

## C# Básico

**O que fornece →** Fornece alguns recursos importantes para o desenvolvimento do algoritmo, como: [Enumerações, delegações e expressões lambdas](#), o que faz com que se tenha uma melhor segurança para o sistema, além de um melhor desempenho.

Nos casos que desejamos uma economia de recurso, devemos utilizar a linguagem C++.

Se o objetivo for maior produtividade e término do projeto com maior rapidez, a linguagem Python é a recomendada.

Entretanto, se desejamos um equilíbrio entre as características, é melhor optarmos pela Linguagem **C#**.

### Características:

- **Simplicidade:** Pois é uma linguagem que é completamente orientada a objetos.
- **Flexibilidade:** Devido as possibilidades de interação com diversos sistemas operacionais.

Considerada a mais nova se compararmos a linguagem C# com as linguagens mais clássicas, como C e C++.

**CRL →** é responsável por fazer compilação Just-in-time que permite o compartilhamento de classes que também são orientadas a objetos escritos em diferentes idiomas. O .NET também é denominado de ambiente gerenciado, aquele que não precisa de um local específico para execução.

### Estrutura

```
Namespace OlaMundo {  
    Class Program {  
        Static void main (String [] args) {  
            Console.WriteLine("Olá Mundo");  
        }  
    }  
}
```

```
    }  
}  
}
```

Indentação automática: CTRL + K + D.

Fonte: CTRL + Scroll do mouse.

Rodar Projeto: CTRL + F5.

## Comentários

- ✓ // Comentários de uma linha.
- ✓ /\* \*/ ➔ Comentários mais longos.

**Declarando Variáveis ➔** int x = 4;

## Tipos mais comuns:

- ✓ Int
- ✓ UInt
- ✓ Ushort
- ✓ Char
- ✓ Double
- ✓ Short
- ✓ Float.

Comando de coleta seria:

```
String name = Console.ReadLine();
```