

Année académique 2019-2020

Promotion : Bachelor 1 Informatique



CAMPUS CONTEST
B1 Informatique

Objectif de l'expérience professionnelle pour l'apprenant

- Mettre en œuvre les capacités acquises en cours de formation en réinvestissant ce qui a été appris en situation professionnelle en lien avec un besoin simple : mettre en évidence votre valeur ajoutée de jeune professionnel en informatique via un portfolio en ligne

Calendrier Campus Contest

Deux périodes sont dédiées à ce projet dans vos calendriers :

Du 17 au 20 décembre 2019

Du 13 au 29 février 2020

Pour chaque période dédiée, vous serez évalués sur vos avancements.

Modalités

Livrable individuel mais collaboration en binômes demandée pour faciliter vos avancements
Les entretiens / oraux si lieu d'être pour chaque période permettront de questionner chaque étudiant sur ses avancements et ses capacités. Les notes finales seront individuelles.

Evaluations

Pour chaque période dédiée, vous serez évalués sur vos avancements et vos livrables.
Vous trouverez la fiche d'évaluation finale à la fin de ce document.

1. Présentation du projet : Portfolio professionnel

1.1 Objet du document

Ce document s'adresse à une équipe de développeurs d'applications Web en première année de formation.

1.2 Sponsor (MOA)

La MOA est soutenue par une équipe pédagogique de Campus Academy.

1.3 Chef de projet ou pilote du projet

Le chef de projet sera représenté par Campus Academy et pilotera une équipe de développeur.

1.4 Description de parties prenantes

- Client / Chef de projet Campus Academy (Service pédagogique ou formateur)
- B1 INFO : développeurs

1.5 Objectifs

L'équipe doit créer un site Web mettant en avant un portfolio, celui-ci doit comporter une section ou un onglet : Recommandations professionnelles.

1.6 Description de l'existant

Il n'y a pas encore d'existant.

1.7 Critères d'acceptabilité du produit

Le(s) document(s) livré(s) doi(ven)t :

- Être soucieux des réglementations RGPD

2. Expression des besoins

2.1 Analyse fonctionnelle

Il est demandé de concevoir les supports suivants :

Un site Web

- Celui-ci doit faire la promotion de votre travail.
- Mettre en avant vos travaux personnels, en entreprise et lors de vos sessions de formation.
- Vous devrez pouvoir intégrer différents contenus (texte, images et vidéos).

2.2 Analyse non fonctionnelle

- Votre application doit être accessible en français au minimum.
- L'application doit pouvoir s'adapter aux différents supports informatiques.

3. Le périmètre du projet

3.1 Les enjeux et objectifs du projet

L'enjeu est de vous permettre d'avoir une meilleure visibilité sur le net afin de vous positionner plus facilement sur le marché professionnel.

3.2 Les livrables du projet

L'équipe devra fournir pour la première session de Campus Contest le vendredi 20 au plus tard 23H59:

- **Le maquettage de l'application**
- Un prototype HTML/CSS (optionnel Javascript)
- Ainsi qu'un document de gestion de projet incluant les reportings d'activités (évoqués en 5. Gestion de la communication). Cela peut être a minima un RAF au format excel listant les tâches, et la répartition « faites, à faire, prévisionnel » ou directement un accès au Git ou à l'outil de gestion de projet choisi
- **Document de base de données**

L'équipe devra fournir pour la deuxième session de Campus Contest :

- Un projet complet et fonctionnel
- Un site déployé sur le support de votre choix

L'adresse unique de livraison est : rendu-b1@campus.academy

4. Contraintes

4.1 Coûts

Il n'y a pas d'enveloppe budgétaire compte tenu de la teneur pédagogique du projet

4.2 Délais

10 jours sont prévus pour la conception et réalisation de votre application.

4.3 Autres contraintes

- Attention aux contraintes techniques
- Attention aux réglementations de la RGPD
- Votre site devra être responsive

5. Gestion de la communication

- Un point de 5 minutes le matin pour définir vos objectifs d'avancement
- Centralisez vos questions techniques en fin de première journée auprès des délégués
- Enregistrer un reporting d'activité tous les soirs à 16h30 au format PDF qui devront être fournis dans vos livrables de première phase.

6. Conseils

Pensez lors de la réservation de votre hébergement à demander un certificat SSL. Campus Academy peut vous mettre à disposition un espace d'hébergement sous condition de réservation formulée.

Vous pouvez utiliser des frameworks.

Le contenu que vous intégrerez devra être travaillé, soigné et professionnel.

Amusez-vous 😊

Evaluation Campus Contest - Année académique 2019-2020**Promotions : Bachelor 1****Filière : Informatique****Nom de l'apprenant :****Prénom de l'apprenant :**

Livrables fournis :	Barème	Points
Le maquettage de l'application	0.5	
Les documents de conception de base de données	0.5	
Le code source fourni par le biais d'un outil de versioning*	0.5	
Une site Web déployé sur un serveur		
L'email de rendu est professionnel avec les noms et prénoms des membres du groupe	0.5	
TOTAL	2	

Compétences techniques	Barème	Points
Les documents sont professionnels	2	
Le code respecte les bonnes pratiques de développement	2	
Les limites et contraintes du cahier des charges sont respectées	2	
Les documents sont conformes aux standards de conception	3	
Les bonnes pratiques de versioning sont respectés	3	
La sécurité est mise en place	2	
TOTAL	14	

Compétences transverses	Barème	Points
Respects des relations entre clients/prestataire/Staff (verbal et écrit).	1	
Tenue professionnelle et ponctualité	1	
Implication et investissement pour mener à bien le projet	2	
TOTAL	4	

Note : Cette grille d'évaluation est liée au travail de groupe ou binôme, mais elle n'oblige pas l'évaluateur à renseigner la même note à tous les membres du groupe. Par conséquent, il est possible de trouver des différences de note d'un apprenant à l'autre.

* Les documents doivent être accessibles par le correcteur

Total Final : /20
Appréciation du correcteur :