

Projeto do Laboratório – Fase 1

Felippe Wurcker Goe Mazuca 32237073

Giovanni Pontes 32242646

Peter Matheus Reis Klumb 32237537

Link do Vídeo Explicativo: <https://youtu.be/G3xVFKWsMRM>

1. Tema Escolhido

O tema escolhido pelo nosso grupo foi relacionado a problemas ambientais, sendo principalmente focado na parte do desmatamento, problema muito recorrente nos dias atuais. Sendo assim o tema escolhido foi **Desmatamento**.

2. Objetivo do Jogo

O tema foi escolhido com base nas constantes notícias sobre desmatamento principalmente na floresta Amazônica, a ideia com a escolha do tema é conscientizar a população, através de um quiz desenvolvido na linguagem python, sobre os principais problemas que esses desmatamentos podem causar, e as principais consequências que esses problemas podem acarretar na nossa vida.

A ideia é ajudar as pessoas a perceberem como esse tema é importante e necessário ser discutido, e através desse jogo os participantes vão poder aprender os principais problemas que o desmatamento pode acarretar em nossas vidas e no meio ambiente que vivemos, os principais impactos e consequências, e além disso, irão aprender as formas de ajudar a amenizar os desmatamentos. Concluindo a ideia do jogo é ensinar através de uma forma mais divertida e descontraída.

3. Mecânica do Jogo

3.1 Regras a serem utilizadas

O jogo será feito em forma de quiz com 10 questões de múltipla escolha (A ate E) sendo correta apenas uma das respostas e caso você erre, irá ser feito uma explicação do por que você errou e oque deve ser estudado para melhorar seu desempenho, ou seja, basicamente as regras é sem consultar a internet ou qualquer livro ou aparelho eletrônico que possa te auxiliar na resposta afim de auxiliar no seu aprendizado e responder apenas uma resposta correta.

3.2 Forma de Pontuação

A pontuação será feita através dos acertos e erros, a cada questão respondida de maneira correta sua resposta é somada em 1 ponto, a cada resposta errada não será feita a soma de pontos. Ao final das perguntas será contabilizado o total de acertos e erros e assim será feito uma media de quantas questões certas em relação ao total e oque precisa ser estudado com relação as questões erradas, como serão 10 questões o total de pontos obtido será 10, e o mínimo de pontos 0.

3.3 Público Alvo

O publico alvo é bem variado podendo ser tanto para jovens , como para adultos interessados no assunto , porem como é um assunto de extrema importância mundial , o quiz é voltado para todas as pessoas dispostas a aprender a como controlar o desmatamento e as causas que isso pode levar.

3.4 Mensuração de Desempenho

O desempenho é mensurado através da quantidade de questões certas e erradas, dependendo de quantas e quais questões você acertar irá ter um desempenho diferente e conseqüentemente as questões respondidas de maneira incorreta irá te explicar o que

você errou e o que estudar para não errar mais esse assunto, sendo assim, o desempenho é mensurado através das questões certas e erradas.

3.5 Aprendizado e Pontuação realizada

Ao final do quiz será feito uma soma de quantos questões corretas e quantos pontos você realizou até o final do quiz e dependendo do seu desempenho irá ter recompensas diferentes, as questões respondidas de forma incorreta irão ser contabilizadas e no final do quiz iremos ajudar o jogador a estudar os assuntos que foram respondidos de forma incorreta, sendo assim, esse é um quiz extremamente educacional.