

¡Entendido, Fernando! Crear una imagen con un mapa interactivo en HTML no es complicado. Puedes usar la etiqueta `<img>` junto con el atributo `usemap` en la etiqueta `<map>`. Aquí te dejo un ejemplo básico como punto de partida:

```
<html lang="es">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <title>Mapa de Imagen</title>

</head>

<body>

  <h1>Ejemplo de imagen con mapa</h1>

  

  <map name="mapaEjemplo">

    <!-- Área de un rectángulo -->

    <area shape="rect" coords="34,44,270,350" href="https://ejemplo.com/rectangulo"
    alt="Rectángulo">

    <!-- Área de un círculo -->

    <area shape="circle" coords="150,200,75" href="https://ejemplo.com/circulo"
    alt="Círculo">

    <!-- Área de un polígono -->

    <area shape="poly" coords="25,25,50,50,75,25" href="https://ejemplo.com/poligono"
    alt="Polígono">

  </map>

</body>

</html>
```

## ¿Qué hace este código?

1. **Etiqueta** `<img>` : Se incluye una imagen (asegúrate de cambiar "imagen.jpg" por la ruta de tu imagen). El atributo `usemap="#mapaEjemplo"` conecta esta imagen con el mapa interactivo llamado "mapaEjemplo".
2. **Etiqueta** `<map>` : Define las áreas interactivas.
3. **Etiqueta** `<area>` :
  - `shape` : Define la forma (rectángulo, círculo, polígono).
  - `coords` : Especifica las coordenadas para delimitar el área.
  - `href` : Enlace que abrirá al hacer clic en el área.
  - `alt` : Texto alternativo.

## ¿Qué sigue?

- Cambia las coordenadas ( `coords` ) para adaptarlas a tu imagen.
- Si tienes dudas sobre cómo obtener las coordenadas de tu imagen, herramientas como **GIMP** o **Photoshop** pueden ser útiles. Incluso puedes encontrarlas con herramientas en línea.