



```
1. static struct peci_request *
2. __ep_pci_cfg_read(...
   ...)
4. {
5.     struct peci_request *req;
6.     u32 pci_addr;
7.     int ret;
8.
9.     ① req = peci_request_alloc(...
10.    ...);
11.     if (!req) 
12.         return ERR_PTR(-ENOMEM);
13.
14.     ...
26. ③ ret = peci_request_xfer_retry(req);
27.
28.     ...
33. }
```

```
1. struct peci_request *peci_request_alloc(...)
2. {
3.     struct peci_request *req;
4.
5.     ...
10. if (WARN_ON_ONCE(tx_len > PECI_REQUEST
   _MAX_BUF_SIZE || rx_len > PECI_REQUEST_MAX_BUF
   _SIZE))
11.     ② return NULL;
12.
13.     ...
14. }
15.
16. static int peci_request_xfer_retry(struct
   peci_request *req)
17. {
18.     long wait_interval = PECI_RETRY_INTERVAL_MIN;
19.     struct peci_device *device = req->device;
20.
21.     ...
22.     ④  req=NULL!!!
23. }
24.
25. ...
```