

# Semana de Tecnologia FECAP 2025

## DashTech Felipe Ribeiro Almeida

Professores: Aimar Lopes, Eduardo Savino, Lucy Mari, Ronaldo Araujo, Edson Barbero.

### Sobre a equipe

Nome: Felipe Ribeiro Almeida.

Responsável por realizar todas as tarefas do projeto, englobando o planejamento estratégico, o processo criativo, a estruturação técnica, a programação e o desenvolvimento. Isso inclui a gestão de requisitos e escopo, a identificação e mitigação de riscos, por fim, a garantia da entrega de um produto final de alta qualidade dentro do prazo e orçamento definidos.

### Problema a ser tratado

Em muitos casos, o principal problema está na experiência ruim do usuário. Isso acontece de duas formas:

Quando a qualidade do produto é baixa: Por exemplo, se a ferramenta é confusa para usar, se os botões não fazem sentido, ou se o usuário se perde ao tentar achar uma informação. A interface não é amigável e exige muito esforço.

Quando o desempenho é ruim: Isso ocorre quando o sistema é lento. Se o Dashboard demora para carregar, se os dados levam muito tempo para aparecer ou se a ferramenta trava o tempo todo.

O resultado é sempre o mesmo: o usuário fica frustrado, para de usar o sistema e o projeto perde valor.

## Imagens e ferramentas do Projeto



### Solução proposta

Otimizar e aprimorar os processos e a arquitetura da informação da dashboard, por meio de um redesenho focado na usabilidade e experiência do usuário (UX), visando um melhor entendimento e facilitação do uso da ferramenta. O objetivo é aprimorar a eficiência operacional tanto na visão do administrador, quanto na navegação e tomada de decisão do cliente.

### Futuro do projeto

O futuro da Dashboard requer a evolução para uma ferramenta inteligente e personalizada, integrando Inteligência Artificial (IA) para análises preditivas e decisões mais rápidas. É crucial otimizar a Experiência do Usuário (UX/UI) e o desempenho do sistema. O investimento médio estimado para essa otimização completa varia entre R\$ 80.000 e R\$ 200.000. O próximo passo é realizar um Diagnóstico de Usabilidade para definir o escopo exato do projeto.

