Nama : Salman Alfarisi Kelas : S1SE-07-01 NIM : 2311104036

#### 1. HTML

- a. Div untuk wadah dan class sebagai penanda agar bisa diakses CSS dan id juga sama sebagai penanda agar bisa diakses oleh JavaScript.
- b. Button untuk sebagai tombol dan onclick="press('x')" memanggil fungsi press(x), yang akan menambahkan angka ke tampilan.

#### CSS

```
display: flex;
justify-content: center;
align-items: center;
height: lower,
background-color: #f4f4f4;
}.calculator {
background: #fff;
padding: 2epx;
border-radius: l0px;
box-shadow: 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
text-align: center;
}.display {
widh: 95%;
height: 50px;
font-size: 1.5cm;
text-align: right;
padding: 4px;
margin-bottom: l0px;
border: lpx solid #cc;
border-radius: 5px;
background: #eee;
}.buttons {
display: grid;
grid-template-columns: repeat(3, 60px);
gap: 10px;
justify-content: center;
}.buttons button {
width: 60px;
height: 60px;
height: 60px;
font-size: 1.2cm;
border-radius: 5px;
cursor: pointer;
background: #ddd;
}.buttons button:hover {
background: #ddd;
}.buttons button:hover {
background: #ddd;
}.actions {
display: flex;
justify-content: space-between;
margin-top: 10px;
}
</style=
```

justify-content :center : yang digunakan dalam flexbox untuk memusatkan elemen secara horizontal di dalam kontainer.

align-items: center; : yang digunakan dalam flexbox untuk memusatkan elemen secara vertikal di dalam kontainer.

box-shadow : yang digunakan untuk menambahkan bayangan pada elemen.

grid-template-columns: yang digunakan dalam CSS Grid untuk menentukan jumlah kolom dan ukurannya dalam sebuah grid.

gap: yang digunakan dalam CSS Grid dan Flexbox untuk menentukan jarak antar elemen dalam grid atau flex container.

#### **JavaSCript**

```
let expression = "";
  function press(value) {
     if (expression === "0" && value !== "+") {
        expression = "";
     }
     expression += value;
     document.getElementById("display").innerText = expression;
}

function calculate() {
    try {
        expression = eval(expression).toString();
        document.getElementById("display").innerText = expression;
    } catch {
        document.getElementById("display").innerText = "Error";
        expression = "";
    }
}
</script>
```

## expression

menyimpan string yang mewakili angka dan operasi matematika yang ditekan pengguna.

### Fungsi press(value)

Jika ekspresi saat ini adalah "0" dan tombol yang ditekan bukan "+", maka ekspresi dihapus ("").

#### expression += value;

Nilai tombol yang ditekan ditambahkan ke expression.

# document.getElementById("display").innerText = expression;

innerText dari elemen <div id="display"> diperbarui agar sesuai dengan ekspresi saat ini. Menampilkan ekspresi pada layar kalkulator

### expression = eval(expression).toString();

eval(expression) digunakan untuk menjalankan ekspresi matematika yang telah dimasukkan pengguna. .toString(); memastikan bahwa hasil perhitungan diubah menjadi string, agar tetap bisa digunakan di tampilan.

## document.getElementById("display").innerText = expression;

Hasil perhitungan ditampilkan pada elemen dengan id="display".

# try {} catch { document.getElementById("display").innerText = "Error"; expression = "";}

Jika terjadi kesalahan, misalnya pengguna memasukkan ekspresi tidak valid seperti "5++3", kode akan masuk ke blok catch. alam kasus error:

- Tampilan akan menunjukkan "Error".
- expression akan dikosongkan (""), sehingga kalkulator siap digunakan kembali.