BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS

Tableau de synthèse des réalisations professionnelles

NOM et prénom :					N° candidat :		
Centre de formation :					Option :	□ SISR	□ SLAM
Compétences mises en œuvre	M/AA)	Gérer le patrimoine informatique	Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution	Développer la présence en ligne de l'organisation	Travailler en mode projet	Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique	Organiser son développement professionnel
Réalisations professionnelles (intitulé et liste des documents et productions associés)		*Exploiter des réferentels, normes et sancards adoptés par le *Exploiter des réferentels, normes et sancards adoptés par le *Mettre en place et verifier les niveaux chiabilitation associés à un *Vérifier les conditions de la confinuit de fun service informatique .Gérer des sauvegardes Vérifier le respect des sauvegardes *Vérifier le respect des la confinuite du munique munique *Utilisation des ressources *Mérifier le magnet des la muniques *Mérifier le magnet *Mérifier le magnet *Merifier Mérifier Mérifier	• Collecter, suivr • Traiter des demandes con • Traiter des deman	Participer à la valorisation de l'image de l'organisation sur les médias numériques en tenant conmpte du cadre juridique et des enjeux économiques •Référencer les services en ligne de l'organisation et mesurer leur visabilité, annuelle de l'organisation et mesurer leur l'abridique d'un site Web exploitant les données de l'organisation.	•Analyser les objectifs et les modalités d'organisation d'un projet •Palarifier les activités • Évaluer les indicateurs de suivi d'un projet et analyser les écarts	Réaliser les tests d'intégration et d'acceptation d'un service Deployer un service Accompagner les utilisateurs dans la mise en place d'un service	Mettre en place son environnement d'apprentissage personnel Mettre en œuvre des outils et straégies de vealle informationnelle Gérer son identité professionnele Développer son projet professionnel
TEST UNITAIRE JUNIT	Réa	ilisation en cour	s de formation			x	
cnil/ ANSSI							x
PROJET CASINO					x		
Projet LaFleur			x				
	ns en mil	ieu professionn		remière année			
COBRA (BITBUCKET ET TRELLO)			X		х		
Réalisations en milieu professionnel en cours de seconde année							