

1. Objetivo del proyecto

Este proyecto se centra en analizar la industria de los videojuegos, con el propósito de examinar la relación entre las ventas globales, las calificaciones de la crítica y las diversas plataformas de juego (considerando también los editores y desarrolladores). Se busca identificar cuáles son los factores que influyen más en el éxito comercial de un videojuego.

2. Alcance del proyecto

El alcance del análisis incluye:

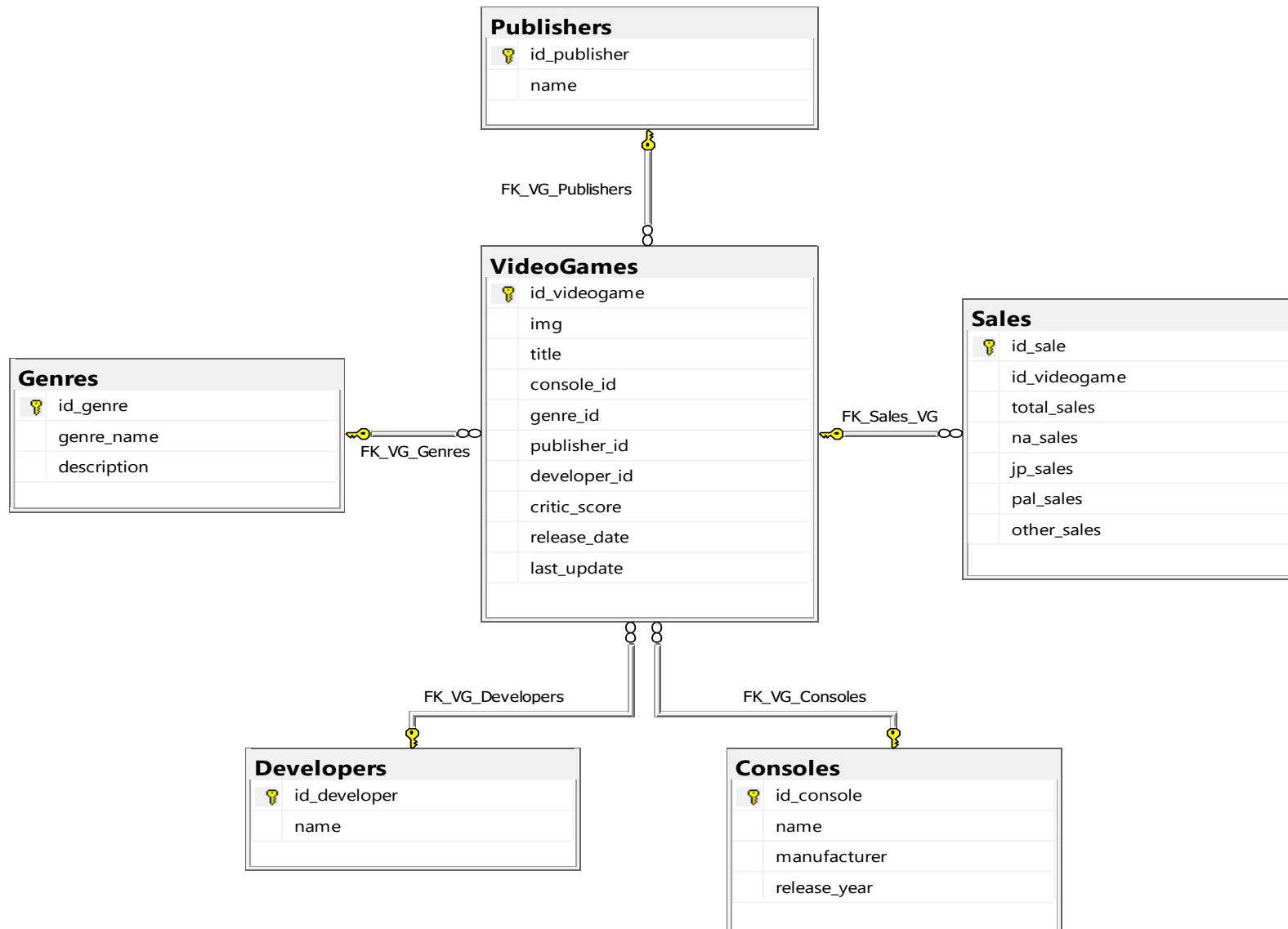
- Periodo de estudio: videojuegos lanzados entre 2010 y 2024.
- Variables: critic_score, total_sales, na_sales, jp_sales, pal_sales, other_sales, console, publisher, developer, release_date.
- Análisis descriptivo: cálculo de promedios, medianas y desviaciones estándar.
- Comparaciones regionales para identificar patrones de ventas en distintas zonas.
- Visualizaciones: gráficos de dispersión, diagramas de caja y barras para ilustrar relaciones.

No se incluyen modelados predictivos avanzados ni datos externos adicionales.

3. Usuario final y nivel de aplicación del análisis

- Operativo: Analistas de datos que generan reportes semanales y mantienen actualizada la base de datos.
- Táctico: Gerentes de producto y marketing que utilizan los resultados para planificar lanzamientos y campañas trimestrales.
- Estratégico: Directores ejecutivos y altos mandos que definen estrategias a largo plazo y asignación de recursos.

4. Diagrama entidad-relación



5. Listado de Tablas y Relaciones

Videogames

Catálogo principal con metadatos de cada juego.

PK: id_videogame

FK: console → Consolas(id_console)

FK: genre → Géneros(id_genre)

FK: publisher → Publishers(id_publisher)

FK: developer → Developers(id_developer)

Sales

Ventas acumuladas por videojuego y por región.

PK: id_sale

FK: id_videojuego → Videojuegos(id_videojuego)

Consoles

Catálogo de plataformas de juego.

PK: id_console

Géneros

Tipos de género de videojuegos.

PK: id_genre

Publishers

Editores de videojuegos.

PK: id_publisher

Developers

Estudios o desarrolladores.

PK: id_developer

6. Listado de Tablas y Relaciones

VideoGames		
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave
id_videogame	INT	PK
img	VARCHAR(255)	
title	VARCHAR(255)	
console_id	INT	FK → Consoles(id_console)
genre_id	INT	FK → Genres(id_genre)
publisher_id	INT	FK → Publishers(id_publisher)
developer_id	INT	FK → Developers(id_developer)
critic_score	DECIMAL(5,2)	
release_date	DATE	
last_update	DATETIME	

Sales		
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave
id_sale	INT	PK
id_videogame	INT	FK → VideoGames(id_videogame)
total_sales	DECIMAL(12,2)	
na_sales	DECIMAL(12,2)	
jp_sales	DECIMAL(12,2)	
pal_sales	DECIMAL(12,2)	
other_sales	DECIMAL(12,2)	

Consoles		
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave
id_console	INT	PK
name	VARCHAR(100)	
manufacturer	VARCHAR(100)	
release_year	YEAR	

Genres		
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave
id_genre	INT	PK
genre_name	VARCHAR(100)	
description	TEXT	

Publishers		
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave
id_publisher	INT	PK
name	VARCHAR(255)	

Developers		
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave
id_developer	INT	PK
name	VARCHAR(255)	