

UPSKILL – DIGITAL SKILLS & JOBS

CURSO DE PROGRAMAÇÃO EM .NET

| | Horas |
|--------------------------------------------------|--------------|
| Laboratório C#/.Net e ferramentas complementares | 300 |

Formadores: Paulo Vieira e Paulo Pereira

Data: A definir

Objetivos:

Esta unidade de formação tem por objetivo a prática de projetos de portefólio de desenvolvimento aplicacional utilizando os conhecimentos teóricos e práticos obtidos nas unidades anteriores. Os formandos deverão frequentar uma sessão de trabalho sobre introdução ao produto, com follow-up e implementar diversos projetos em pequenas equipas aplicando o método Agile com Scrum diário e user stories bem documentadas.

Conteúdos programáticos:

3.1 Introdução ao produto

- Introdução às boas práticas de Product Ownership
- Modularidade do Produto
- Treino de apresentação de Produto
- Boas práticas de UX UI

3.2 Dia a dia do Programador

- Introdução à metodologia SCRUM-Agile
- Trabalho em equipa
- Reporte de Problemas
- Boas práticas de código
- TDD - Test-driven development
- BDD - Behavior-driven development
- Open-source

3.3 Implementação de projetos

Sistema de Avaliação:

Avaliação por projeto

Bibliografía e recursos didáticos recomendados:

Robbins, J. Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics, O'Reilly, ISBN: 978-1491960202

Software/Hardware:

Visual Studio Code (<https://code.visualstudio.com/>)