



Programação Orientada a Objetos ENGENHARIA DE CONTROLE E AUTOMAÇÃO 3º PERÍODO - 2022.1

Professor: Leandro Luttiane da S. Linhares

INSTITUTO FEDERAL

INSTITUTO FEDERAL

INSTITUTO FEDERAL

INSTITUTO FEDERAL

INSTITUTO FEDERAL

INSTITUTO FEDERAL

INSTITUTO FEDERAL



Exercício 01

- Elabora um programa em **linguagem de programação C++** que trabalhe com **alocação dinâmica de vetores**;
- O seu programa deve alocar vetores dinamicamente, cujos tamanhos devem ser informados pelo usuário;
- Os vetores de inteiros devem ser preenchidos aleatoriamente com valores entre 0 e 50. Utilize as funções rand, srand e time (efetua o include de cstdlib e ctime);
- Após cada vetor ser preenchido, efetue a chamada de um procedimento/função para imprimir todos os seus elementos;
- Permita que o usuário seja capaz de alocar dinamicamente os vetores no mesmo ponteiro: ao alocar um novo vetor, o anterior deve ser desalocado;
- O programa deve ser encerrado quando o usuário não quiser criar mais novos vetores. Utilize um laço de repetição para isso.

INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL



Exercício 02

- Elabora um programa em **linguagem de programação C++** que realiza a adição **entre duas matrizes quadradas alocadas dinamicamente**;
- Devem ser solicitados ao usuário que ele informe a dimensão das matrizes: obrigatoriamente, as matrizes devem ter a mesma dimensão;
- As matrizes de inteiros devem ser preenchidas aleatoriamente com valores entre 0 e 10;
- Crie uma função que imprime os elementos de uma matriz de inteiros;
- Crie uma função que recebe como argumentos duas matrizes e suas dimensões, retornando uma nova matriz resultado da adição;
- Ao final, o **resultado** da operação matricial deve ser **exibido** e todas as **matrizes** alocadas dinamicamente **desalocadas**.

INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL INSTITUTO FEDERAL