

Erstellen Sie die Klasse **EisenbahnWaggon** und implementieren Sie die im UML-Diagramm skizzierten Methoden:

EisenbahnWaggon	
<pre> - wagNr: int // Waggon-Nr - persMax: int // max. zulässige Personen - persAkt: int // derzeit im Waggon befindliche Personen - gewicht: int // Eigengewicht des Waggons in // Tonnen!!! </pre>	
<pre> + EisenbahnWaggon(persMax: int) + alle getter + alle setter außer setPersAkt ! + einsteigen(personen: int) + aussteigen(personen: int) + berechneFrei(): int + berechneGesamtGewicht(): ??? // in Tonnen!!! + print() + toString(): String </pre>	

Hinweise zu einzelnen Methoden/Attributen:

EisenbahnWaggon:

Konstruktor	übernimmt Anzahl der maximal zulässigen Personen für diesen Waggon
getter	alle
setter	alle außer setPersAkt!! Die aktuelle Anzahl der Personen ergibt sich durch einsteigen(...) und aussteigen(...) !
einsteigen(personen)	erhöht die Anzahl der aktuell im Waggon befindlichen Personen um die übergebenen personen (ACHTUNG!!)
aussteigen(personen)	reduziert die aktuell im Waggon befindlichen Personen (ACHTUNG!!)
berechneFrei()	gibt die Anzahl der derzeit noch <u>verfügbaren (freien)</u> Plätze zurück
berechneGesamtGewicht()	gibt das Gesamtgewicht des Waggons incl. aller darin befindlichen zurück; pro Person werden 75 kg(!!!) angenommen.
print()	gibt alle Informationen des Waggons mit erklärendem Text auf der Systemkonsole aus.
toString()	liefert mit erklärendem Text aktuelle Informationen über den Waggon.