

UNIVERSIDADE CATÓLICA DE SANTOS

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

COMPUTAÇÃO GRÁFICA

DOCENTE: THIAGO FERAUCHE

**Brenno de Carvalho Vaquette
Felipe Mathias May
Felipe Rocha de Oliveira
Gabriel Tellaroli Ramos
Gabrielle Sperandeo Moraes Ferreira
Geovanna de Oliveira Névola**

Sumário

Sumário	2
1 Introdução	3
2 Printscreens	4

1 Introdução

O documento corresponde ao descritivo da atividade prática da disciplina Computação Gráfica, contendo os requisitos especificados no protocolo da atividade.

Link do Github: https://github.com/Felps-Oliver/Computacao_Grafica.

2 Printscreens



Foto 2.1.



Foto 2.2.



Foto 2.3.



Foto 2.4.