

# 悦动圈 ios硬件开放sdk文档

## 名词定义：

应用（代表悦动圈应用）

第三方（代表硬件第三方库）

sdk （代表悦动圈提供的硬件开放平台sdk）

## 概要说明：

第三方 需要做的事情

- 1 应用调用第三方注册函数后，  
第三方调用**sdk**向应用提供一个展示硬件的数据及功能的**ViewController**入口，  
第三方监听**sdk**提供的用户改变通知（当应用用户变化时会发出该通知）
- 2 用户 绑定蓝牙设备之后  
第三方调用**sdk**向应用注册 获取**device\_identify** 并保存
- 3 使用**sdk**提供的**dataProvider**进行数据的读写 （插入操作需要已注册）
- 4 接收用户改变通知 进行上个用户的解绑，和当前用户的注册
- 5 用户 解绑蓝牙设备之后 第三方调用**sdk**向应用解绑设备

应用 需要做的事情

- 1 提供入口 根据第三方提供的**ViewController**打开第三方界面
- 2 向第三方发送用户改变通知
- 3 提供**dataProvider**支持第三方数据读写（只支持插入和查询，不支持修改和删除数据）
- 4 向第三方提供获取当前用户的接口和注册解绑设备的接口

## 目录文件结构：

里面包含两个工程YDOpenHardwareSimple,YDOpenHardwareThirdPart  
和两个framework YDOpenHardwareSDK, YDOpenHardwareCore

1.其中YDOpenHardwareSimple是一个简单的客户端，应用与第三方交互的代码这里面都包含了，主要用于方便调试硬件第三方 可以认为是一个简版的悦动圈

2.YDOpenHardwareThirdPart是一个简单的第三方示例

`ThirdPartViewController` 是第三方入口界面，基本包含的第三方与应用的交互

3. `YDOpenHardwareSDK`是第三方需要调用的库，基本所有操作都包含在 `YDOpenHardwareManager`中，头文件中有详细注释，数据操作在 `YDOpenHardwareDataProvider`中，实例可以通过 `YDOpenHardwareManager`的类方法 `dataProvider`来获取，详细看头文件其他文件为一些数据模型

4. `YDOpenHardwareCore` 是 `sdk` 在应用内的具体实现，第三方可以不了解