Imestamp Score 8/18/2023 18:23:10	Nama 7 / 10 Dennyson Hospers	Kelas Apaka X PPLG2 Tidak	nh mempunyai lapto Apa yang dimaksud de User Interface	ng Apa tujuan utama dari UX Dalam konteks desain UX Princip Teos is nore" dati Apa yang dimaksud deng Apa kegunaan "mockey" (Mana yang bukan menupi Bagaimana princip "consil-bap yang dimaksud deng Dalam desain UIUX, pai bu "color pakteti"? Memaksimilalian kenduna Kendunas karakter lik kendunekehanakian eleker Kerarolas dasar tempa kendunas karakter lik kendunekehanakian eleker Kerarolas dasar tempa kendunas karakter lik kendunekehanakian eleker Kerarolas dasar tempa kendunas karakter lik kendunas karakter lik kendunekehanakian eleker kerarolas dasar tempa kendunas karakter lik kendunas k
V18/2023 18:23:33	6 / 10 Jannatan Arkan Rahmay		User Interface	Membrast tamplian vano il Representasi karakter ilik Memarbahkan elemen es Kerandisi dagari tamplian investi internali kristian internali internal
18/2023 18:23:33	6 / 10 Jannatan Arkan Ranmay 6 / 10 ALDIANO VRYZAS SUD			Membulat tampian yang i Hepresentas kataver init Memandicaniana elemen si ke-aranjasa daara manjan membulat minanian kecesaran kenessi mentak kenesaran kenessi mentak kecesaran kenessi mentak kenesaran kene
/18/2023 18:25:19 /18/2023 18:26:07		X PPLG1 Tidak		Medinaksimakan kerupi kepresentasi katawe risi Menyeberhahakan elemak kerangsa dasar tampian. Menampikan desain dasai kecepatan konessi interni Memberikan perdaksibilat nutuk meningi Komonasi wama yang i osebuju den pengjuna. Menindaksima cendaham Personan idela vano didi Memederhanakan elemak Kerandsa dasar tampian. Menampikan desain interni Memberikan perdaksibilat probabat seri menampikan desain dasain
/18/2023 18:26:07 /18/2023 18:26:18				
18/2023 18:26:18	7 / 10 Heria Benareal Adnanto 8 / 10 Kanaka Rachel Nashita		User Interface User Interface	Memakinnalian keuntung iberitas visual merek Menyederhanakan eleme Kerangia dasar tampilan Memampikan desain dala kercepatan koneksi interni Memberikan predikabilita Tombol dasa elemen yang Kombinasi warna yang disebujui oleh pengguna Memakinnalian keuntun Ferousia dasar dasar dala kecepatan koneksi interni Memberikan predikabilita Tombol dasa elemen yang Kombinasi warna yang disebujui oleh pengguna Memakinnalian keuntun Ferousia dasar dari penda dasar denen yang Kombinasi warna yang disebujui oleh pengguna Memakinnalian keuntun
/18/2023 18:31:23 /18/2023 18:31:25	6 / 10 Haris setiadi	X PPLG1 Ya X PPLG2 Tidak	User Interface	Medinaksimakan kerungi Penggina losa jang atio Menyeberhaharan eleme kerangsa dasar tampian. Menampikan desain dasa kecepatan kenesis interni Memberiaharan terminaksi waring yang tang untuk mengebanaksan eleme kerangsa dasar tampian. Menampikan desain dasar kecepatan kenesis interni Memberiaharan pendantan terminaksi waring yang kemenansia waring yang disebuju den pengguna Menindaksian ceraalama Representala karakter (IM Memedehnanaksan eleme Kerangsa dasar tampian Menampikan desain kecepatan kenesis interni Memberiaharan terminak tampian waring disebuju den pengguna Menindaksan ceraalama Representala karakter (IM Memedehnanaksan eleme Kerangsa dasar tampian Menampikan desain kecepatan kenesis interni Memberiaharan tampian waring Kerabasi waring kenesis ke
18/2023 18:31:25	9 / 10 Mada Alvino Maulana Ri		User Interface	
				Meningitatikan pengalama Representasi karakter fitik Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
/18/2023 18:37:13	7 / 10 Salsabila Ayu Puspitasan		User Interface	Memaksimalikan keuntung Representasi karakter fikir Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kombinasi warna yang disetujui oleh pengguna
/18/2023 18:37:26	10 / 10 ALSYA KANAYA DZIKRA		User Interface	Meningitatkan pengalama Pengguna ideal yang dilidi Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
/18/2023 18:37:53	7 / 10 Abimanyu Adena Mauak		User Interface	Memaksimalikan keuntun; Representasi karakter fitik Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Pengaburan font dan warm Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:40:59	7 / 10 Ilham uwais mahnugra		User Interface	Memaksimalikan keuntung Representasi karakter fikir Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kombinasi warna yang disetujui oleh pengguna
/18/2023 18:42:01		X PPLG1 Ya	User Interface	Meningitatkan kinerja sen Pengguna ideal yang dilidi Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Membuat animasi interak Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Efek visual untuk meningi Kombinasi warna yang disetujui oleh pengguna
8/18/2023 18:42:12		X PPLG2 Tidak	User Interface	Memaksimalikan keuntung Representasi karakter fikit Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilikan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Efek visual untuk meningi Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
/18/2023 18:42:23	9 / 10 Rasya Netfi Fabriele Del		User Interface	Meningitatkan pengalama Representasi karakter fiki Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:44:16	8 / 10 IRFAN ARIF FADHILLAR		User Interface	Meningkatkan pengalama Representasi karakter fiks Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi intern/Membuat tampilan yang b Tombol atau elemen yang kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:44:44	9 / 10 Razindra Zahyalwaan Ba		User Interface	Meningitatkan pengalamai Pengguna ideal yang diidi Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kombinasi warna yang disetujui oleh pengguna
/18/2023 18:44:46	6 / 10 Aurel Griska Putria Erga		User Interface	Memaksimalikan keuntung Representasi karakter fikit Menyederhanakan elemei Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Meningkatkan kejutan per Tombol atau elemen yang Kombinasi warna yang disetujui oleh pengguna
8/18/2023 18:44:51	8 / 10 IZZATUN NISSA	X PPLG1 Ya	User Interface	Meningkatkan pengalama Representasi karakter fiki Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menamplikan desain dala Penyesualan tampilan unt Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:45:14	8 / 10 Mohamad Sinatrya Al Wi		User Interface	Meningkatkan pengalama Representasi karakter fiki Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampikan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kombinasi warna yang disetujui oleh pengguna
8/18/2023 18:45:28		X PPLG1 Ya	User Interface	Memaksimalkan keuntung Representasi karakter fiki Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampikan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:46:00	8 / 10 SODIQ RAHMADTULLA		User Interface	Meningkatkan pengalama Identitas visual merek Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kombinasi warna yang disetujui oleh pengguna
8/18/2023 18:46:05	7 / 10 MUHAMMAD ARIFIN		User Interface	Memaksimalikan keuntung Representasi karakter fiks Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilital Tombol atau elemen yang Kombinasi warna yang disetujui oleh pengguna
8/18/2023 18:46:07	5 / 10 Nurul Aisah	X PPLG2 Tidak	User Interface	Memaksimalikan keuntung Representasi karakter fiks Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Membuat tampilan yang b Efek visual untuk meningi Kombinasi warna yang disetujui oleh pengguna
8/18/2023 18:48:19		X PPLG2 Tidak	User Interface	Memaksimalkan keuntung Representasi karakter fiki Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampikan desain dala Penyesusian tampilan unf Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:50:27	7 / 10 Jason Gerard Atmaja	X PPLG1 Tidak	User Interface	Memaksimatikan keuntung Representasi karakter tiks Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Pengaturan font dan warm Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
/18/2023 18:50:39	6 / 10 Dela Prayudita Agustin	X PPLG3 Tidak	User Interface	Meningkatkan pengalama Representasi karakter fiks Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Penyesualan tampilan unt Memberikan prediktabilita Efek visual untuk meningi Kombinasi warna yang disetujui oleh pengguna
8/18/2023 18:53:45	10 / 10 Muhammad Iqbaal Taqi 1	TtX PPLG1 Ya	User Interface	Meningkatkan pengalama Pengguna ideal yang didi Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilital Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:54:26	10 / 10 Mirza Zaky Qasthalany	X PPLG1 Ya	User Interface	Meningkatkan pengalama Pengguna ideal yang didi Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:54:50	5 / 10 Syalisyu Azka Adhar	X PPLG2 Ya	User Interaction	Meningkatkan pengalama identitas visual merek Menggunakan warna yanj Kerangka dasar tampilan Menciptakan kode progra Kecepatan koneksi interni/Memberikan prediktabilita Efek visual untuk meningi Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:55:49	7 / 10 ELFREDA FAIZ RADITY	'AX PPLG1 Ya	User Interface	Memaksimalkan keuntun; Representasi karakter fiki Menyederhanakan elemei Kerangka dasar tampilan Menampikan desain dala Pengaturan font dan warri Memberikan prodiktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:56:21	7 / 10 CHOLIFATUN RAMADH	IAX PPLG3 Tidak	User Interface	Memaksimalikan keuntung Pengguna ideal yang diid Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan (Menganalisis data penggi Pengaturan font dan warm/Memberikan prediktabilital Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:57:48	8 / 10 MANASYE FEBRIAN NA	AFX PPLG3 Ya	User Interface	Memaksimalikan keuntun Pengguna ideal yang didi Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menganalisis data penggi Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilital Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:59:18	7 / 10 Khayiila Ryana Agustin	X PPLG1 Ya	User Interface	Meningkatkan pengalama Representasi karakter fiks Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menganalisis data penggi Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tindakan pengguna yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:59:27	6 / 10 Kireina Maghfira Azzahra	a X PPLG3 Ya	User Interface	Memaksimalikan keuntung identitas visual merek Menambahkan elemen se Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Tata letak yang fleksibel Memberikan prodiktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:00:50	5 / 10 Haidar Agam Affandani	X PPLG1 Tidak	User Interface	Memaksimalikan keuntung Pengguna ideal yang didi Menambahkan elemen se Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Mengurangi penggunaan Tindakan pengguna yang Daftar semua warna yang pernah digunakan dalam desain
8/18/2023 19:02:29	7 / 10 Dicky putra Dewanta	X PPLG3 Ya	User Interface	Meningkatkan pengalama Representasi karakter fiks Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampikan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Efek visual untuk meningi Kombinasi warna yang disetujul oleh pengguna
8/18/2023 19:02:41	8 / 10 Alghifary Praditya Pratar	m/X PPLG3 Tidak	User Interface	Memaksimalkan keuntun; Pengguna ideal yang didi Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Efek visual untuk meningi Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:02:50	9 / 10 FITRIA ERIN SUSANTI	X PPLG3 Tidak	User Interface	Meningkatkan pengalama Representasi karakter fitsi Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:03:26	5 / 10 Nur Afna Hikma Oktavia	X PPLG2 Tidak	User Interface	Memaksimalkan keuntung Gambar latar belakang Menggunakan efek anima Prototipe fungsional Membuat animasi interaki Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan wama yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:05:29	5 / 10 HENDY PRASETIAWAN	X PPLG2 Tidak	User Interface	Memaksimalkan keuntun; Representasi karakter fiki Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan. Membuat animasi interaki Pengaturan font dan warri Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kombinasi warna yang disetujui oleh pengguna
8/18/2023 19:07:09	5 / 10 Micko Exa Erlangga	X PPLG3 Tidak	User Interface	Membuat tampilan yang ii Gambar latar belakang Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Pengaturan font dan warri Membuat tampilan yang b Tombol atau elemen yang Kombinasi warria yang disetujui oleh pengguna
8/18/2023 19:07:40	5 / 10 Dody Imam Alfayed	X PPLG3 Ya	User Interface	Meningkatkan pengalama Representasi karakter fiki Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menganalisis data penggi Pengaturan font dan warm Mengurangi penggunaan Tombol atau elemen yang Kombinasi warma yang disetujui oleh pengguna
8/18/2023 19:10:43	7 / 10 Nicholas Christian Harto	m X PPLG3 Ya	User Interface	Meningkatkan pengalama Representasi karakter fiks Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Efek visual untuk meningi Kombinasi warna yang disetujul oleh pengguna
/18/2023 19:17:40	9 / 10 NICHOLAS CHRISTIAN	FX PPLG3 Ya	User Interface	Meningkatkan pengalama Pengguna ideal yang didi Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tamgilan Menampikan desain dala Kecepatan koneksi intern/Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Daftar semua warna yang pernah digunakan dalam desain
/18/2023 19:18:38	7 / 10 NANDA HANIF ABYAN B		User Interface	Memaksimalikan keuntum Representasi karakter filis Menyederhanakan eleme Keranoka dasar tampilan Menampilkan desain dalai Tata lelak yang fleksibel Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
/18/2023 19:19:48	7 / 10 NAYSILA RIFA HENINDI	R.X PPLG3 Tidak	User Interface	Memaksimalkan keuntun kiseritias visual merek Menvederhanakan eleme Kerangka dasar tamgilan Menampilkan desain dala Pengaturan font dan warm Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:20:14		X PPLG3 Tidak	User Interface	Memaksimalikan keuntuni Penoguna ideal yang didi Menogunakan warna yani Kerandisa dasar tampilan Membuat animasi interaki Penaduran font dan warn Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kombinasi warna yang disebujui oleh penoguna
V18/2023 19:24:14	10 / 10 NANDA HANIF ABYAN B		User Interface	Merinoistakin pengalama Pengalama idali yang didi Merwederhanakan eleme Kerandia dasar Immilian Menamelikan desain dali Kecepatan koneksi interni Memberikan pendalama pengalama didi Merwederhanakan eleme Kerandia dasar Immilian Menamelikan desain dali Kecepatan koneksi interni Memberikan pendalama pengalama pengala
V18/2023 19:24:52		X PPLG3 Ya	User Interface	Memaksimilian keuntung Representasi karakter filis Menyederhanakan eleme Kerandika dasari menjalan Memandilan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Effek visual untuk menjada untuk dari dala Mesentan keuntung Representasi karakter filis Menyederhanakan eleme Kerandika dasari menjalan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Effek visual untuk menjada dasari menjada dasari kecepatan keuntung Representasi karakter filis Menyederhanakan eleme Kerandika dasari menjada menjada dasari kecepatan kendulung dasari kendulung Representasi karakter filis Menyederhanakan eleme Kerandika dasari menjada m
/18/2023 19:25:09	5 / 10 Naufa Yanuar Luff Nadz		User Interface	Meningitables pengalama Gambar latar belakang Menambahan elemen se Kenangan dasar tampian mengalam Menampikan dasar tampian mengalam Menampikan pengalama Gambar latar belakang Menambahan elemen se Kenangan dasar tampian mengalam Menampikan pengalama Menampikan Menampikan pengalama Menampikan Menampikan pengalama Menampikan
18/2023 19:25:21	10 / 10 PRADIPA EKA SAPUTR		User Interface	Meningalaran penganan centaria san centaria san centaria ya menandaran element kara netaria ya usatu panan dalah Kecestan kanan kara kara kara kara kara kara k
/18/2023 19:25:21 /18/2023 19:29:38	6 / 10 Masayu sekar anindita		User Interface	Memingatisan pengaaman lengguna loasi jang asio Menyederahakan eleme kerangka dasar ampian. Menampikan desain dasa kecepatan kenesi intermententan pengaaman lengguna loasi jang asio Menyederahakan eleme kerangka dasar ampian. Menampikan desain desain kecepata kenesik intermelentan pendababilitat Efek visual untuk mengadi kemangkan desain desai
18/2023 19:29:38			User Interface	Medinaksimakan kerupi kepresentasi katawe risi Menyeberhahakan elemakan kerangsa dasar tampian. Menampikan desain dasa kecepatan kenesis interni Memberinan predabalitat nutuk meningi Komonasis wama yang i disebuju den pengguna Medinaksimakan kerupi kerangsa
/18/2023 19:38:16 /18/2023 19:48:57	7 / 10   I aliatul Mahrifah	X PPLG3 Ya  X PPLG3 Tidak		
V18/2023 19:48:57 V18/2023 19:52:51	7 / 10 Lailatul Mahrifah 8 / 10 CIKA OKTI RAMDHANI		User Interface	Membuat tampilan yang il Representasi karakter filik Menyederhamakan eleme Kerangsia dasar tampilan Menampilan desain dala Kecaptan koneksi interni Memberikan prediktatilat Elek visual untuk meningi Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain Memindakan pengangan Representan karakter filik Menyederhamakan eleme Kerangsia dasar tampilan Menampilan dasar d
V18/2023 19:52:51 V18/2023 20:57:44	9 / 10 CIKA OKTI RAMDHANI 9 / 10 FINA ROHMATUI UMAH			
3/18/2023 20:57:44	9 / 10 FINA ROHMATUL UMAH	H X PPLG1 Tidak	User Interface	Meningkatkan pengalama Representasi karakter fiki Menyederhanakan eleme Kerangka dasar tampilan Menampilkan desain dala Kecepatan koneksi interni Memberikan prediktabilita Tombol atau elemen yang Kumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain