

Entwerfen Sie das UML-Diagramm und implementieren Sie anschließend die Klasse **Mitarbeiter** mit folgenden

#### Eigenschaften:

- **name** - Name d. Mitarbeiters
- **stdLohn** - Stundenlohn
- **normalStd** - pro Monat gearbeitete Normal-Arbeitsstunden
- **ueberStd** - in diesem Monat geleistete Überstunden
- **maennlich** - MitarbeiterIn ist maennlich (oder nicht)

#### Methoden:

- Konstruktor jeder neue Mitarbeiter bekommt Parameterwerte für **name**, **stdLohn** sowie **maennlich** übergeben.
- getter alle
- setter nur für **name**, **stdLohn** und **maennlich**; die Normal-Stunden und Überstunden werden ausschließlich über die Methode **arbeiten(stunden)** erhöht.
- arbeiten(stunden) erhöht die Normal-Stunden um die übergebene Anzahl (pro Tag sind max. 10 Stunden, insgesamt maximal 166 Normal-Stunden erlaubt!). Sämtliche Stunden, die diese 166 Normal-Stunden übersteigen, werden den Überstunden zugerechnet.
- berechneGehaltNormal liefert das "Basisgehalt" (berechnet sich aus Normal-Arbeitsstunden u. Stundenlohn) zurück.
- berechneGehaltUeberstunden berechnet den sich aus den Überstunden ergebenden Gehalts-Teil (für Überstunden wird das 1,5 - fache bezahlt)
- bekommtBonus liefert zurück, **ob** die Überstundenanzahl größer als 50 ist
- abrechnenGehaltGesamt liefert den sich aus Normal-Gehalt, Überstunden-Gehalt und einem eventuellen Bonus ( € 100,- ) ergebenden Gesamt-Gehalt und setzt die Normal- und Überstunden auf **0** zurück.
- lohnErhoehung(**proz**) erhöht den Stundenlohn um **proz** Prozent (**proz** ist ganzzahlig, z.B. 10)

Achten Sie auf die Einhaltung der "Coding-Conventions" !!!