

Segunda Entrega del TP Final;

Integrantes:

- **Horacio Aranda**
- **Fernando Elizondo**

Las modificaciones realizadas a los archivos .C no fueron muy grandes. En aspectos generales, la función main del archivo TPF_4.0.C fue renombrada como main.C y todos los scanf y printf que se encontraban en la misma fueron eliminados. También se creó un .h para el .C mencionado anteriormente con el objetivo de incluir la función main.C en TPF_GTK.c.

La parte de conectar los botones para que realicen sus debidas funciones fue un desafío y al mismo tiempo fundamental para entender por qué había que eliminar los scanf y printf de la función mencionada anteriormente, ya que los valores que se digitaban en la consola que se guardaban en las variables reemplazó haciendo que al presionar un botón, la variable tomaba el valor designado para después ser utilizado.

Para que el juego pueda funcionar en su totalidad, queda pendiente realizar un bucle que haga que el juego tenga continuidad, integrar en el gtk las funciones del .C que realiza las capturas y la función que verifica la finalización del juego (ya que para esta entrega solo se pide que se pueda realizar un movimiento).