

Implementieren Sie eine Klasse Kopierer

Die Klasse hat folgende Eigenschaften:

- **papier** Ganzzahl (Blatt Papier im Kopierer, max. 1000)
- **inOrdnung** wahr/falsch

Erstellen Sie folgende Methoden:

- + Konstruktor() - setzt Papier-Blattanzahl auf 500; ein neuer Kopierer ist immer in Ordnung
- + Konstruktor(...) - erhält Blattanzahl übergeben
- + getter/setter - alle
- + kopieren(anzahl) - macht eine bestimmte Anzahl an Kopien; der Papier-Vorrat verringert sich natürlich
- + papierNachfuellen(blatt) - es können maximal 1000 Blatt nachgefüllt werden, auch wenn zu viel Papier übergeben wird.
Die Methode gibt zurück, wieviel Blatt Papier tatsächlich eingelegt werden konnten.

Implementieren Sie eine Klasse Kopierer

Die Klasse hat folgende Eigenschaften:

- **papier** Ganzzahl (Blatt Papier im Kopierer, max. 1000)
- **inOrdnung** wahr/falsch

Erstellen Sie folgende Methoden:

- + Konstruktor() - setzt Papier-Blattanzahl auf 500; ein neuer Kopierer ist immer in Ordnung
- + Konstruktor(...) - erhält Blattanzahl übergeben
- + getter/setter - alle
- + kopieren(anzahl) - macht eine bestimmte Anzahl an Kopien; der Papier-Vorrat verringert sich natürlich
- + papierNachfuellen(blatt) - es können maximal 1000 Blatt nachgefüllt werden, auch wenn zu viel Papier übergeben wird.
Die Methode gibt zurück, wieviel Blatt Papier tatsächlich eingelegt werden konnten.