

Documento de costes

TRABAJO DE FIN DE GRADO – DESARROLLO DE UN JUEGO
EN UNITY

FELIPE TRINIDAD MÁRQUEZ

Estimación de gastos del proyecto de Trabajo de Fin de Grado de Felipe Trinidad Márquez.						
Actividades		Puntos de tiempo	Optimista	Más probable	Pesimista	Esperada
1.1	Interfaz	5	2250	2700	3000	2550
1.2.1	Niveles y Estadísticas	3	1350	1620	1800	1530
1.2.2	Habilidades	3	1350	1620	1800	1530
1.2.3	Equipamiento	3	1350	1620	1800	1530
1.3	Objetos	2	900	1080	1200	1020
2.1.1	Movimiento de zona	2	900	1080	1200	1020
2.1.2	Movimiento en mapa	2	900	1080	1200	1020
2.2	Acciones de campo	3	1350	1620	1800	1530
2.3	Interacción con NPC	2	900	1080	1200	1020
2.4	Combates aleatorios	3	1350	1620	1800	1530
3.1	Estructura de menú	5	2250	2700	3000	2550
3.2.1	Sistema de posición	4	1800	2160	2400	2040
3.2.2	Sistema de estados	2	900	1080	1200	1020
3.3	Sistema de daño	4	1800	2160	2400	2040
TOTAL		43	20050	23920	26500	22630

Cada Punto de tiempo se refiere a un día, cuya jornada de trabajo será 6 horas. Cada hora tendrá un coste dependiendo de la previsión. (75€, 90€, 100€ y 85€, respectivamente)

A ello le tenemos que sumar 700€ por el coste del dispositivo.