Definiciones:

* Visibilidad
* Clase
* Propiedad
* Método
* Objeto
* Constructor
* This
* Diferencia de uso de una variable y una propiedad

Estructura:

Se pide crear una clase genérica “MyClass” que contenga:

* Dos propiedades, una numérica con decimales y otra cadena de caracteres
* Un constructor, getters y setters para las propiedades
* Un método que devuelva la concatenación de ambas propiedades separadas por un espacio en blanco

Se pide crear una función “identifyTemperature” perteneciente a la clase “TemperatureUtils” que reciba una entrada(valor numérico) y resuelva una cadena “Hot”, “Warm” o “Cold”

* Crear una Clase “Main” con un punto de entrada y declarar una lista de seis enteros
* Por cada uno de ellos, ha identificar la temperatura con la función del primer punto del apartado anterior, esa temperatura “Scalding”, “Comfortable” o “Freezing”

Se pide:

* Pintar la estructura de un while
* Pintar la estructura de un do-while
* Diferencia entre los dos bucles