

## Codice per gioco a risposta multipla

```
#include <stdio.h>

//include string.h cercare funzione per gestire dimensione carattere

#define MAX_NOME 50

int main() {

    int punteggio = 0;

    int risposta;

    int scelta;

    char nome[MAX_NOME];

    printf("Benvenuto! Questo e` un gioco a risposta multipla, le regole sono le seguenti\n");

    printf("Ti verranno poste alcune domande e 4 risposte per ognuna, inserisci il valore corrispondente alla risposta corretta per guadagnare un punto!\n");

    printf("Alla fine della partita ti verra` comunicato il risultato e vedrai quanti punti hai totalizzato\n");

    do {

        printf("\nAllora, vogliamo cominciare a giocare?\n");

        printf("1. Giochiamo!\n");

        printf("2. Meglio di no...\n");

        printf("Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta: ");

        scanf("%d", &scelta);

        if (scelta == 1) {

            printf("\nMolto bene! Avviamo il gioco! Buona fortuna!\n");

            printf("Inserisci il tuo nome: ");

            getchar(); // Consuma il carattere di nuova riga residuo
```

```
fgets(nome, MAX_NOME, stdin);

printf("Ciao, %s Iniziamo a giocare!\n", nome);

// Domanda 1
do {
    printf("\nDomanda 1: Qual'e` la capitale dell'Australia?\n");
    printf("1. Sydney\n");
    printf("2. Camberra\n");
    printf("3. Perth\n");
    printf("4. Melbourne\n");
    printf("Inserisci il numero corrispondente alla risposta: ");
    scanf("%d", &risposta);

    if (risposta == 2) {
        punteggio++;
        break;
    }
    if (risposta < 1 || risposta > 4) {
        printf("Risposta non consentita. Prego riprovare.\n");
        continue;
    }

    if (risposta > 1 || risposta < 4) {
        break;
    }

} while (1);

// Domanda 2
```

```
do {  
    printf("\nDomanda 2: Quanti livelli ha il modello ISO/OSI?\n");  
    printf("1. 4\n");  
    printf("2. 5\n");  
    printf("3. 6\n");  
    printf("4. 7\n");  
    printf("Inserisci il numero corrispondente alla risposta: ");  
    scanf("%d", &risposta);  
  
    if (risposta == 4) {  
        punteggio++;  
        break;  
    }  
    if (risposta < 1 || risposta > 4) {  
        printf("Risposta non consentita. Prego riprovare.\n");  
        continue;  
    }  
  
    if (risposta > 1 || risposta < 4) {  
        break;  
    }  
  
} while (1);  
  
// Domanda 3  
do {  
    printf("\nDomanda 3: Come si chiama l'antagonista in Diablo 4?\n");  
    printf("1. Diablo\n");  
    printf("2. Mephisto\n");  
    printf("3. Lilith\n");
```

```

printf("4. Inarius\n");
printf("Inserisci il numero corrispondente alla risposta: ");
scanf("%d", &risposta);

if (risposta == 3) {
    punteggio++;
    break;
}
if (risposta < 1 || risposta > 4 ) {
    printf("Risposta non consentita. Prego riprovare.\n");
    continue;
}

if (risposta > 1 || risposta < 4) {
    break;
}

} while (1);

//Domanda 4
do {
    printf("\nDomanda 4: Quanti sono i Moschettieri?\n");
    printf("1. 3\n");
    printf("2. 4\n");
    printf("3. 5\n");
    printf("4. 40\n");
    printf("Inserisci il numero corrispondente alla risposta: ");
    scanf("%d", &risposta);

    if (risposta == 2) {
        punteggio++;
    }
} while (1);

```

```
        break;
    }
    if (risposta < 1 || risposta > 4) {
        printf("Risposta non consentita. Prego riprovare.\n");
        continue;
    }

    if (risposta > 1 || risposta < 4) {
        break;
    }

} while (1);


printf("\nVediamo com'e` andata, %s\n", nome);
printf("Hai totalizzato %d punti!\n", punteggio);
} else if (scelta == 2) {
    printf("\nHai scelto di terminare il gioco. Arrivederci!\n");
    break;
} else {
    printf("\nDai fai il serio. Riprova.\n");
}
} while (1);

return 0;
}
```