## **EJERCICIO 2** Inicio Cree un diagrama de flujo que tenga un numero secreto del 1 al 10, y le pida al usuario adivinar ese número. El Definir algoritmo no debe |num\_secreto = terminar hasta que el entero usuario adivine el aleatorio >= 1 numero y <= 10 "Intenta adivinar mi número secreto del 1 al 10..." Pedir: num\_usuario<sub>|</sub> "Fallaste... :( num\_usuario = num\_secreto ¡Vuelve a intentarlo!" Yes "¡Felicidades! ¡Has adivinado mi número secreto!"

## **EJERCICIO 3**

Cree un diagrama de flujo que tenga un numero secreto del 1 al 10, y le pida al usuario adivinar ese número. El algoritmo no debe terminar hasta que el usuario adivine el numero

