# E-Exercise 学习答题网站项目报告

封钰震 (1951362) 信息管理与信息系统 管理科学与工程系

2021年12月19日

### 1 前言

本网站可以通过 IP 地址进行访问,登录界面的 URL 为http://47.103.73.100: 8081/ExerciseOnline/user/toLogin。在答辩完成后本网站所有源代码将在 GitHub 上进行开源,遵循 MIT License 开源协议,网址为https://github.com/Feng-Yz/Java-Homework/tree/main/FinalProject/Exercise-Web-Online。

## 2 工作描述

本人通过十个左右日夜的努力,使用 Spring Boot+Thymeleaf+MyBatis 框架实现了一个名为"E-Exercise"的学习答题网站,主要包括用户模块、知识模块和习题模块,并将其部署在云服务器上。在知识模块,实现了知识间依赖关系的构建,以Markdown 标记语言作为知识模板;在习题模块,实现了习题作答、习题批改、习题推荐等功能,同时在原始 Markdown 语法的基础上,面向选择题拓展了该标记语言,使得用户能够较方便地添加习题。本网站没有采用 XML 标记语言作为知识和内容的模板,考虑到的是用户需求,因为不熟悉 XML 的用户较难使用,因此采用广受大众喜爱的简单易学的 Markdown 标记语言。

# 3 需求分析

项目需要完成一个基于知识和习题数据的课程学习、检验、测试的平台,具备的学习评价、学习过程记录、学习路径推荐等功能,同时建立知识模板和习题模板。因此,本人根据这些需求,结合实际情况,设计了如下功能:

#### 3.1 基本功能

网站的基本功能包括**用户注册**与**用户登录**,另也需要有验证码防止恶意行为,注册时系统也需要会查看邮箱是否已经被注册(若已经被注册,需要进行报警)。

#### 3.2 知识功能

对于学生用户来说,需要**查看课程列表**,进入课程页面后需要**查看知识清单**和**查看知识内容**,知识内容需要适应不同的格式(例如代码、公式、图片等),也需要**显示学习进度**反映自己学习情况。

3.3 习题功能 2

对于管理员与教师来说,需要**添加课程、添加知识、修改课程、修改知识**等功能。 添加和修改知识时,也需要为知识**设置前置依赖知识**。同时,为了服务管理员和教师 添加知识,网站也需要**上传图片**,图片上传后,可以在知识中使用图片。

#### 3.3 习题功能

对于学生用户来说,进入知识清单后需要对应知识**查看习题**,也可以查看系统的**推荐习题**。学生需要在习题页面**回答习题**。对于选择题和判断题等客观题,系统需要**自动批改**;其他情况需要交由教师批改。学生可在**作答记录**中查看自己的**作答情况**。

对于管理员与教师来说,可以**添加习题、修改习题、批改习题**。习题内容也需要适应不同的格式。

#### 3.4 功能总览

根据以上的需求分析,本网站的所有主体功能如图1所示。

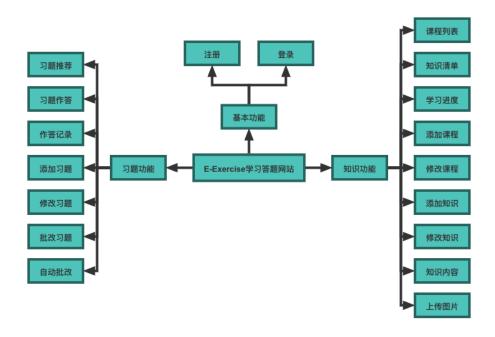


图 1 功能总览

# 4 实现解析

#### 4.1 整体框架

本系统使用 Spring Boot+Thymeleaf+MyBatis 实现各个模块,数据库管理系统 采用的是远程 MySQL, Web 服务器使用 Tomcat,使用 Git 作为版本控制器,集成 开发环境为 IDEA 教育版(其中集成了 Maven 作为项目管理工具)。如表1所示。

#### 4.2 项目结构

在 Spring Boot 项目的文件夹中, 主要包括:

- 1) src/main/java文件夹,其中为本项目的 Java 源代码;
- 2) src/main/resources文件夹,其中为本项目的静态资源与配置文件;

4.3 数据库设计 3

内容	工具
Web 框架	Spring Boot
Java 模板引擎	Thymeleaf
Java 持久化框架	MyBatis
数据库管理系统	远程 MySQL
Web 服务器	Tomcat
版本控制	Git
项目管理	Maven
集成开发环境	IDEA Edu

表 1 开发环境

3) src/test文件夹,其中为测试代码。

src/main/java/com/Yuzhen/ExerciseOnline/的内容具体如下:

- auxiliary/: 辅助类,主要包括一些辅助函数,例如:对知识和习题模板的处理、对上传文件重命名等;
  - entity/: 数据库实体类;
  - controller/: 控制器类, 用于处理 Http 请求、配置 URL 映射等;
  - service/: 用于处理业务逻辑;
  - repository/: 用于数据访问的接口;
  - NoLoginException.java: 用于处理未登录异常;
  - GlobalExceptionHandleController.java: 用于处理其他异常;
  - ExerciseOnlineApplication.java: 主类。

src/main/resources/的内容具体如下:

- application.properties: 应用程序的配置文件;
- mappers/: Mybatis 的 XML 映射文件;
- static/: 网页静态资源;
- templates/: 网页模板。

Spring Boot 项目中处理用户访问请求的流程如图2所示,其中用户通过页面进行访问或请求,交由 Controller 处理,Controller 调用 Service 层的业务逻辑,Service 层再通过 Repository(也称 Mapper 层或 DAO 层)的接口与数据库进行交互,传入传出数据。



图 2 Spring Boot 流程图

#### 4.3 数据库设计

根据需求分析,设计出符合一定范式的数据库结构,分为7张表,每张表的内容如表2所示。表之间的关系如图3所示。

4.3 数据库设计 4

表名	介绍
user	储存用户信息
subject	储存课程信息
knowledge	储存知识信息
exercise	储存习题信息
answer	储存用户的答题信息
knowledge_dependency	储存知识间的依赖关系
image	储存用户上传的图片信息

表 2 数据库表结构

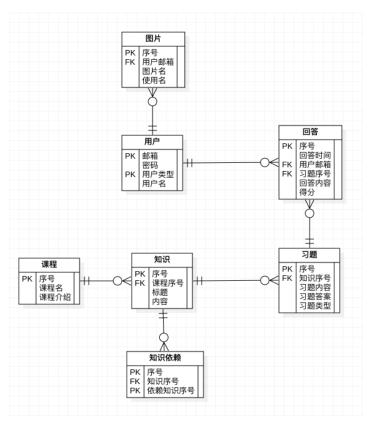


图 3 ER 图

4.4 功能解析 5

#### 4.4 功能解析

对于网站的登录、注册、课程列表、知识清单等大多数功能,只涉及对数据库的增删改查,故不进行具体介绍,本小节只介绍部分重要功能。

## 1. 习题推荐

学生可以通过"小试牛刀"界面查看系统推荐的习题,系统推荐习题的规则如下:

- 1) 推荐过去完成的习题中最高分不超过85分的习题;
- 2) 对于未产生进度的知识点,查看其前置依赖知识是否进度不低于 75%, 若其中存在进度低于 75% 的知识,则不推荐; 反之,则推荐;
- 3) 对于产生进度的知识点,推荐用户未做过的习题。 从所有的可推荐习题中,随机选择 15 题进行推荐。

#### 2. 知识模板

知识模板主要使用的是 Markdown 标记语言, 例如,

# 这是一级标题
 ## 这是二级标题
 ### 这是三级标题
 ### 这是三级标题
 > 这是引用块

9 - 这是无序列表

10 - 这是无序列表

12 1. 这是有序列表

13 2. 这是有序列表

14 3. 这是有序列表15

16

8

11

17 这是代码块

18

20 \$ \$

21 这是公式块

22 \$ \$

23

19

24 也可以使用、行内代码、与\$行内公式\$。

4.4 功能解析 6

前端可以使用 Marked 插件渲染 Markdown 标记的内容,也可以使用 MathJax 插件渲染数学公式,但 MathJax 渲染得到的界面有些丑陋,因此网站使用 Zhihu 提供的接口,将 Tex 公式转化为图片。要实现这样的目标,需要对知识内容进行词法分析,寻找到其中由\$\$包围的数学公式,并将其转化为向 Zhihu 提供的接口发送的请求内容。辅助类Auxiliary的modifyContent函数实现了这样的修改。最终网页的呈现结果如图4所示。



图 4 知识页面

#### 3. 习题模板



图 5 回答习题

习题模板也采用 Markdown 标记语言作为模板, 在此基础上, 为选择题增添了标

小结与回顾 7

签。模板中用<opt>标记选择题的选项,例如,图5中的选择题内容如下:

```
1 Java程序经过编译后生成的文件的后缀是____。
2 <opt>A..obj
3 <opt>B..exe
4 <opt>C..class
5 <opt>D..java
6 <opt>E..out
```

此时,若有超过 4 个选项的习题,系统也能自动识别,并在用户答题时提供对应数量的选项,如图5所示便自动提供了E选项。

#### 4. 自动批改

该功能是由数据库的触发器实现的,插入数据到answer表时,触发器被触发。若该回答对应的题目为客观题且事先输入了标准答案,则新插入的记录中的分数会根据是否与答案相同而给分。触发器的代码如下:

```
DELIMITER $$
1
2
     CREATE Trigger judge BEFORE INSERT ON answer FOR EACH ROW
3
     BEGIN
4
         DECLARE right answer TEXT;
5
         DECLARE exercise_type INT;
6
         SELECT answer, type INTO right_answer, exercise_type
            FROM exercise WHERE exercise.id=NEW.exercise_id;
7
         IF ISNULL(right answer) != 1 AND
            LENGTH(TRIM(right_answer)) != 0 THEN
8
             IF exercise_type = 1 OR exercise_type = 2 THEN
9
                  IF right answer = NEW.answer THEN
10
                      SET NEW.is_right = 100;
11
                  ELSE
12
                      SET NEW.is right = 0;
13
                  END IF;
14
             END IF;
15
         END IF;
16
     END
17
     DELIMITER ;
```

# 5 小结与回顾

本项目通过 Spring Boot+Thymeleaf+MyBatis 框架,基本实现了要求的所有功能,并保证了一定的美观与用户友好性。

通过这次开发,我学习了 Spring Boot 这样一个主流框架,也进一步了解了 Java 项目管理与依赖建立、Web 项目部署、XML 文件语法及相关操作、HTML+CSS+JS

等前端工具、MyBatis、Thymeleaf等,受益匪浅。当然,也有一些不足之处,例如在某些功能上用户体验可能不足。

## 6 致谢

最后,要感谢缪洲同学在我学习 Spring Boot 的初期提供了一些指导,感谢 Jet-Brains 提供便利的 IDE 工具、感谢 GitHub 提供有效的代码托管服务和开源平台、感谢 Stack Overflow 等论坛的网友提供十分有用的交流、感谢 Alibaba 提供廉价的学生服务器、也特别要感谢赵思璇同学提供 Java 习题数据。