



```
if (p < f) return { p, rotate(p, f, l) };  
if (l < p) return { rotate(f, l, p), p };  
return { f, l };
```



```
template <typename I> // I models RandomAccessIterator
auto slide(I f, I l, I p) -> pair<I, I>
{
    if (p < f) return { p, rotate(p, f, l) };
    if (l < p) return { rotate(f, l, p), p };
    return { f, l };
}
```