



# ДМИТРИЙ ГОЛУБКОВ

РАЗРАБОТЧИК-СТАЖЕР

## КОМПЕТЕНЦИИ

### Языки программирования:

- C
- Python
- JavaScript

### Технологии:

- Git
- Bash
- Linux
- NGINX
- AdonisJS
- Django
- SDL2(C)

### Знания:

- Алгоритмы
- Структуры данных
- ООП
- Паттерны проектирования
- Математический анализ
- Линейная алгебра

### Языки:

- Английский - Intermediate
- Русский - Родной

## ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

### FdF

Приложение для отображения высотных карт в 3D. Реализовано на основе матричных преобразований точек исходного объекта (карты), а также алгоритма Брезенхема.

### Fract\_ol

Приложение для визуализации фрактала Манделброта и Джулии а также их производных.

### ft\_ls

Приложение для вывода содержимого директорий.

Реализованы:

- возможность рекурсивного обхода всех поддиректорий выбранной директории
- сортировка по размеру, времени изменения/доступа/создания, имени
- Вывод с дополнительными сведениями о файлах: размер, права доступа, дата изменения

## ОПЫТ РАБОТЫ

### Программист 1С

ООО Кулон | Декабрь 2017 - Февраль 2019

- Написание скриптов для автоматизации работы бухгалтерии
- Создание обработок, форм, отчетов для конфигураций УПП и ЗУП

## ОБРАЗОВАНИЕ

### Школа программирования 21

Апрель 2019 - н. в.

- Разработка на C
- Работа с техническими заданиями на английском языке
- Работа с терминалом
- Принципы написания чистого эффективного кода
- Работа над проектами в командах

### СПБГМУ

2015 - 2017

- Бакалавриат
- Разработка ПО, ФКиО
- Неоконченное высшее (3 курс)

## КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Телефон: 8-981-168-78-05

Email: fkekerman@gmail.com

Город: Санкт-Петербург

CitHub: <https://github.com/Fellum>

## ИНТЕРЕСЫ

- Игра на скрипке
- Горные лыжи
- Компиляторы
- Криптография
- Компьютерные игры