

机器学习导论-模型评估与选择

Introduction to Machine Learning-Model Evaluation and Selection

李文斌

https://cs.nju.edu.cn/liwenbin

liwenbin@nju.edu.cn

2024年03月05日

口 统计学习方法构成

口 统计学习方法构成(监督学习为例)

- □模型 (model): 是所要学习的条件概率分布或决策函数或映射函数
- □假设空间(hypothesis space):包含所有可能的条件概率分布或决策函数集合

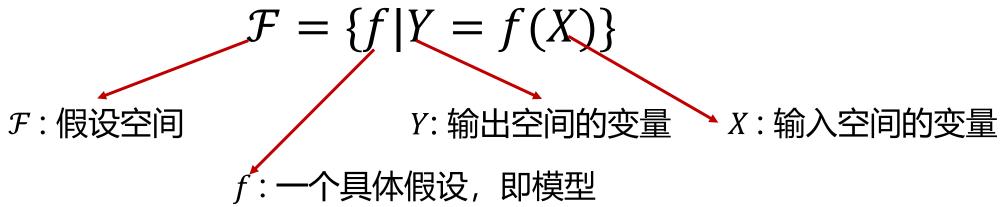
口 统计学习方法构成(监督学习为例)

- □模型 (model): 是所要学习的条件概率分布或决策函数或映射函数
- □假设空间 (hypothesis space):包含所有可能的条件概率分布或决策函数集合

$$\mathcal{F} = \{ f | Y = f(X) \}$$

口 统计学习方法构成(监督学习为例)

- □模型 (model) : 是所要学习的条件概率分布或决策函数或映射函数
- □假设空间(hypothesis space):包含所有可能的条件概率分布或决策函数集合



口 统计学习方法构成(监督学习为例)

- □模型 (model) : 是所要学习的条件概率分布或决策函数或映射函数
- □假设空间(hypothesis space):包含所有可能的条件概率分布或决策函数集合

$$\mathcal{F} = \{f | Y = f_{\theta}(X), \theta \in \mathbb{R}^n\}$$

 f_{θ} :假设/模型由参数向量 θ 刻画,取值于n维欧氏空间 \mathbb{R}^n ,也称为参数空间

口 统计学习方法构成 (监督学习为例)

- □策略 (strategy): 如何从假设空间中选择最优的假设/模型
- □损失函数 (loss function) 或者代价函数 (cost function)
 - 度量模型一次预测的好坏,记为L(Y, f(X))
 - 通常为一个非负实值函数

口 统计学习方法构成(监督学习为例)

- □策略 (strategy): 如何从假设空间中选择最优的假设/模型
- □损失函数 (loss function) 或者代价函数 (cost function)
- □常见损失函数:
 - ❖ 0-1损失函数(0-1 loss function)

$$L(Y, f(X)) = \begin{cases} 1, & Y \neq f(X) \\ 0, & Y = f(X) \end{cases}$$

口 统计学习方法构成(监督学习为例)

- □策略 (strategy): 如何从假设空间中选择最优的假设/模型
- □损失函数 (loss function) 或者代价函数 (cost function)
- □常见损失函数:
 - ❖ 平方损失函数 (quadratic loss function)

$$L(Y, f(X)) = (Y - f(X))^2$$

口 统计学习方法构成(监督学习为例)

- □策略 (strategy): 如何从假设空间中选择最优的假设/模型
- □风险函数 (risk function) 或期望损失 (expected loss)
 - 度量平均意义下模型预测的好坏,记为 $R_{exp}(f) = E[L(Y, f(X))]$
 - 遗憾的是期望损失并不能直接计算

口 统计学习方法构成(监督学习为例)

方法 = 模型 + 策略 + 算法

- □策略 (strategy): 如何从假设空间中选择最优的假设/模型
- 口经验风险 (empirical risk) : 模型在训练数据集上的平均损失,记为 $R_{emp}(f)$
 - ❖ 给定一个训练数据集

$$T = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_N, y_N)\}$$

❖ 经验风险

$$R_{emp}(f) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L(y_i, f(\boldsymbol{x}_i))$$

口 统计学习方法构成(监督学习为例)

方法 = 模型 + 策略 + 算法

- □经验风险最小化 (empirical risk minimization, ERM) :
 - 经验风险最小的模型就是最优的模型
 - 即求解最小化的优化问题:

$$\min_{f \in \mathcal{F}} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L(y_i, f(\mathbf{x}_i))$$

有时候会出现过拟合 (over-fitting) 现象,例如样本量很少的情况下

口 统计学习方法构成(监督学习为例)

- □结构风险最小化 (structural risk minimization, SRM) :
 - 结构风险最小的模型就是最优的模型
 - 增加衡量模型复杂度的正则化项 (regularizer) 或罚项 (penalty term)
 - 即求解最小化的优化问题:

$$\min_{f \in \mathcal{F}} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L(y_i, f(\mathbf{x}_i)) + \lambda \cdot J(f)$$

口 统计学习方法构成(监督学习为例)

- □结构风险最小化(structural risk minimization, SRM):
 - 结构风险最小的模型就是最优的模型
 - 增加衡量模型复杂度的正则化项 (regularizer) 或罚项 (penalty term)
 - 即求解最小化的优化问题:

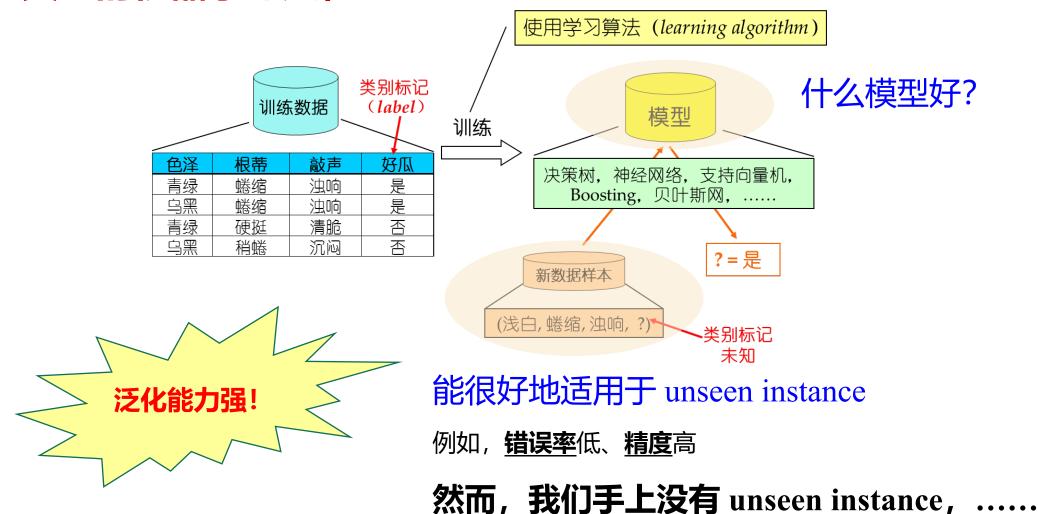
$$\min_{f \in \mathcal{F}} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L(y_i, f(\mathbf{x}_i)) + \lambda \cdot J(f)$$

 λ : 正则化系数,超参数 $J(f)$: 模型复杂度

口 统计学习方法构成 (监督学习为例)

- □算法 (algorithm): 学习模型的具体计算方法
 - 统计学习问题往往形式化为一个最优化问题
 - 如果最优化问题有解析解/闭式解 (closed-form expression) , 直接求解
 - 如果最优化问题没有有解析解/闭式解 (closed-form expression)
 - ➤ 梯度下降 (gradient descent)
 - ➤ 牛顿法 (Newton method)
 - ➤ 拟牛顿法 (quasi-Newton method)
 - **>** ...

口 典型的机器学习过程



口 泛化误差vs. 经验误差

泛化误差: 在"未来"样本上的误差

经验误差: 在训练集上的误差, 亦称"训练误差"

- □ 泛化误差越小越好
- □ 经验误差是否越小越好?

NO! 因为会出现"过拟合" (overfitting)

口 过拟合 (overfitting) vs. 欠拟合 (underfitting)

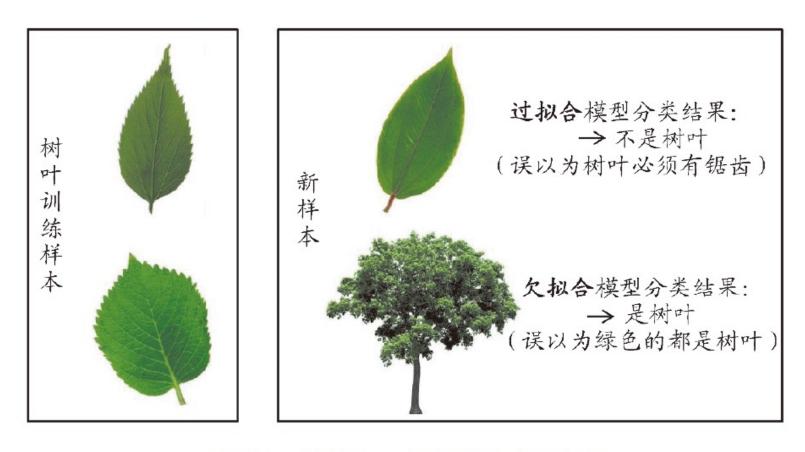


图 2.1 过拟合、欠拟合的直观类比

口 模型选择 (model selection)

三个关键问题:

- □ 如何获得测试结果?
- 二〉 评估方法
- □ 如何评估性能优劣? □
 - 性能度量
- □ 如何判断实质差别? □ 比较检验



□ 模型选择 (model selection)

三个关键问题:

- □ 如何获得测试结果?
- **二**〉 评估方法
- □ 如何评估性能优劣? □
- **性能度量**
- □ 如何判断实质差别? □
 - 二〉比较检验

口 评估方法

关键:怎么获得"测试集"(test set)?

测试集应该与训练集"互斥"

常见方法:

- □ 留出法 (hold-out)
- □交叉验证法 (cross validation)
- □ 自助法 (bootstrap)

评估方法

口 留出法

拥有的数据集

训练集

测试集

注意:

- ▶ 保持数据分布一致性 (例如:分层采样)
- > 多次重复划分 (例如: 100次随机划分)
- ▶ 测试集不能太大、不能太小 (例如: 1/5~1/3)

评估方法

口 K-折交叉验证法

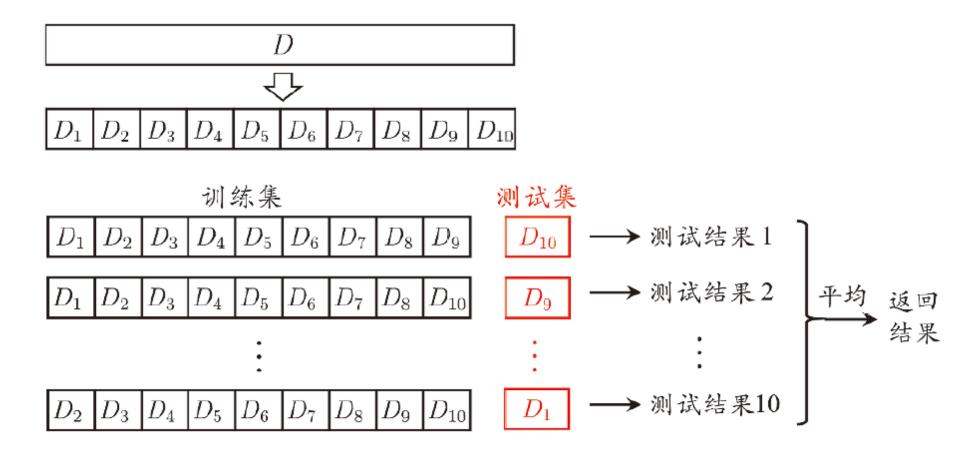


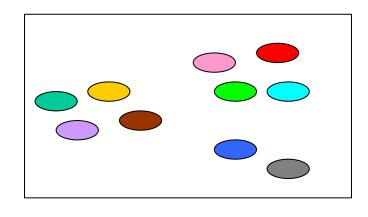
图 2.2 10 折交叉验证示意图

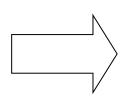
评估方法

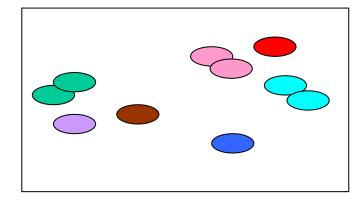
口 自助法

基于"自助采样" (bootstrap sampling)

亦称"有放回采样"、"可重复采样"







约有 36.8% 的样本不出现

$$\lim_{m \to \infty} \left(1 - \frac{1}{m} \right)^m = \frac{1}{e} \approx 0.368$$

"包外估计"(out-of-bag estimation)

- ▶ 训练集与原样本集同规模
- ▶数据分布有所改变

口 "调参"与最终模型

算法的参数:一般由人工设定,亦称"超参数"

模型的参数:一般由学习确定

调参过程相似: 先产生若干模型, 然后基于某种评估方法进行选择

参数调得好不好对性能往往对最终性能有关键影响

区别: 训练集 vs. 测试集 vs. 验证集 (validation set)

算法参数选定后,要用"训练集+验证集"重新训练最终模型

口 模型选择 (model selection)

三个关键问题:

□ 如何获得测试结果?



评估方法

□ 如何评估性能优劣? □



性能度量

□ 如何判断实质差别? □ 比较检验



口 性能度量

性能度量(performance measure)是衡量模型泛化能力的评价标准,反映了任务需求

使用不同的性能度量往往会导致不同的评判结果

什么样的模型是"好"的,不仅取决于算法和数据, 还取决于任务需求

□ 回归(regression) 任务常用均方误差:

$$E(f;D) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} (f(x_i) - y_i)^2$$

口 错误率 vs. 精度

口 错误率:

$$E(f;D) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} II(f(x_t) \neq y_i)$$

□ 精度:

$$acc(f; D) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} II(f(x_i) = y_i) = 1 - E(f; D)$$

口 查准率 vs. 查全率

表 2.1 分类结果混淆矩阵

真实情况	预测结果		口 查准率:	$_{D}$ $ TP$
	正例	反例	山 旦/庄 平 ·	$\frac{P}{TP+FP}$
正例	TP (真正例)	FN (假反例)	口 查全率:	$R = \frac{TP}{TP + FN}$
反例	FP (假正例)	TN (真反例)		

□ F1**度**量

$$F1 = \frac{2 \times P \times R}{P + R} = \frac{2 \times TP}{\text{样例总数} + TP - TN}$$

$$\frac{1}{F1} = \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{1}{P} + \frac{1}{R}\right)$$

若对查准率/查全率有不同偏好:

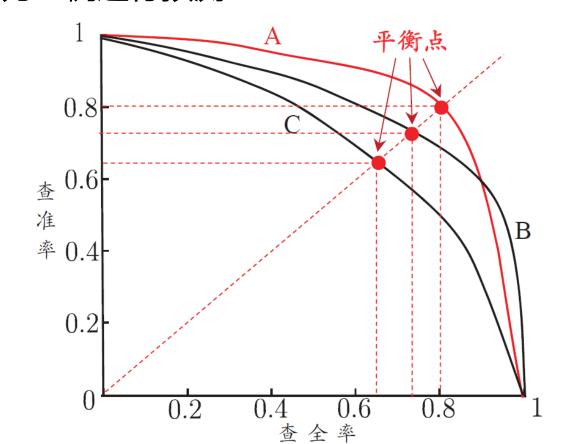
$$F_{\beta} = \frac{(1+\beta^2) \times P \times R}{(\beta^2 \times P) + R}$$

$$\frac{1}{F_{\beta}} = \frac{1}{1+\beta^2} \cdot \left(\frac{1}{P} + \frac{\beta^2}{R}\right)$$

 $\beta > 1$ 时查全率有更大影响 $; \beta < 1$ 时查准率有更大影响

□ P-R曲线图, BEP(Break-Event Point, 平衡点)

根据学习器的预测结果按正例可能性大小对样例进行排序,并逐个把样本作为正例进行预测



P-R图:

- 学习器 A 优于 学习器 C
- 学习器 B 优于 学习器 C
- 学习器 A ?? 学习器 B

BEP:

- 学习器 A 优于 学习器 B
- 学习器 A 优于 学习器 C
- 学习器 B 优于 学习器 C

口 宏XX vs. 微XX

若能得到多个混淆矩阵:

(例如多次训练/测试的结果,多分类的两两混淆矩阵)

宏(macro-)查准率、查全率、F1

$$macro - P = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} P_i$$

$$macro - R = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} R_i$$

$$macro - F1 = \frac{2 \times macro - P \times macro - R}{macro - P + macro - R}$$

微(micro-)查准率、查全率、F1

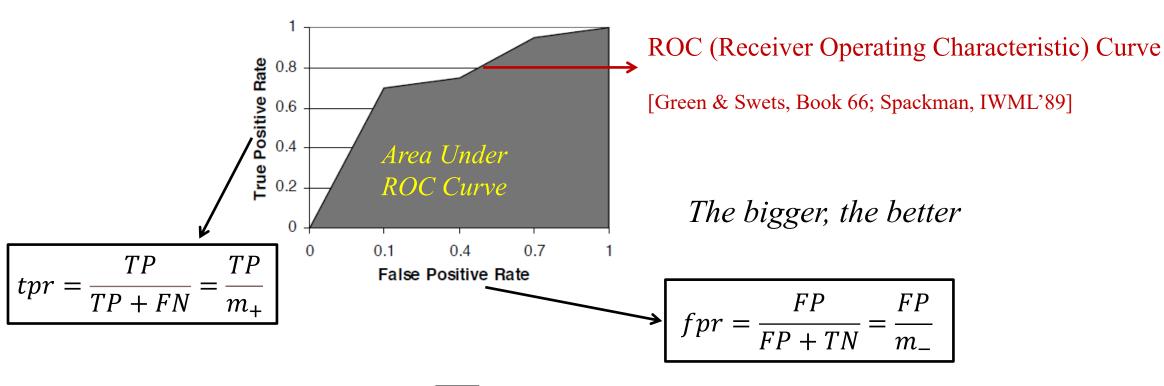
$$micro - P = \frac{\overline{TP}}{\overline{TP} + \overline{FP}}$$

$$micro - R = \frac{\overline{TP}}{\overline{TP} + \overline{FN}}$$

$$micro - F1 = \frac{2 \times micro - P \times micro - R}{micro - P + micro - R}$$

□ ROC, AUC

AUC: Area Under the ROC Curve



$$AUC = 1 - \frac{1}{m^+ m^-} \sum_{x^+ \in D^+} \left(II(f(x^+) < f(x^-)) + \frac{1}{2} II(f(x^+) = f(x^-)) \right)$$

口 非均等代价

犯不同的错误往往会造成不同的损失

此时需考虑"非均等代价" (unequal cost)

表 2.2 二分类代价矩阵

真实类别	预测类别		
大 大大州	第 0 类	第1类	
第0类	0	$cost_{01}$	
第1类	$cost_{10}$	0	

口代价敏感(cost-sensitive)错误率:

$$E(f; D; cost) = \frac{1}{m} \left(\sum_{x_i \in D^+} II(f(x_i) \neq y_i) \times cost_{01} + \sum_{x_i \in D^-} II(f(x_i) \neq y_i) \times cost_{10} \right)$$

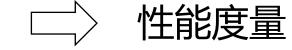
口 模型选择 (model selection)

三个关键问题:

□ 如何获得测试结果?



□ 如何评估性能优劣? □



□ 如何判断实质差别? □ 比较检验



口 比较检验

在某种度量下取得评估结果后,是否可以直接比较以评判优劣?

- NO! 因为: · 测试性能不等于泛化性能
 - 测试性能随着测试集的变化而变化
 - 很多机器学习算法本身有一定的随机性

机器学习 "概率近似正确"

比较检验

口 常用方法

统计假设检验 (hypothesis test) 为学习器性能比较提供了重要依据

- □两学习器比较
 - ➤ 交叉验证 t 检验 (基于成对 t 检验)

k 折交叉验证; 5x2交叉验证

➤ McNemar 检验 (基于列联表,卡方检验)

□多学习器比较

- > Friedman + Nemenyi
 - Friedman检验 (基于序值, F检验; 判断"是否都相同")
 - Nemenyi 后续检验 (基于序值,进一步判断两两差别)



比较检验

□ Friedman检验图

横轴为平均序值,每个算法圆点为其平均序值,线段为临界阈值的大小

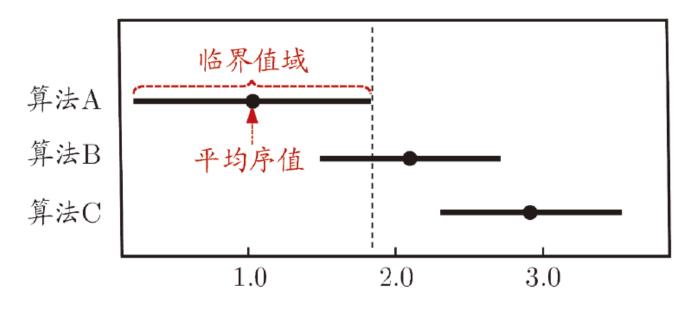


图 2.8 Friedman 检验图

若两个算法有交叠 (A 和B),则说明没有显著差别; 否则有显著差别 (A 和 C), 算法 A 显著优于算法 C

"误差"包含了哪些因素?

换言之,从机器学习的角度看,"误差"从何而来?

口 偏差-方差分解 (bias-variance decomposition)

对回归任务, 泛化误差可通过"偏差-方差分解"拆解为:

$$E(f;D) = bias^{2}(x) + var(x) + \varepsilon^{2}$$

$$bias^{2}(x) = (\bar{f}(x) - y)^{2}$$

同样大小的训练集 的变动,所导致的 性能变化

期望蝓出与直实

输出的差别

$$var(x) = E_{D} \left[\left(f(x; D) - \bar{f}(x) \right)^{2} \right]$$

训练样本的标记与 真实标记有区别

表达了当前任务上任何学习算法 所能达到的期望泛化误差下界

$$\varepsilon^2 = E_{\rm D}[(y_D - y)^2]$$

泛化性能是由学习算法的能力、数据的充分性以及学习任务本身的难度共同决定

口 偏差-方差窘境 (bias-variance dilemma/tradeoff)

- 一般而言,偏差与方差存在冲突:
 - □训练不足时,学习器拟合能力不 强,偏差主导
 - □随着训练程度加深,学习器拟合能力逐渐增强,方差逐渐主导
 - □训练充足后,学习器的拟合能力 很强,方差主导

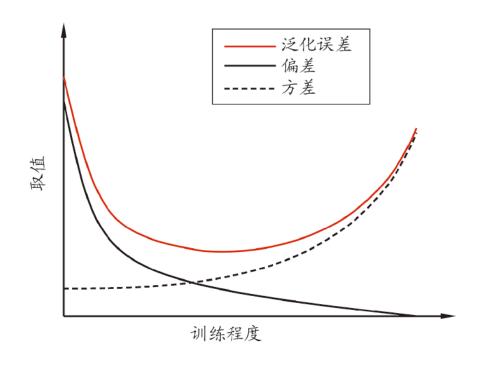


图 2.9 泛化误差与偏差、方差的关系示意图

口 偏差-方差窘境 (bias-variance dilemma/tradeoff)

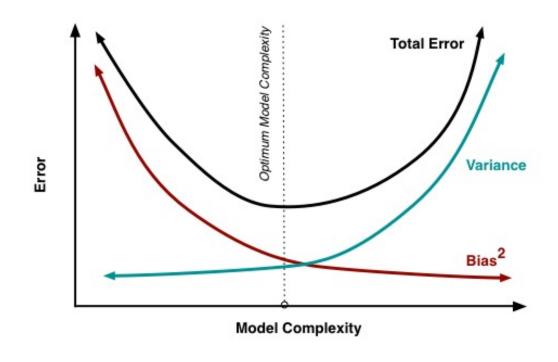
□ Bias (学习结果的期望与真实规律的差距)

$$Bias = E\left[\hat{f}(x)\right] - f(x)$$

□ Variance (学习结果自身的不稳定性)

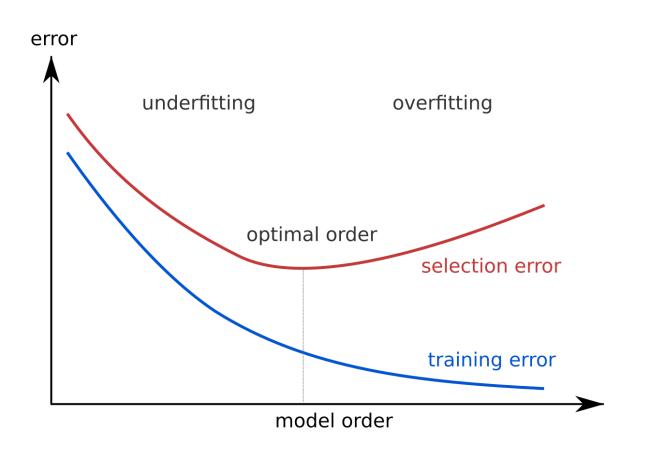
$$Variance = E\left[(\hat{f}(x) - E[\hat{f}(x)])^2\right]$$

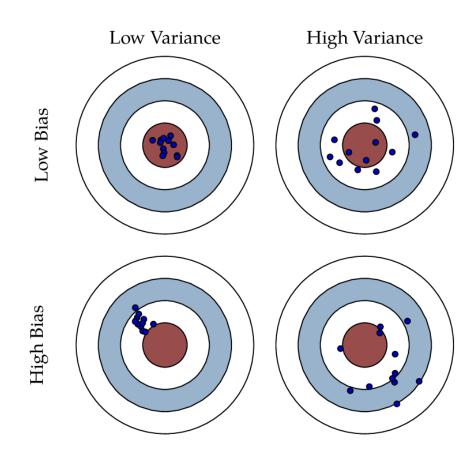
□ Total Error (以均方误差为例)



 $Err(x) = Bias^2 + Variance + Random Error$

口 偏差-方差窘境 (bias-variance dilemma/tradeoff)





- ロ 如何减少高偏差 (High bias)
 - □ 结合数据其他的特征,来提高模型的精度
 - □ 增加训练的迭代次数,使得模型可以学习更加复杂的数据
 - □ 避免使用高偏差的算法,如线性回归、逻辑回归、判别分析等,而是使用非线性算法,如*K*-近邻、支持向量机、决策树等
 - □ 在不同程度上减少正则化,以帮助模型更有效地学习训练集,并防止欠拟合

- 口 如何减少高方差 (High variance)
 - □减少模型中特征的数量
 - □ 将当前模型替换为更简单的模型
 - □ 增加训练数据的多样性以平衡模型的复杂度和数据结构
 - □ 避免使用高方差算法(支持向量机、决策树、K近邻等),而选择低方差算法,如线性回归、逻辑回归和线性判别分析
 - □进行超参数调优以避免过拟合
 - □ 增加输入的正则化以减少模型的复杂度并防止过拟合
 - □ 使用新的模型架构(如果其他方法不起作用,应将其视为最后的手段)



谢谢!

联系方式: liwenbin@nju.edu.cn

更多信息: https://cs.nju.edu.cn/liwenbin



Sk-Learn的安装和使用

Installation and Usage of Scikit-learn

助教: 陈怿飏

522023330016@smail.nju.edu.cn

2024年3月5日

目录

- □ Scikit-learn简介
- □ 环境安装
- □ 使用示例
- □ 相关资源

- □ Scikit-learn简介
- □ 环境安装
- □ 使用示例
- □相关资源

Scikit-learn简介

scikit-learn

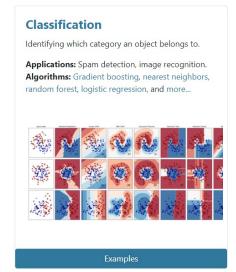
Machine Learning in Python

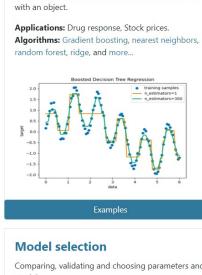
Getting Started Release Highlights for 1.4

GitHub

- Simple and efficient tools for predictive data analysis
- Accessible to everybody, and reusable in various contexts
- Built on NumPy, SciPy, and matplotlib
- Open source, commercially usable BSD license
- □ Scikit-learn (简称sklearn) 是一个开源的Python语言的机器学习库
 - □ 基于NumPy, SciPy和matplotlib构建
- □ 为机器学习提供强大支持,提供了一系列高效的机器学习和统计建模工具
 - □ 包括但不限于分类、回归、聚类和降维功能。
- □ 接口简洁易使用,使得机器学习算法的评估和调参变得简单直观,API的文档支持好
- □ 拥有 BSD 许可证,因此开发者可以将其无限制地用于商业应用

Scikit-learn简介

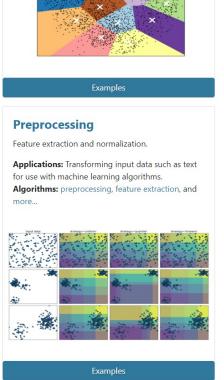




Predicting a continuous-valued attribute associated

Regression

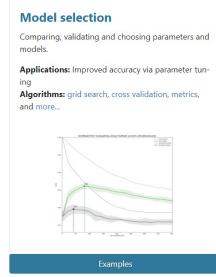
Automatic grouping of similar objects into sets. Applications: Customer segmentation, Grouping experiment outcomes Algorithms: k-Means, HDBSCAN, hierarchical clustering, and more... K-means clustering on the digits dataset (PCA-reduced data) Centroids are marked with white cross



- 分类
- 回归
- 聚类
- 降维
- 模型选择
- 预处理
- •

Dimensionality reduction Reducing the number of random variables to consider. Applications: Visualization, Increased efficiency Algorithms: PCA, feature selection, non-negative matrix factorization, and more...

Examples



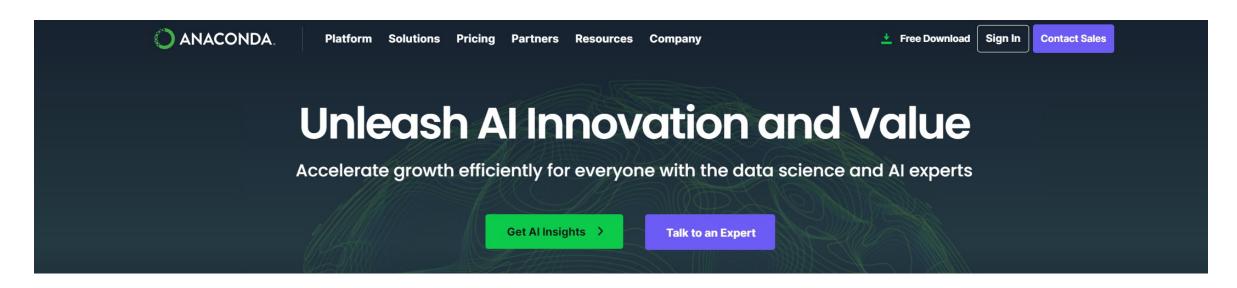
- □ Scikit-learn简介
- □ 环境安装
- □ 使用示例
- □相关资源

环境安装

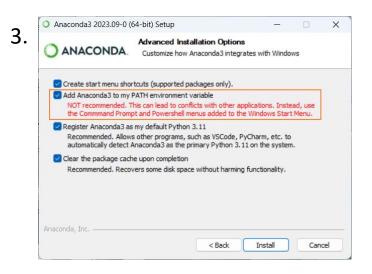
□ 推荐使用Anaconda作为环境包管理工具



- 预装了超过1,500个数据科学相关的包,包括常用的NumPy、Pandas、SciPy、Matplotlib、Jupyter Notebook
- □ 同时允许创建、导出、列出、删除和更新不同的环境,这些环境可以包含不同版本的 包和Python版本,从而避免不同版本之间的冲突。



环境安装





Anaconda3 2023.09-0 (64-bit) Setup

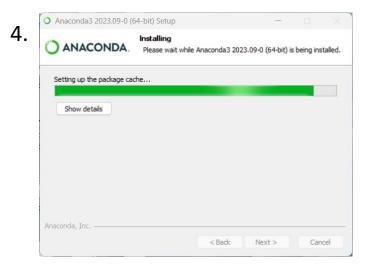
Choose Install Location
Choose the folder in which to install Anaconda3 2023.09-0 (64-bit) in the following folder. To install in a different folder, click Browse and select another folder. Click Next to continue.

Destination Folder

D: \(\text{Environment\anaconda3} \)

Space required: 5.7 GB
Space available: 225.2 GB

Anaconda, Inc.





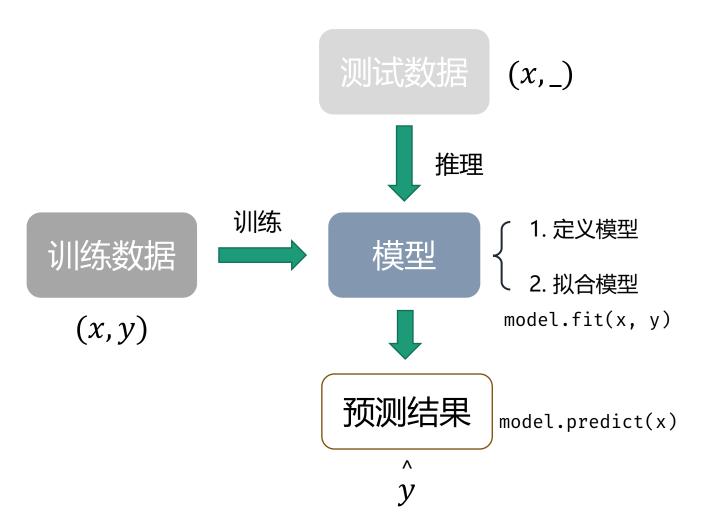
环境安装

在安装完anaconda之后,进入命令行cmd:输入如下指令

conda create -n ml_lib python=3.10 □ 创建conda环境 conda activate ml_lib □ 切换到新的环境下 conda install scikit-learn □ 安装sk-learn □ 安装matplotlib (画图) conda install matplotlib conda install notebook □ 安装notebook (交互式环境)

- □ Scikit-learn简介
- □ 环境安装
- □ 使用示例
- □相关资源

口 一个典型的机器学习流程

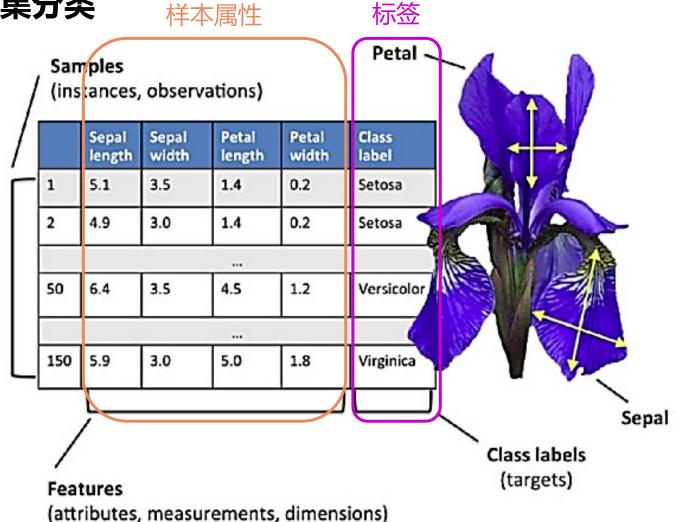


口一个典型的机器学习步骤

- 1. 导入或加载数据
- 2. 数据预处理
 - 归一化
 - 划分测试集、训练集
 - 特征选择
 - •
- 3. 选择模型
 - · 分类问题
 - 回归问题
 - ...
- 4. 训练模型
- 5. 模型评估

口 案例一: 鸢尾花(iris)数据集分类

- □ 数据集信息:
 - ▶ 150个样本
 - ▶ 每个样本包含四个维 度的描述 (属性)
 - ▶ 3个类别标签



口 案例一: 鸢尾花(iris)数据集分类



```
# 1. Import necessary libraries for machine learning tasks
from sklearn.datasets import load_iris
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.metrics import confusion_matrix, accuracy_score
import numpy as np
```

```
# 2. Loading the Iris dataset from sklearn
iris = load_iris()
X = iris.data  # Features
y = iris.target # Labels
```

口 案例一: 鸢尾花(iris)数据集分类



4. Load model: initializing the KNN classifier with 5 neighbors
knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=5)

5. Training the KNN model with the training data
knn.fit(X_train, y_train)

口 案例一: 鸢尾花(iris)数据集分类



```
# 6. Making predictions on the test dataset
predictions = knn.predict(X_test)
```

```
# 7. Evaluating the model's performance using accuracy and confusion matrix
print("Accuracy:", accuracy_score(y_test, predictions))
print("Confusion Matrix:\n", confusion_matrix(y_test, predictions))
```

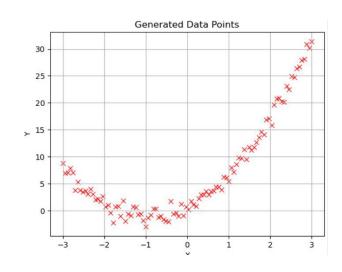
口 案例二:多项式曲线拟合 (线性回归)

- **问题**: 给定若干数据点(x,y), 满足关系 $y = 2x^2 + 4x + 1 + \epsilon$, 其中 $\epsilon \sim \mathcal{N}(0,1)$ 要求拟合一条二次曲线 $y = Ax^2 + Bx + C$
- ▶ 模型:线性回归LinearRegression
- > **数学表达式**: $y = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 + \cdots + w_n x_n$
- $m{\hspace{0.5cm} extcolored}$ 优化方法: 最小化 $L(w) = \sum_{i=1}^N \left(y_i \hat{y}_i
 ight)^2$ $= \sum_{i=1}^N \left(y_i \left(w_0 + w_1x_{i1} + w_2x_{i2} + \cdots + w_nx_{in}
 ight)\right)^2$

口 案例二: 多项式曲线拟合 (线性回归)

```
# Import necessary package
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.linear_model import LinearRegression
from sklearn.preprocessing import PolynomialFeatures
```

```
# Define the polynomial function without noise
def polynomial(x):
    return 2 * x**2 + 4 * x + 1
# Define the noise function
def noise(n_samples, std=1):
    return np.random.normal(0, std, n_samples)
```



口 案例二:多项式曲线拟合(线性回归)

```
# Generate evenly distributed data within a specific range
N_SAMPLE = 100
x = np.linspace(-3, 3, N_SAMPLE) # Generating 100 points from -3 to 3
y = polynomial(x) + noise(N_SAMPLE) # Quadratic equation with some noise
```

```
# Reshaping x and y for sklearn
x = x.reshape(-1, 1)
y = y.reshape(-1, 1)
```

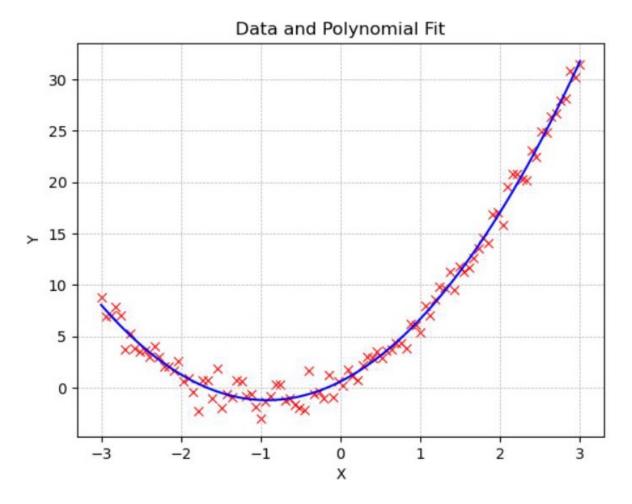
口 案例二:多项式曲线拟合 (线性回归)

```
# Transforming features into polynomial features
polynomial_features = PolynomialFeatures(degree=2)
x_poly = polynomial_features.fit_transform(x)
```

```
# Training the Linear Regression model
# y = A * x^2 + B * x + C
model = LinearRegression()
model.fit(x_poly, y)
y_poly_pred = model.predict(x_poly)
```

口 案例二:多项式曲线拟合 (线性回归)

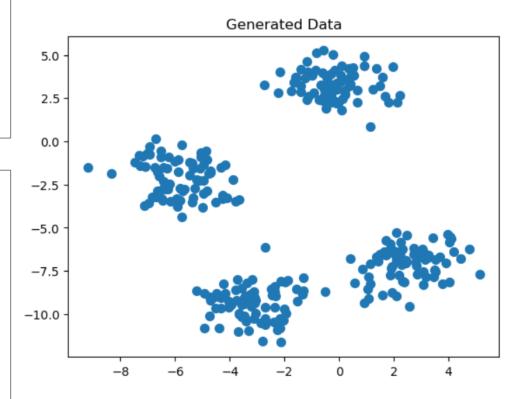
```
# Visualizing the original data
points and the fitted polynomial
curve
plt.scatter(x, y, color='red',
marker='x', linewidth=0.8)
plt.plot(x, y_poly_pred,
color='blue')
plt.title('Data and Polynomial
Fit')
plt.xlabel('X')
plt.ylabel('Y')
plt.grid(True, which='both',
linestyle='--', linewidth=0.5)
plt.show()
```



口 案例三: 聚类

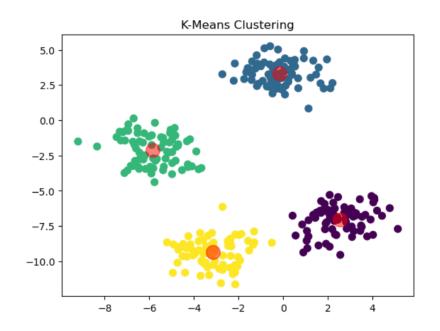
```
# Import libraries for clustering and data
generation
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.datasets import make_blobs
from sklearn.cluster import KMeans
```

```
# Generate a synthetic dataset with 300
samples, 4 centers, and a standard
deviation of 1.00
X, y_true = make_blobs(n_samples=300,
centers=4, cluster_std=1.00)
# Plot the generated dataset
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], s=50)
plt.title("Generated Data")
plt.show()
```



口 案例三: 聚类

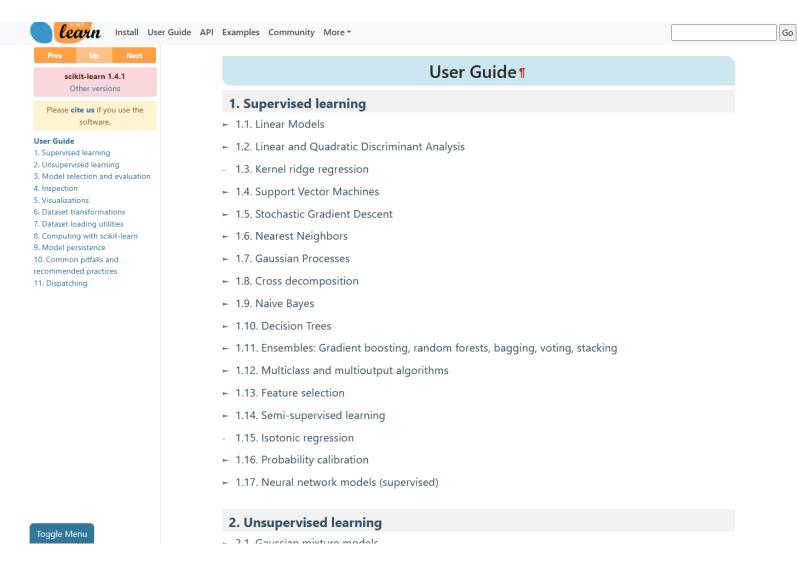
```
# Initialize KMeans with 4 clusters
and fit it to the data
kmeans = KMeans(n_clusters=4,
n_init='auto')
kmeans.fit(X)
y_kmeans = kmeans.predict(X)
```



```
# Scatter plot of the data points with color coding for clusters
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c=y_kmeans, s=50, cmap='viridis')
# Plot the cluster centers in red
centers = kmeans.cluster_centers_
plt.scatter(centers[:, 0], centers[:, 1], c='red', s=200, alpha=0.5)
plt.title("K-Means Clustering")
plt.show()
```

- □ Scikit-learn简介
- □ 环境安装
- □ 使用示例
- □ 相关资源

相关资源



相关资源

- □ 官网地址: <u>scikit-learn: machine learning in Python scikit-learn</u> 1.4.1 documentation
- □ 中文社区: scikit-learn中文社区
- ☐ Github Tutorial: GitHub jakevdp/sklearn_tutorial: Materials for my scikit-learn tutorial
- □ vedio course: Calmcode scikit learn: Introduction



谢谢!