2017 - Jun 2020

- Member of OSIS for 1 period

Kemampuan, Beasiswa, dan Projects

- **Certication** (2021): HackerRank SQL Basic, HackerRank SQL Intermediate
- **Hard Skills** (2022): Microsoft Office Suite, Power BI, Looker Studio, Figma, Canva, SQL Server
- **Soft Skills** (2021): Public Speaking, Problem Solving, Teamwork
- **Projects** (2021): Creating ui ux for food sales app, Creating ui ux for employee attendance application
- **Interest** (2023): Graphic Design, UI UX, Data Analyst

Wildan Abdul Rachman Saleh

Malang, 65153 | 085156685108 | wildanfirdausiputra@email.com | linkedin.com/in/Wildanfp

CAREER SUMMAR

graduate of D4 Business Information Systems and have approximately 2 years of experience in web development both within and outside of your academic studies. have a solid understanding of business information systems and have honed my skills in web development through practical experience. expertise in this field includes developing websites, web applications, and e-commerce platforms using various programming languages and frameworks. Additionally, you possess strong problem-solving skills and the ability to work effectively in a team environment.

WORK EXPERIENCES

FRONT END WEB DEVELOPER,

SOCIAL ECONOMIC ACCELERATOR LAB - Malang, Indonesia, August 2022 - January 2023

Build a website for local government in the city of Malang, namely an internal website for the government as a front end developer

fixing bugs as well as client requests for design changes

MOBILE APP DEVELOPER,

POLITEKNIK NEGERI MALANG - Malang, Indonesia, July 2022 - November 2022

Interacted with business users on system requirements to make mobile application modifications.

Resolved functional issues to improve application performance.

Collaborated with cross-functional teams to define, design, implement, test and deploy new web and mobile features.

WEBSITE DEVELOPER,

Filosofi Dunia Khayalan Production House - Malang, Indonesia, May 2022 - November 2022

Build a profile company website for a production house

Attracted users to websites with professional, user-friendly designs and clean code for high-performance operation.

Created highly responsive and scalable web applications for use in different industries and client environments.

FRONT END WEB DEVELOPER,

POLITEKNIK NEGERI MALANG - Malang, Indonesia, May 2021 - September 2021

Build a chicken sales website for a final project

Worked with various teams and stakeholders to create and maintain digital experiences for multiple company products.

Designed, implemented and tested software solutions and integrated with internal and external services.

SKILLS AND STRENGTHS

- **Skill** – Laravel, Php, Flutter, Css, SQL, Google Drive, Microsoft Word, Excel
- **Additional Skill** – Time management, Troubleshooting, TeamWork, Adobe premiere pro, adobe after effect, adobe photoshop, adobe illustration
- **Certificate 1** - AWS Academy Cloud Foundations 2022
- **Certificate 2** - SQL (Intermediate) Certificate 2021
- **Certificate 3** - Seal Study Independent from MSIB certificate 2022

EDUCATION

D4, 2024, STATE POLYTECHNIC OF MALANG, Malang, Indonesia

VIII. PENUTUP

Besar harapan kami pimpinan instansi menerima dan menyetujui proposal kami. Kami berharap dengan adanya pelaksanaan PT. Freeport Indonesia ini dapat bermanfaat bagi instansi, sehingga antara kedua belah pihak saling menguntungkan.

Demikianlah harapan kami, atas bantuan dan bimbingan instansi, kami sampaikan terima kasih.

Malang, 4 Mei 2023

Hormat Kami,

Peserta 1

Peserta 2

Ana Yuaida

NIM.2141764077

Dwiary Putri Megayanti

NIM.2141764115

Peserta 3

Peserta 4

Tutik Sundari Wicaksono

NIM.2141764047

Wildan Abdul Rachman S.

NIM.2141764038