

□ Tema 3: Arrays en JavaScript

□ Resumen del contenido

1. Introducción

- Un **array** es un tipo especial de objeto que almacena varios valores bajo un mismo nombre y se accede a ellos por **índices numéricos**.
- Se puede declarar con `[]` o con `new Array()`:

```
let frutas = ["manzana", "pera", "uva"];
let numeros = new Array(1, 2, 3);
```

- Los arrays pueden contener distintos tipos de datos, incluso otros arrays u objetos.
- Si se intenta acceder a una posición inexistente, devuelve `undefined`.

1.1 Desestructuración

Permite asignar los valores de un array a variables independientes:

```
const colores = ["rojo", "verde", "azul"];
const [c1, c2, c3] = colores;
```

1.2 Operador Spread (...)

Permite combinar arrays o agrupar parámetros variables:

```
const base = [1, 2, 3];
const completo = [...base, 4, 5];
function sumar(...valores) { return valores.reduce((a,b)=>a+b); }
```

2. Añadir y eliminar elementos

- `push()` añade al final.
- `unshift()` añade al principio.
- `pop()` elimina el último.

- `shift()` elimina el primero.
- `length` devuelve o cambia la longitud.

2.1 slice()

Devuelve una copia parcial sin modificar el original:

```
let subArray = array.slice(1, 3);
```

2.2 splice()

Permite eliminar, insertar o reemplazar elementos:

```
array.splice(pos, numEliminados, elem1, elem2);
```

3. Métodos comunes

- `sort()` ordena elementos.
- `join()` / `split()` convierte entre cadena y array.
- `concat()` une arrays.
- `reverse()` invierte el orden.
- `indexOf()` / `lastIndexOf()` busca posiciones.

4. Programación funcional con arrays

| Método | Descripción |
|--|--|
| <code>filter()</code> | Filtrá elementos que cumplan una condición. |
| <code>find()</code> / <code>findIndex()</code> | Devuelve el primer elemento o su índice. |
| <code>every()</code> / <code>some()</code> | Comprueban si todos o alguno cumplen la condición. |
| <code>map()</code> | Crea un nuevo array transformando los elementos. |
| <code>reduce()</code> | Reduce el array a un solo valor. |
| <code>forEach()</code> | Recorre el array ejecutando una acción. |
| <code>includes()</code> | Comprueba si un valor existe. |
| <code>Array.from()</code> | Crea un array desde otro iterable. |

5. Copias de arrays

Asignar un array crea una **referencia**, no una copia. Para copiar sin vincular:

```
let copia = array.slice();
let copia2 = [...array];
```

□ Ejercicios integradores

□ Ejercicio 1 (Básico)

Crea un array con tus comidas favoritas:

```
let comidas = ["pasta", "pizza", "tacos"];
comidas.push("sushi");
comidas.shift();
console.log(comidas);
console.log(comidas.length);
```

□ Ejercicio 2 (Intermedio)

Manipula un array con `splice` y `slice`:

```
let materiales = ["tela", "bies", "hilo", "tijeras", "máquina de coser", "botón"];
materiales.splice(1, 1);
materiales.splice(2, 0, "hilo torzal");
materiales.splice(3, 1, "cúter rotatorio", "mesa de corte");
let parte1 = materiales.slice(0, 3);
let parte2 = materiales.slice(3);
console.log(materiales, parte1, parte2);
```

□ Ejercicio 3 (Avanzado)

Analiza un array de notas:

```
let notas = Array.from({length: 10}, () => Math.floor(Math.random() * 10) + 1);
let aprobadas = notas.filter(n => n >= 5);
let media = notas.reduce((a, b) => a + b, 0) / notas.length;
let todasAprobadas = notas.every(n => n >= 5);
let porcentajes = notas.map(n => n * 10);

console.log("Notas:", notas);
console.log("Aprobadas:", aprobadas);
console.log("Media:", media.toFixed(2));
console.log("¿Todas aprobadas?", todasAprobadas);
console.log("Porcentajes:", porcentajes);
```