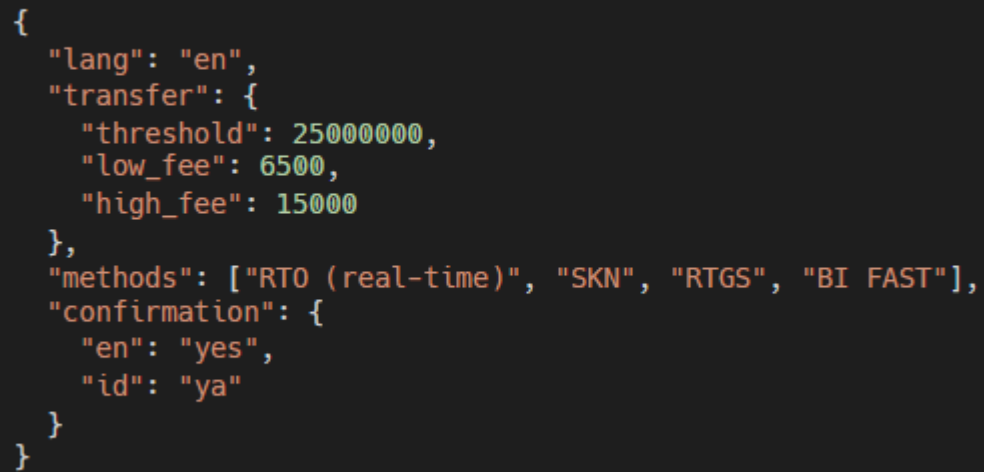


Nama : Salman Alfarisi

Kelas : S1SE-07-01

NIM : 2311104036



```
{
  "lang": "en",
  "transfer": {
    "threshold": 250000000,
    "low_fee": 6500,
    "high_fee": 15000
  },
  "methods": ["RTO (real-time)", "SKN", "RTGS", "BI FAST"],
  "confirmation": {
    "en": "yes",
    "id": "ya"
  }
}
```

```
const fs = require('fs');

class BankTransferConfig {
  constructor() {
    const configPath = './bank_transfer_config.json';
    let config = null;

    if (fs.existsSync(configPath)) {
      const data = fs.readFileSync(configPath);
      config = JSON.parse(data);
    }

    // Set nilai default jika tidak ditemukan
    this.lang = config?.lang ?? 'en';
    this.transfer = config?.transfer ?? {
      threshold: 250000000,
      low_fee: 6500,
      high_fee: 15000
    };
    this.methods = config?.methods ?? ["RTO (real-time)", "SKN", "RTGS", "BI FAST"];
    this.confirmation = config?.confirmation ?? {
      en: "yes",
      id: "ya"
    };
  }
}

module.exports = BankTransferConfig;
```

```

const readline = require('readline');
const BankTransferConfig = require('./BankTransferConfig');

const config = new BankTransferConfig();
const rl = readline.createInterface({
  input: process.stdin,
  output: process.stdout
});

const isEnglish = config.lang === 'en';

function ask(question) {
  return new Promise(resolve => rl.question(question, answer => resolve(answer)));
}

async function main() {
  // 1. Input jumlah transfer
  const msg = isEnglish
    ? "Please insert the amount of money to transfer: "
    : "Masukkan jumlah uang yang akan di-transfer: ";
  const amountInput = await ask(msg);
  const amount = parseInt(amountInput);

  if (!isNaN(amount)) {
    console.log(isEnglish ? "Invalid amount." : "Jumlah tidak valid.");
    rl.close();
    return;
  }

  // 2. Hitung biaya transfer
  const fee = amount <= config.transfer.threshold
    ? config.transfer.low_fee
    : config.transfer.high_fee;

  const total = amount + fee;

  console.log(isEnglish
    ? `Transfer fee = ${fee}`
    : `Biaya transfer = ${fee}`);

  console.log(isEnglish
    ? `Total amount = ${total}`
    : `Total biaya = ${total}`);

  // 3. Pilih metode transfer
  console.log(isEnglish
    ? "Select transfer method:"
    : "Pilih metode transfer:");

  config.methods.forEach((method, i) => {
    console.log(`${i + 1}. ${method}`);
  });

  await ask(isEnglish
    ? "Select one option (1 - " + config.methods.length + "): "
    : "Pilih salah satu opsi (1 - " + config.methods.length + "): ");

  // 4. Konfirmasi transaksi
  const confirmPrompt = isEnglish
    ? "Please type `${config.confirmation.en}` to confirm the transaction: "
    : "Ketik `${config.confirmation.id}` untuk mengkonfirmasi transaksi: ";

  const confirmInput = await ask(confirmPrompt);

  const success =
    (isEnglish && confirmInput.toLowerCase() === config.confirmation.en.toLowerCase()) ||
    (!isEnglish && confirmInput.toLowerCase() === config.confirmation.id.toLowerCase());

  console.log(success
    ? (isEnglish ? "The transfer is completed" : "Proses transfer berhasil")
    : (isEnglish ? "Transfer is cancelled" : "Transfer dibatalkan"));

  rl.close();
}

main();

```

Program ini adalah aplikasi command-line interaktif untuk simulasi transfer uang yang memanfaatkan konfigurasi eksternal dari file JSON melalui class BankTransferConfig. Program membaca preferensi bahasa, biaya transfer berdasarkan ambang batas, metode transfer, dan konfirmasi transaksi, kemudian meminta input jumlah uang yang akan

ditransfer dari pengguna. Setelah memvalidasi input, program menghitung biaya transfer sesuai aturan, menampilkan total biaya, dan memberikan opsi pemilihan metode transfer. Selanjutnya, program meminta konfirmasi transaksi sesuai bahasa yang dipilih dan menampilkan hasil keberhasilan atau pembatalan transfer. Dengan penggunaan asynchronous `async/await` dan modul `readline`, program mampu berinteraksi dengan pengguna secara real-time, serta menangani kesalahan input secara sederhana, membuatnya modular, user-friendly, dan fleksibel untuk pengembangan lebih lanjut.