



Te quedan 01:04:34

## Ejercicio 3

Dejemos atrás Gobstones y pasemos a JavaScript.

3. Ejercicio 3

Ro está programando una aplicación con distintas funcionalidades del clima . En esta oportunidad nos pidió ayuda para definir una función que nos indique si el clima está agradable la cuál llamaremos `esClimaAgradable`. Para que esto suceda la temperatura tiene que ser `23` y no tiene que estar lloviendo. Por ejemplo:

```
esClimaAgradable(23, false)
true

esClimaAgradable(23, true)
false //porque está lloviendo

esClimaAgradable(21, false)
false //porque la temperatura es menor a 23
```

Definí la función `esClimaAgradable` que recibe como argumentos una temperatura y un booleano que indica si está lloviendo.

Solución Consola

```
1 function esClimaAgradable(temperatura, condicion){
2   return temperatura === 23 && condicion === false;
3 }
4
5
```

 Enviar

## ! Tu solución funcionó, pero hay cosas que mejorar

### Objetivos que no se cumplieron:

✖ `esClimaAgradable` hace comparaciones booleanas innecesarias

### Resultados de las pruebas:

- ✓ Si hacemos `esClimaAgradable(23, false)` nos retorna `true`
- ✓ Si hacemos `esClimaAgradable(23, true)` nos retorna `false`
- ✓ Si hacemos `esClimaAgradable(21, false)` nos retorna `false`

Siguiente Ejercicio: Ejercicio 5 >

Esta guía fue desarrollada por Gustavo Trucco y Mayra Mosqueira bajo los términos de la [Licencia Creative Commons Compartir-Igual, 4.0](#).

© 2015-2022  Mumuki

[Información importante](#)

[Términos y Condiciones](#)

