

## Taxifahrt

- fahrer: String
- kmStandAlt: int
- kmStandNeu: int
- kmPreis: float
- grundPreis: float

+ Taxifahrt (fahrer: String, kmStandAlt: int)

+ Taxifahrt (kmPreis: float, grundPreis: float, kmStandAlt: int)

+ setter: alle
+ getter: alle

+ fahren(km: int)
+ berechneKm(): int

+ berechneFahrpreis(): float
+ erhoeheKmPreis(): void

+ erhoeheKmPreis(proz: int): void

## Hinweise zu den...

## Eigenschaften:

• fahrer - Name des Taxi-Lenkers

kmStandAlt - Kilometerstand zu Beginn der Fahrt
 kmStandNeu - Kilometerstand am Ende der Fahrt

kmPreis - Preis je gefahrenen Kilometer (in Euro)

grundPreis - Grundpreis (in Euro)

## Methoden:

• Konstruktor(en) erhält als Parameter dem Namen des Chauffeurs sowie den alten Kilometerstand übergeben; kmStandNeu wird

auf den selben Wert gesetzt!!

Der Kilometer-Preis ist standardmäßig  $\in$  0.75,

der Grundpreis € 2.50.

• Konstruktor(en) erhält als Parameter **kmPreis** , **grundPreis** sowie

den alten Kilometerstand übergeben; kmStandNeu wird

auf den selben Wert gesetzt!!

• fahren(km) verändert den kmStandNeu um die "gefahrenen" Kilometer

(diese Methode kann natürlich auch sinnvoll mehrmals hintereinander aufgerufen werden; das bedeutet, dass z.B. ein Fahrgast mehrere

Ziele anfährt, bevor er zahlt).

• berechneKm() gibt die insgesamt "gefahrenen" Kilometer zurück

( = Differenz zwischen neuem und altem Kilometerstand!).

• berechneFahrpreis() gibt den Fahrpreis zurück (Grundpreis + Kilometer-Entgelt)

und setzt den kmStandAlt auf den Wert von kmStandNeu

• erhoeheKmPreis() erhöht den Kilometer-Preis um 10 Cent

• erhoeheKmPreis(proz) erhöht den Kilometer-Preis um proz Prozent