## Integrantes:

- Vitor Linsbinski de Oliveira
- Fellipe Melhorança Tomasella

## Código de Programação:

```
python
n = int(input("Digite a quantidade de números 'n': "))
numeros = list(range(2, n + 1))
print("Lista inicial:", numeros)
for i in range(len(numeros)):
 atual = numeros[i]
 if atual is not None:
   for j in range(i + 1, len(numeros)):
     proximo = numeros[j]
     if proximo is not None and proximo % atual == 0:
       numeros[j] = None
numeros_primos = []
for i in range(len(numeros)):
 if numeros[i] is not None:
   numeros_primos.append(numeros[i])
print("Números primos:", numeros_primos)
```

## Explicação do Código:

O código implementa o Método do Crivo de Eratóstenes para encontrar números primos. Ele começa criando uma lista de números de 2 até n. Em seguida, itera sobre a lista, marcando os múltiplos de cada número primo como não primos. No final, os números que não foram marcados são os primos.

## Explicação do Método:

O Crivo de Eratóstenes é um algoritmo eficiente para encontrar números primos. Ele funciona eliminando os múltiplos de cada número primo, começando pelo menor (2). O processo é repetido até que todos os números tenham sido verificados, resultando em uma lista de números primos.