



Universidade Federal do Ceará **Campus de Russas**

Disciplina Desenvolvimento de Software para Web

Desafio 04 – JavaScript

Desafio: Jogo de Adivinhação

Descrição:

Neste desafio, você deve desenvolver um jogo de adivinhação utilizando HTML, CSS e JavaScript. O jogo deve ter um campo de entrada onde o usuário pode digitar um número, e ele terá até 3 tentativas para adivinhar o número correto. O jogo deve informar se o número digitado pelo usuário é muito alto ou muito baixo em relação ao número escolhido aleatoriamente pelo jogo.

Requisitos:

Você pode experimentar e adicionar mais funcionalidades ao jogo, como diferentes níveis de dificuldade, sons e animações. Boa sorte!

1. HTML (1,0):

- Um campo de entrada (input) para o usuário digitar um número.
- Um botão para o usuário submeter sua tentativa.
- Uma área de mensagem para exibir o feedback ao usuário.
- Um contador de tentativas restantes.

2. CSS (1,0):

- Estilizar o campo de entrada, o botão e a área de mensagem para torná-los visualmente atraentes.
- Utilizar cores para indicar se a tentativa foi muito alta, muito baixa ou correta.

3. JavaScript(8,0):

- Gerar um número aleatório entre 1 e 20 quando o jogo inicia.
- Capturar o valor digitado pelo usuário e comparar com o número gerado.
- Exibir uma mensagem indicando se o número é muito alto, muito baixo ou correto.
- Atualizar o contador de tentativas restantes a cada tentativa.
- Impedir novas tentativas após 3 tentativas ou após o acerto do número.
- Um botão para reiniciar o jogo sem precisar recarregar a página.
- Exibir uma mensagem de vitória quando o usuário adivinhar o número corretamente.
- Exibir uma mensagem de derrota e revelar o número correto após 3 tentativas erradas.

Dicas:

- Utilize `Math.random()` e `Math.floor()` para gerar o número aleatório.
- Utilize condicionais (if/else) para comparar o valor digitado com o número gerado.
- Manipule o DOM com JavaScript para atualizar as mensagens e o contador de tentativas.