

Timestamp	Score	Nama	Kelas	Apakah mempunyai laptop	Apa yang dimaksud dengan UX	Apakah lujuan utama dari UX Dalam konteks desain	UX Prinsip "less is more" dan Apa yang dimaksud dengan Apa hegungan "mockup" / Mana yang bukan merupakanBagaimana prinsip "consel Apa yang dimaksud dengan Dalam desain UI/UX, apa itu "color palette" /
8/18/2023 18:23:10	7/10	Dennyson Hoppers	X PPL02	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:23:33	6/10	Jannatan-Ahlan Rahmawati	X PPL02	Ya	User Interface	Membuat tampilan yang Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Membuat animasi interaksi Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:25:19	6/10	ALDIANO VIZKAS SUDJX PPL01	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain	
8/18/2023 18:26:07	9/10	Fenny Pravia Nurani	X PPL01	Tidak	User Interface	Meningkatkan pengalaman Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangDaftar semua warna yang pernah digunakan dalam desain
8/18/2023 18:26:18	7/10	Heri Setiawan Adhama	X PPL02	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Identitas visual merek Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:31:23	8/10	Kanaka Racheel Nashah	X PPL01	Ya	User Interface	Memaksimalkan keutungan Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:31:25	6/10	Haris Setiadi	X PPL02	Tidak	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMembuat tampilan yang Efek visual untuk meningkatkan Kombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:34:21	9/10	Mada Anisa Maslana Raha	PPL01	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:37:13	7/10	Salsabila Ayu Pujiastari	X PPL02	Ya	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:37:26	10/10	ALYISA KANUKA DZIKRA X PPL01	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain	
8/18/2023 18:37:53	7/10	Adzanyo Adena Masra	X PPL01	Ya	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:40:09	7/10	Rian wicak mahendra	X PPL02	Ya	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:42:01	6/10	Zahra Aulia Desista	X PPL01	Ya	User Interface	Meningkatkan kinerja sen Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Membuat animasi interaksi Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Efek visual untuk meningkatkan Kombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:42:12	7/10	WISNU PRATAMA	X PPL02	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:42:23	9/10	Rasya Nefi Fabrice DUA	PPL01	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:44:16	8/10	RIFAN ARIF FACHILLAH	X PPL01	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMembuat tampilan yang Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:44:44	9/10	Razendra Zahyawan Bai	X PPL01	Tidak	User Interface	Meningkatkan pengalaman Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:44:46	6/10	Aurel Oriska Putra Egi	X PPL02	Ya	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMeningkatkan kejelasan per Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:44:51	8/10	DZATUN NISSA	X PPL01	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Penyesuaian tampilan untukMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:45:14	8/10	Mohamad Sinyah Al Wai	X PPL01	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:45:28	8/10	Ima Alfayda Zahwa	X PPL01	Ya	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:46:00	8/10	RODIO RAMADANTULLA	PPL01	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Identitas visual merek Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:46:05	7/10	MUHAMMAD ARIFIN	X PPL02	Ya	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:46:07	5/10	Nurul Aulah	X PPL02	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMembuat tampilan yang Efek visual untuk meningkatkan Kombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:48:19	7/10	Kirina Kumalasari	X PPL02	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Penyesuaian tampilan untukMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:50:27	7/10	Jason Gerard Abnaga	X PPL01	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:50:39	6/10	Deda Prayadita Agustin	X PPL03	Tidak	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Penyesuaian tampilan untukMemberikan predistabilitas Efek visual untuk meningkatkan Kombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 18:53:45	7/10	Muhammad Iqbal Tau	X PPL01	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:54:26	10/10	Mira Zaky Gashalexy	X PPL01	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:54:50	10/10	Syafiqul Adha Adhar	X PPL02	Ya	User Interaction	Meningkatkan pengalaman Identitas visual merek Menggunakan warna yang Kerangka dasar tampilan	Menghasilkan kode progga Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Efek visual untuk meningkatkan Kombinasi warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:55:49	7/10	ELFREDA FAIZ RADITYA	X PPL01	Ya	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:56:21	7/10	CHOLIFATU RAMADHAN	X PPL03	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menghasilkan data progga Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:57:48	8/10	MANASYE FEBRIAN NAIK	PPL03	Ya	User Interface	Memaksimalkan keutungan Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menghasilkan data progga Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:59:18	7/10	Kaylilla Riana Agustin	X PPL01	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menghasilkan data progga Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tindakan pengguna yang Kombinasi warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 18:59:27	6/10	Nicola Magfira Azahra	X PPL03	Ya	User Interface	Memaksimalkan keutungan Identitas visual merek Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Tata letak yang fleksibel Memberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:00:50	5/10	Nadar Agam Affendani	X PPL01	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMengurangi penggunaan Tindakan pengguna yang Daftar semua warna yang pernah digunakan dalam desain
8/18/2023 19:02:29	7/10	Dicky putra Dewanta	X PPL03	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Efek visual untuk meningkatkan Kombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 19:02:41	8/10	Agilbay Pradiya Prabun	X PPL03	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Efek visual untuk meningkatkan Kombinasi warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:02:50	9/10	FITRIAH ERIN SUSANTI	X PPL03	Tidak	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:03:26	5/10	Nur Aha Hikma Oktavia	X PPL03	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Gambar latar belakang Menggunakan efek animasi Protipe fungsional	Membuat animasi interaksi Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:05:29	5/10	HENDY PRASETIYAWAN	X PPL02	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Membuat animasi interaksi Pengaturan font dan warnaMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 19:07:09	5/10	Miklo Eva Eriangga	X PPL03	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menghasilkan data progga Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 19:07:40	7/10	Nicholas Christian Harton	X PPL03	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Efek visual untuk meningkatkan Kombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 19:17:40	9/10	NICHOLAS CHRISTIAN	X PPL03	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangDaftar semua warna yang pernah digunakan dalam desain
8/18/2023 19:18:38	7/10	NANDA HANIF ARYAN BIX	PPL03	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Tata letak yang fleksibel Memberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:19:48	7/10	NAYSILA RIFA HENDRIK	PPL03	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Identitas visual merek Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Pengaturan font dan warnaMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:20:14	5/10	ACHMAD IKHSAN	X PPL03	Tidak	User Interface	Memaksimalkan keutungan Pengguna ideal yang di Menggunakan warna yang Kerangka dasar tampilan	Membuat animasi interaksi Pengaturan font dan warnaMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 19:24:14	10/10	NANDA HANIF ARYAN BIX	PPL03	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:24:52	6/10	Fatha Surya Pratama	X PPL03	Ya	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Efek visual untuk meningkatkan Daftar semua warna yang pernah digunakan dalam desain
8/18/2023 19:25:09	5/10	Naufa Nurul Laili Nadzir	X PPL03	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Gambar latar belakang Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tindakan pengguna yang Kombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 19:25:21	10/10	PRADIPRA SIA SUPUTRAN	PPL03	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Pengguna ideal yang di Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:29:38	6/10	Masayu sekar arindita	X PPL03	Ya	User Interface	Memaksimalkan keutungan Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Efek visual untuk meningkatkan Kombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 19:38:16	8/10	INDAH CAHYA MURTI	X PPL03	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKombinasi warna yang digunakan oleh pengguna
8/18/2023 19:48:57	7/10	Lailatu Marliah	X PPL03	Tidak	User Interface	Membuat tampilan yang Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Efek visual untuk meningkatkan Kombinasi warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 19:52:51	8/10	ORA OTTI RAMADHAN	X PPL01	Ya	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Pengaturan font dan warnaMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain
8/18/2023 20:57:44	9/10	FINA ROHMATUL UMAH	X PPL01	Tidak	User Interface	Meningkatkan pengalaman Representasi karakter fit Menyederhanakan elemen Kerangka dasar tampilan	Menampilkan desain data Kecepatan koneksi internetMemberikan predistabilitas Tombol atau elemen yangKumpulan warna yang digunakan secara konsisten dalam desain