

BACHARELADO EM ENGENHARIA DE CONTROLE E AUTOMAÇÃO PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Turma: Terceiro Período (P3)	Semestre: 2022.1	Campus: Cajazeiras - PB
------------------------------	------------------	-------------------------

Professor: Leandro Luttiane da S. Linhares

Nome: Data://

POO - Atividade de Implementação 01

- 1. Desenvolva uma classe em linguagem de programação C++ denominada SensorTemperatura que será utilizada para abstrair um sensor de temperatura industrial interligado a um transmissor de temperatura. O sensor é capaz de medir temperaturas na faixa de 0 a 100 °C, fornecendo uma corrente de saída equivalente que vai de 4 a 20mA. Considere que o objeto da classe SensorTemperatura possui um atributo denominado corrente_saida, um atributo estático n_sensores, que indica quantos sensores de temperatura (número de objetos instanciados) existem em um determinado ambiente físico, um atributo ligado, que indica se o equipamento está ligado (true) ou desligado (false), o atributo defeito para representar que o sensor apresenta algum defeito de funcionamento, e o atributo unidade, que indica a unidade de engenharia configurada no equipamento (Celsius, Kelvin ou Fahrenheit). Além disto, a classe deve possuir as seguintes características:
 - Construtor da classe que recebe como entrada a unidade de medição. Considere este atributo como sendo um número inteiro, em que 1 temperatura em Kelvin, 2 temperatura em Fahrenheit e qualquer outro valor temperatura em Celsius. O atributo ligado deve ser inicializado com o valor false, indicando que o equipamento se encontra desligado. O atributo defeito deve ser inicializado com o valor false, indicando que não há defeitos no sensor;
 - Métodos get para todos os atributos da classe e método set para os atributos unidade e defeito;
 - Métodos ligar e desligar, que liga (coloca em operação) e desliga (tira de operação), respectivamente, o sensor de temperatura;
 - Método imprimir que exibe em tela todos os atributos da classe e a temperatura na unidade de engenharia configurada no objeto SensorTemperatura;
 - Métodos estáticos que convertem temperaturas entre unidades. Por exemplo, método CelsiusToKelvin, converte um valor informado de temperatura em Celsius para Kelvin;
 - Método privado que converte o valor de transmissão entre 4 e 20mA do atributo corrente_saida para um valor correspondente de temperatura na unidade de engenharia configurada no sensor, retornando este valor;
 - Método efetuaMedicao, que simula a medição de temperatura efetuada pelo sensor. Inicialmente, deve ser gerado um número entre 0 e 100. Caso este número seja menor do que 5, isto indica que o sensor apresenta algum problema de funcionamento. Se o sensor estiver operacional, ele deve efetuar a medição, gerando um número real aleatório entre 4 e 20mA. Este valor deve ser armazenado no atributo corrente_saida. O método deve retornar o valor de temperatura na unidade de engenharia configurada no atributo unidade.