

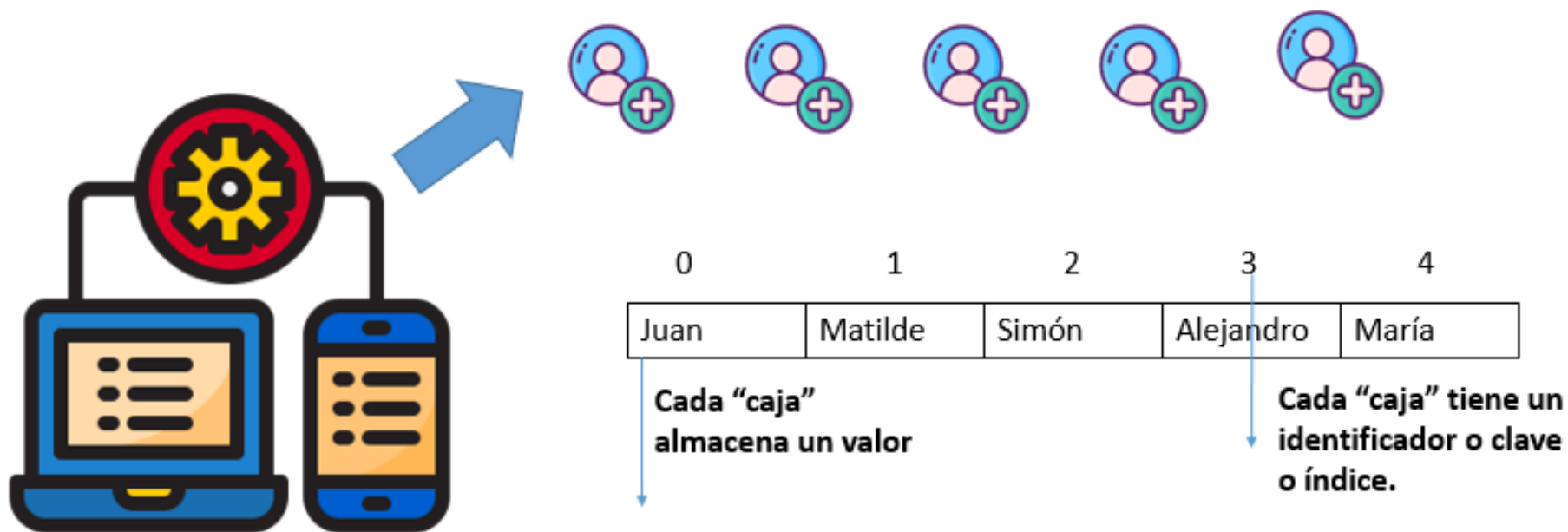
## ¿QUÉ SON LOS ARREGLOS?

Supongamos que al consultar una base de datos obtenemos 500 nombres de usuario. ¿Como almacenamos en JS estos nombres para mostrarlos en pantalla?



## ¿QUÉ SON LOS ARREGLOS?

Un arreglo es un tipo de dato, que nos permite almacenar diferentes valores en una sola variable permitiéndonos manipular de una forma más ágil y eficiente los datos de nuestra aplicación



## ¿QUÉ SON LOS ARREGLOS?

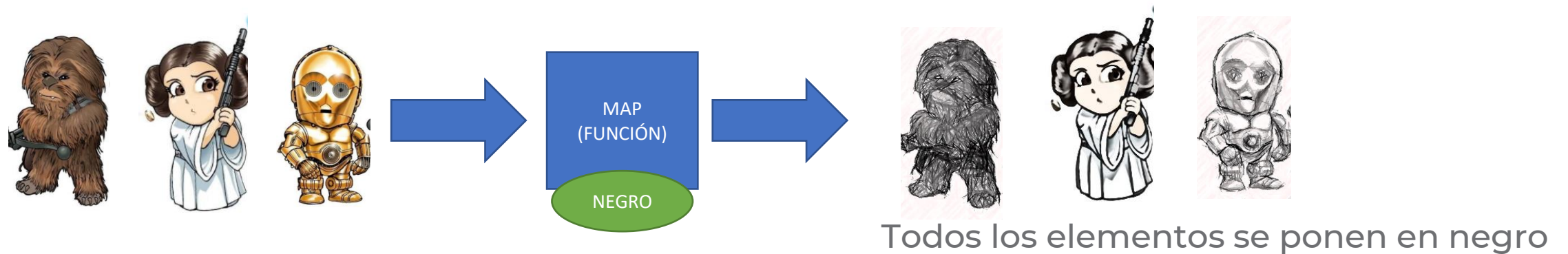
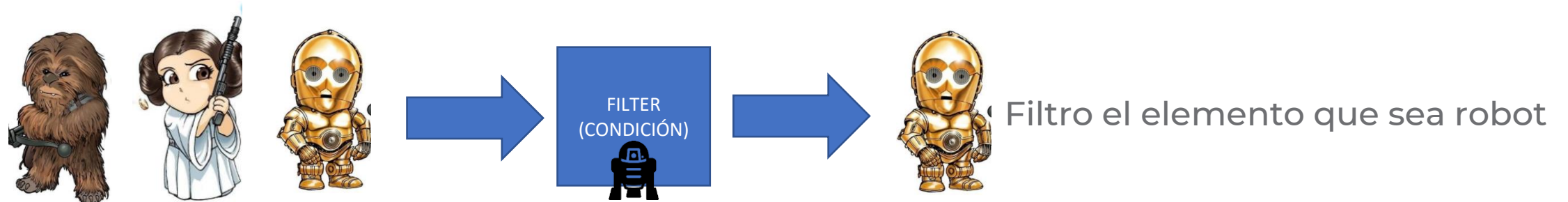
En JS podemos declarar un arreglo de dos formas diferentes:

1. La forma tradicional utilizando corchetes
2. La forma orientada a objetos utilizando el constructor de la clase Array

```
let arregloTradicional = ["juan", "ana", "carlos", "laura"]  
  
let arregloPOO = new Array("juan", "ana", "carlos", "laura")
```

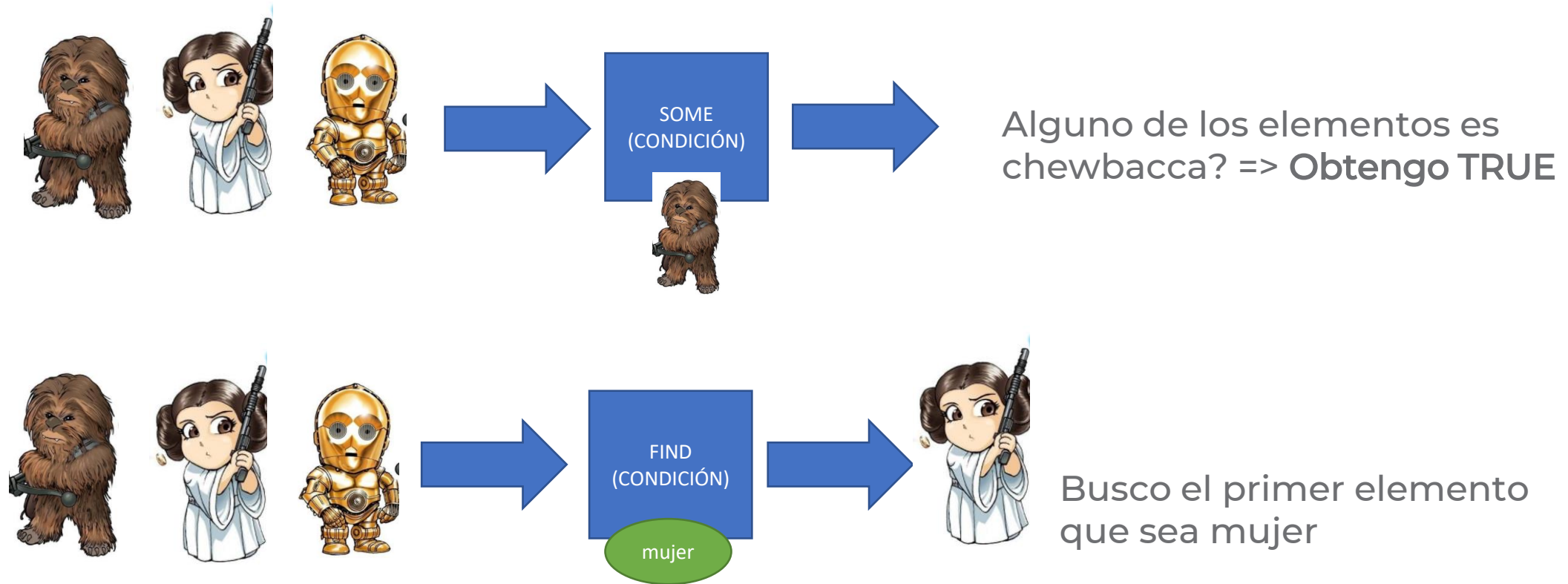
## ARRAY METHODS:

JS nos ofrece una serie de métodos declarativos para operar y manipular objetos y arreglos:



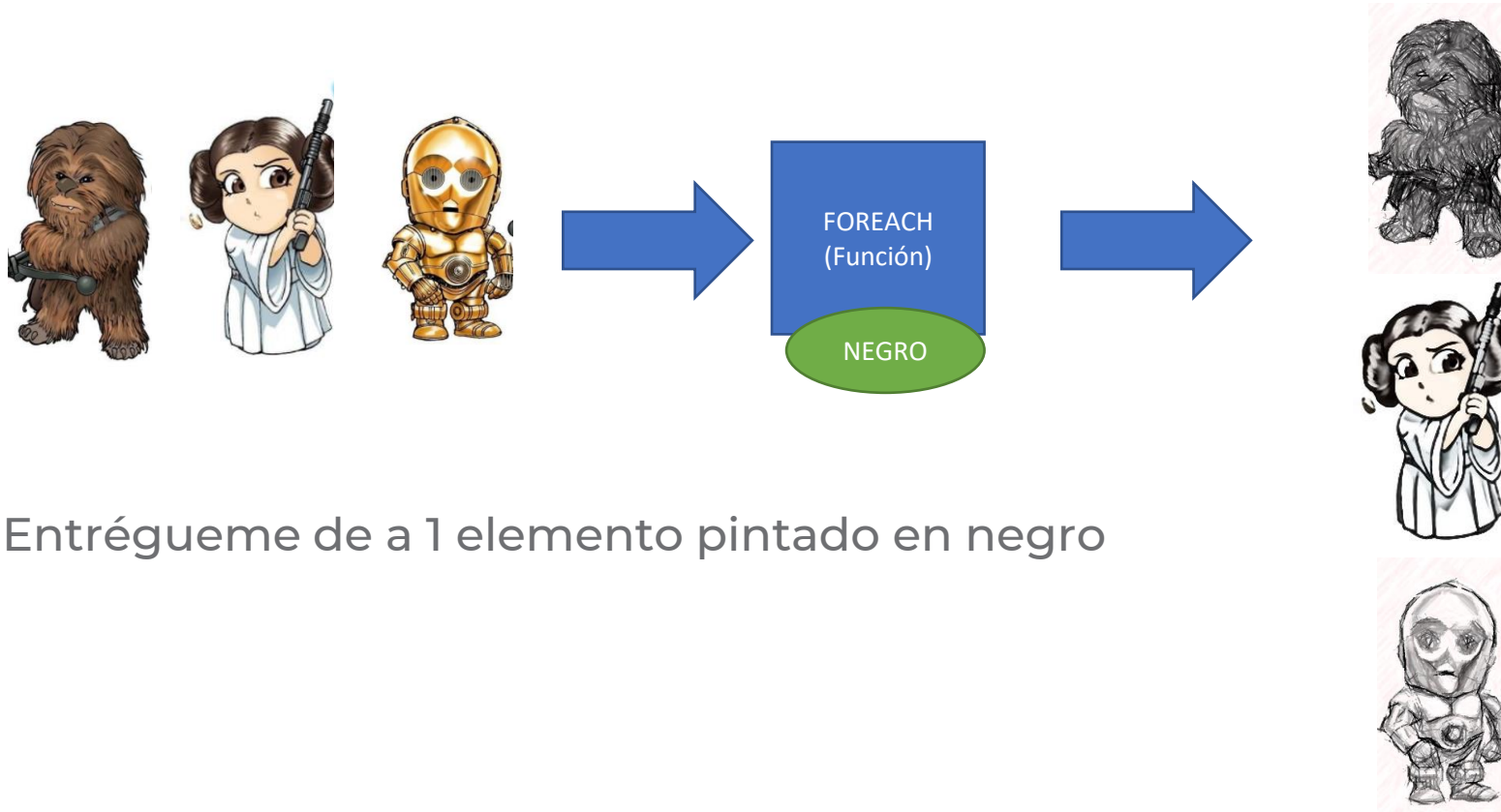
## ARRAY METHODS:

JS nos ofrece una serie de métodos declarativos para operar y manipular objetos y arreglos:



## ARRAY METHODS:

JS nos ofrece una serie de métodos declarativos para operar y manipular objetos y arreglos:



## ¿QUÉ SON LOS OBJETOS?

Otro método que nos proporciona JS para disponer y ordenar múltiples datos es el objeto, el cual nos es más que una colección de datos asociados mediante atributos y valores



La maleta es el objeto y cada bolsillo(atributo) tiene un elemento(valor)

## ¿QUÉ SON LOS OBJETOS?

Podemos declarar un objeto en JS, de la siguiente manera:

```
let objeto = {  
  nombre: "juan",  
  edad: 32,  
  estatura: 1.62,  
  comidas: ["pizza", "hamburguesa", "mondongo"]  
}
```