



## Universidade Federal do Ceará Campus de Russas

Disciplina Desenvolvimento de Software para Web  
**Desafio 03 – JavaScript**

### **Desafio: Jogo de Eliminar Bolas**

#### **Descrição:**

Neste jogo, bolas coloridas irão surgir na tela de forma aleatória. Cada cor de bola corresponde a um evento diferente para ser eliminada. O jogador deve clicar na bola azul, passar o mouse sobre a bola rosa e pressionar a tecla "D" para eliminar a bola verde. O objetivo é eliminar o máximo de bolas possível dentro do tempo limite.

#### **Regras:**

**Bola Azul:** Eliminada com um clique do mouse.

**Bola Rosa:** Eliminada ao passar o mouse sobre ela.

**Bola Verde:** Eliminada ao pressionar a tecla "D" no teclado.

**Pontuação:** Cada bola eliminada corretamente adiciona 1 ponto à pontuação total.

**Tempo:** O jogador tem 30 segundos para eliminar as bolas. O tempo restante é exibido na tela.

Você deve usar HTML, CSS e Javascript para implementar o jogo.

#### **Passos para começar:**

1. Crie uma estrutura básica de HTML com uma área de jogo e elementos para exibir a pontuação e o tempo restante.
2. Use CSS para estilizar a aparência do jogo, como as cores das bolas e o layout da tela.
3. Em Javascript, crie um código que gere bolas aleatórias na tela e associe os eventos de mouse corretos a cada bola.
4. Implemente a lógica para adicionar pontos quando as bolas forem eliminadas corretamente e para atualizar o tempo restante.

Você pode experimentar e adicionar mais funcionalidades ao jogo, como diferentes níveis de dificuldade, sons e animações. Boa sorte!