

Se ha de realizar un sistema que gestione la información sobre la limpieza, desinfección y mantenimiento. Estará formada por dos aplicaciones:

1) (A partir de 3 integrantes) Formulario de inserción de registros:

a) Se insertarán los siguientes datos:

- i) Fecha. De tipo TextBlock o DatePicker. En principio aparecerá la fecha y hora actuales que se irá actualizando como si fuera un reloj y no se podrá modificar.
- ii) Grupo. Es un combobox
- iii) Localización. Es un combobox, al seleccionarlo nos carga la imagen correspondiente.
- iv) Objetivo. Es un combobox.
- v) Operación. Es un combobox.
- vi) Equipo. Es un combobox, al seleccionarlo nos carga la imagen correspondiente.

b) Tendrá un botón para Enviar los datos del registro (previa comprobación de que estén correctos) y un botón para Limpiar la selección.

2) Aplicación de consulta de registros, gestión y configuración.

a) En la parte superior de la ventana principal aparecerán dos botones, uno para ver la vista de los registros y otra para la vista de la configuración.

b) La vista de los registros principal mostrará información de los registros. Se podrá filtrar por:

- i) Fecha. Registros comprendidos entre dos fechas determinadas.
- ii) Grupo. Un combobox, incluye la opción <Todos>.
- iii) Localización. Combobox, incluye la opción <Todas>.
- iv) Objetivo. Combobox, incluye la opción <Todos>.
- v) Equipo. Combobox, incluye la opción <Todos>.

c) Al pinchar en cada registro se mostrará las imágenes de la localización y del equipo.

d) La vista de la configuración estará dividida en dos:

- i) A la izquierda aparecerá un panel de navegación de las distintas opciones de configuración (grupo, localización, etc.).
- ii) (A partir de 4 integrantes) Se podrá desplazar la separación entre el panel de navegación y el de detalle, en parte. Cuando el texto de los botones del panel de navegación no quepa, serán sustituidos por otros en los que solo aparece el icono.
- iii) Al pinchar en una de las opciones de configuración nos aparecerá a la derecha la gestión de esa opción. Esta gestión será un listado de los elementos de esa opción junto con los botones de Añadir, Modificar y Eliminar. Cuando se pulse en Añadir o Modificar nos abrirá una ventana secundaria encargada de recoger los datos. Cuando estemos en el apartado de Localización o de Equipo, al seleccionar un elemento nos debe mostrar la imagen asociada.

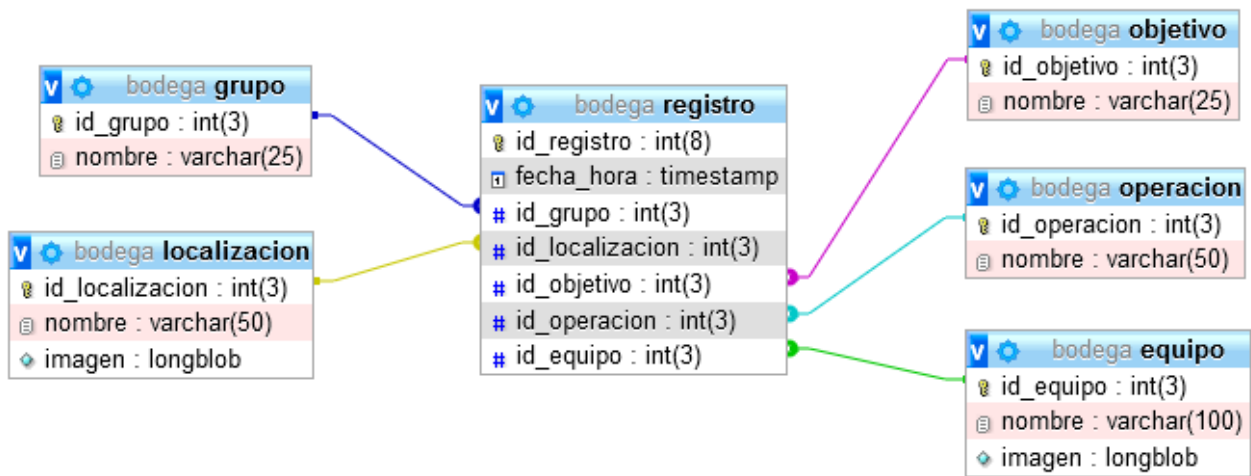
3) Las dos aplicaciones deben utilizar unas mismas paletas de colores y unos mismos estilos. Asimismo, es recomendable el uso de colores e imágenes asociadas a la temática, junto con el logo del instituto.

4) Se utilizará el modelo MVVM (*Model-View-ViewModel*, Modelo-Vista-Vista Modelo).

5) Se valorará que las acciones se realicen mediante el uso de comandos en lugar de eventos.

6) Se valorará el uso de plantillas y estilos.

- 7) Se usarán una misma ventana para añadir/modificar cualquier elemento de la configuración.
- 8) Usaremos la base de datos MySQL de la bodega.



Criterio	Apartado a evaluar	¿Cómo tenerlo perfecto? Sobre 10 puntos
(10%) b) Se ha generado la descripción del interfaz en XML usando un editor gráfico.	Reproduce el interfaz visual descrito en el trabajo.	El GUI es fiel a la descripción descrita y de redimensiona de forma correcta, teniendo en cuenta las posibles deformaciones.
(10%) c) Se ha analizado el documento XML generado.	Manejo de varias vistas.	Se han utilizado controles de usuario como vistas y funcionan de manera fluida.
(10%) d) Se ha modificado el documento XML.	Aspecto visual componentes.	Se han utilizado plantillas para el aspecto visual de la ventana usando librerías.
(15%) e) Se han asignado acciones a los eventos.	Manejo de eventos.	Se han creado comandos propios.
(15%) f) Se ha depurado el documento XML.	El código es adecuado, legible y documentado.	El código fuente es legible siempre, bien documentado y adecuado.
(10%) g) Se ha generado el código correspondiente al interfaz a partir del documento XML.	Uso del MVVM	Se usa el MVVM de manera adecuada, con distribución de archivos en carpetas, comunicación entre módulos correcta y uso de bindings.
(25%) h) Se ha programado una aplicación que incluye el interfaz generado.	Funcionamiento general de la aplicación.	La aplicación funciona perfectamente, es intuitiva y controla errores
	Total trabajo	Media de los apartados