

Recherche une alternance en Développement

2023 - 2024

- Licence 3 Informatique - Université de Strasbourg**

- **Projet Intégrateur** : Étant le **Tech lead** j'ai participé au développement d'un gros projet qui a duré cinq mois, un jeu de poker multijoueurs en ligne avec une version Desktop avec React-Redux, CSS, socket.io, mongodb, javaScript et Jest. (**Une équipe de 9 étudiants - finalisé**)
- **Projet Fractals** : Parallélisation d'un code de génération des ensembles fractals de Julia avec OpenMP et MPI (En binôme).
- **Projet IA** : Concevoir, analyser et comparer des modèles d'apprentissage automatique avec python (En binôme).
- **Projet Client Chat** : Utiliser les Sockets en C pour écrire un programme permettant un transfert de fichier et chat entre N utilisateurs.
- **Projet ToDoList** : Création base de données "to-do list" avec modélisation et implémentation SQL. Écriture requêtes, index, procédures PL/SQL pour optimisation. (En binôme)

2022 - 2023

Licence 2 Informatique - Université de Strasbourg

- **Projet Architecture:** Implementation d'Algorithme permettant de générer, sauvegarder et afficher un labyrinthe en utilisant le jeu d'instruction du langage assembleur MIPS. (En binôme)
- **Projet Sokoban :** Projet Sokoban en C avec mode console et interface graphique SDL. Compilation via Makefile, versionnement Git, documentation avec Doxygen. (En binôme)
- **Projet Portfolio :** Création d'un portfolio, une application Web recensant mes projets avec PHP pour le Back-end.
- **Projet Jeu d'Échec:** Jeu d'échecs en Java avec architecture MVC, interface graphique Swing, démontrant maîtrise de POO et design patterns. (En binôme)

2021-2022

Licence 1 Informatique - Université de Strasbourg

- **Projet Quelle Tuile!**: Jeu web "Wich Tile!" avec HTML, CSS, JavaScript, JQuery. Ajout de minuteur, sons et texte de progression.

2019 – 2021

Université Moulay Ismaeil (Maroc) - DEUST

- Mathématiques-Physique-Chimie

2018 – 2019

Baccalauréat Scientifique (Guinée)

ZeroFiltre.tech Juillet - Août 2024 • 2 mois

Stage de deux mois (juillet-août), je travaille en tant que développeur back-end sur la plateforme zerofiltre.tech, principalement avec du Java et un peu de DevOps.

Restaurant Escapade Juillet - Août 2023 • 2 mois
Employé Polyvalent - Saisonnier - Les-Salles-Sur-Verdon

Pizza Renard Mars 2022 - Juin 2023 • 1 An 4 mois
Employé Polyvalent - Strasbourg

Aura Services Dec 2021 • 1 mois
Contrôle Pass Sanitaire - Marché de Noël de Strasbourg



Tout juste diplômé d'une licence Informatique avec mention **Assez Bien, top 17/122** et titulaire d'un Diplôme en Sciences et Techniques, ayant été accepté en Master Sciences du Logiciel de l'Université de Toulouse III Paul Sabatier, je suis à la recherche d'une alternance de **deux ans. Rythme :**

- M1 : Formation sept-déc, 3 jours formation / 2 jours entreprise janv-avr, entreprise mai-août.
- M2 : 2 jours formation / 3 jours entreprise.

Tel: +33 7 53 10 39 14

E-mail : abdoulazizdiallofouta@gmail.com

Localisation : Strasbourg

Portefolio : fella.alwaysdata.net

Github: github.com/FellahAbdel

Permis : B

Coursera : DevOps Culture and Mindset by Courtney Kissler | Juillet-Août 2023

UDEMY : The Complete Web Developpment
BootCamp By Angela YU avec **16 projets web**
réalisés | Juillet-Sep 2022

CISCO: Linux Operating System Essentials | 2021

Langages de programmation : HTML, CSS, C/C++, Python, Java, JavaScript, PHP, PL/SQL
Base de données : MySQL, Oracle, SQLite, MongoDB

Frameworks & Bibliothèques : Bootstrap, JQuery, NodeJS, ReactJS, ExpressJS, Numpy, Pandas, Matplotlib

Outils de développement : Git, GitLab, GitHub, Postman, VIM

IDE : Visual Studio Code, IntelliJ IDEA

Anglais: C1 (Certifié).

Français: Courant

Lecture : Actualité sur la Tech (Medium)

Voyage: Sénégal, Maroc, Allemagne

Sport: Marche, Circuit Training, Natation

Jeux Vidéos : Fifa, GTA, Rallye