

ÉCOLE POLYTECHNIQUE DE L'UNIVERSITE FRANÇOIS RABELAIS DE TOURS Spécialité Informatique 64 av. Jean Portalis 37200 TOURS, FRANCE Tél +33 (0)2 47 36 14 31 www polytech univ-tours fr

Projet :  Emetteur :  Date d'émission :		Application de gérer les réservation des salles			
		Yaqi JIANG Jiaming FENG		MOA : EPU-DI	
		11/12/2018			
			Validation		
Nom		Date	Valide (O/N)	Commentaires	
	I	Hist	orique des modi	fications	
Version	Date	Description de la modification			
00	02/10/2018	Version initiale : synthèse de différents documents			
01	11/12/2018	Version finale			

# 目录

Cahier de spécifications	3
Introduction	
1. Contexte de la réalisation	3
1.1. Objectifs	3
2. Description générale	3
2.1. Environnement du projet	3
2.2. Introduction d'architecture	3
2.3. Caractéristiques des utilisateurs	4
2.4. Fonctionnalités du système	4
2.5. Base de données	5
3. Description des interfaces externes du logiciel	6
4. Spécifications fonctionnelles	
4.1. Définition de la fonction 1: PreviousDay	9
4.2. Définition de la fonction 2 : NextDay	
4.3. Définition de la fonction 3 : Reserver	
4.4. Définition de la fonction 4 : Annuler	
4.5. Définition de la fonction 5 : showHoraire	
4.6. Définition de la fonction 6 : showReservation	
4.7. Définition de la fonction 7 : updateView	
4.7. Definition de la fonction 7. apaaceview	

#### **C**AHIER DE SP CIFICATIONS

#### Introduction

Ce document a pour objectif de préciser les caractéristiques d'une application qui permet de gérer des réservations d'un ensemble de salles. Ce service permet à un utilisateur de voir les créneaux dans lesquelles une salle est libre ou occupée, et par qui elle a été réservée. En outre, pour les utilisateurs enregistrés (l'application fournie une fonctionnalité pour l'enregistrement des utilisateurs), l'application permet de réserver une salle dans un des emplacements libres, ou annuler une réservation (si elle a été faire par le même utilisateur).

#### 1. Contexte de la réalisation

### 1.1. Objectifs

On souhaite réaliser une application permet à montrer des horaires de réservation d'un ensemble de salles, réserver et annuler des salles.

La maîtrise d'oeuvre (MOE) est composée de Yaqi JIANG et Jiaming FENG, étudiants en 4ème année à Polytech Tours et travaillant dans le cadre d'un projet d'étude. La maîtrise d'ouvrage (MOA) est composée de Conté Donatello, enseignant à Polytech Tours et référent pour le projet.

# 2. Description générale

### 2.1. Environnement du projet

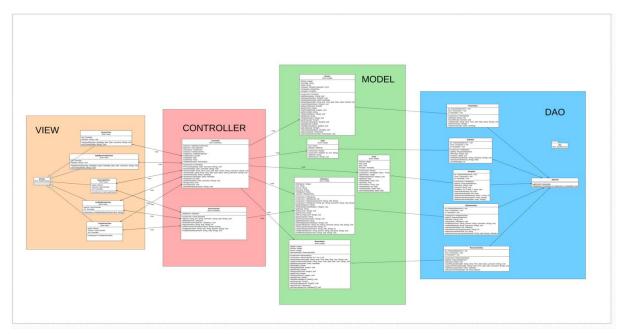
# A. Environnement Logiciel

Principalement, c'est l'environnement d'exploitation du logiciel, et le logiciel de périphérique requis pour que le logiciel s'exécute, etc.

• Système d'exploitation : Windows 2003/7/8/10

Base de donnée : MySqlServeur d'application : Apache

#### 2.2. Introduction d'architecture



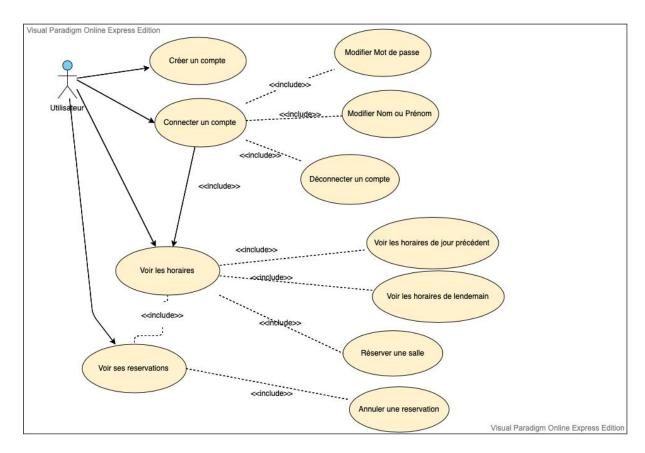
Voici, nous avons utilisé l'architecture de MVC. On utilise le modèle de DAO pour communiquer avec la base de données, Il contient des ajouts, des suppressions et des modifications à chaque base de données. Dans le même temps, nous avons également créé le modèle correspondant pour chaque table d'entités et chaque table relationnelle. Lorsque nous utilisons un modèle dans la couche de contrôle pour stocker les données dans une table correspondante. La couche de contrôle est chargée de gérer le modèle de données et d'interagir avec la couche de vue, et de transmettre les résultats à l'utilisateur dans l'interface graphique.

# 2.3. Caractéristiques des utilisateurs

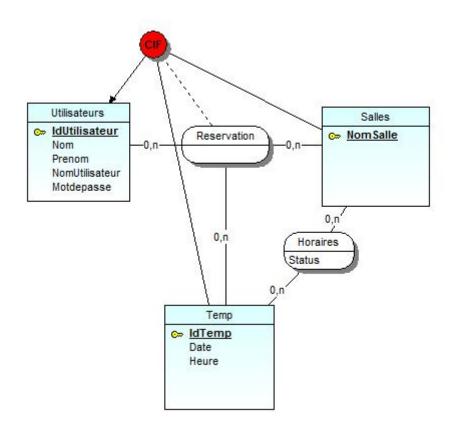
Voici une type d'utilisateurs du système :

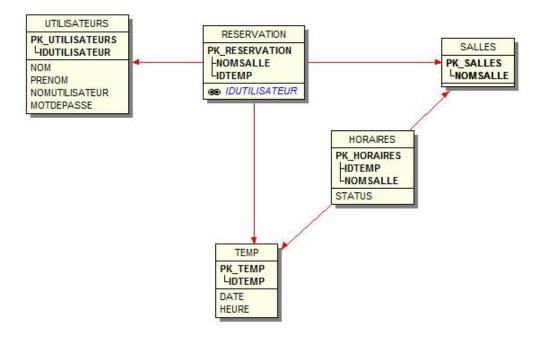
- utilisateur

# 2.4. Fonctionnalités du système



# 2.5. Base de données

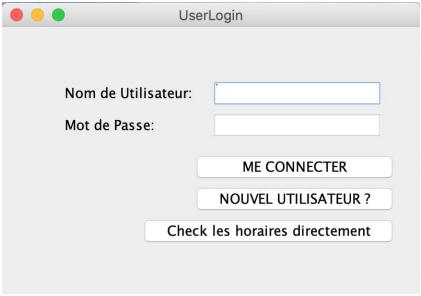




# 3. Description des interfaces externes du logiciel

## 3.1. Interfaces homme/machine

3.1.1 Interface pour les utilisateur enregistrés à connecter pour les utilisateur non-enregistrés à choisir s'il va rentre ou juste vois des horaires



# A. Connecter:

Étape 1. Remplir « Nom de Utilisateur » et « Mot de Passe »

Étape 2. Cliquer le bouton de « ME CONNECTER »

Si le mot de passe ou nom de utilisateur n'est pas correct, après cliquer le bouton, il va montrer de information.



B. Aller à la page d'inscription

Étape 1. Cliquer le bouton de « NOUVEL UTILISATEUR ? »

C. Aller à la page de horaires sans connexion

Étape 1. Cliquer le bouton de « Check les horaires directement »

# 3.1.2 Interface d'inscription



Si « Nom de utilisateur » a déjà existé, il peut pas réussir d'inscription. Il y aura des information notée.

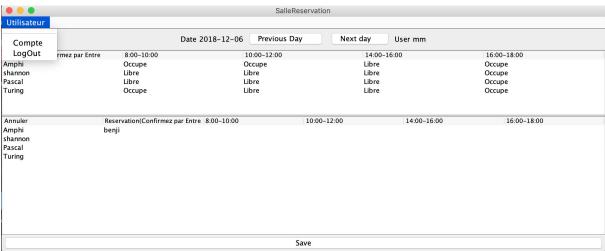


#### 3.1.2 Interface de voir des horaires sans connexion

	SalleHoraire					
Utilisateur						
SignIn LogIn	2018-12-06	Previous Day	Next day	User null		
	8:00-10:00	10:00-12:00	14:00-16:00	16:00-18:00		
Amphi shannon Pascal Turing	Occupe Libre Libre Occupe	Occupe Libre Libre Libre	Libre Libre Libre Libre	Occupe Occupe Occupe Occupe		

- A. Il y a un menus chez le coin supérieur gauche. On peux choisir « SignIn » pour inscrire et « LogIn » pour connecter.
- B. Il y a deux boutons pour voir les horaires de jour précédent et lendemain.

#### 3.1.2 Interface de voir des horaires avec connexion



- A. Il y a deux boutons pour voir les horaires de jour précédent et lendemain.
- B. Il y a un menu chez le coin supérieur gauche. On peux choisir «LogOut » pour déconnexion et « Compte » pour aller à la page de changer mot de passe, nom ou prénom.
- C. Il y a deux tableau, le supérieur est en chargé de réserver une salle, l'inférieur est en chargé de voir ce qu'il a déjà réservée et annuler la réservation.
- D. Le supérieur table : L'utilisateur peux réserver la salle qui est marqué comme « Libre », il faut entrer la statue de réserver dans un label de <<Li>bre>>, ensuite confirmer par le bouton « Enter » sur keyboard, à la fin cliquer le bouton « Save » pour update l'information de ce que on a déjà réservé.

E. L'inférieur table : L'utilisateur peux annuler la salle qui est marqué comme « Libre », il faut vider la label qu'est déjà marqué, ensuite confirmer par le bouton « Enter » sur keyboard, à la fin cliquer le bouton « Save » pour update l'information de ce que on a déjà réservé.

# 4. Spécifications fonctionnelles

# 4.1. Définition de la fonction 1: PreviousDay

Cette function est en chargé d'aller à la page de jour précédent qu'est y compris la table de l'horaire de salles de jour précédent.

### 4.2. Définition de la fonction 2 : NextDay

Cette function est en chargé d'aller à la page de jour lendemain qu'est y compris la table de l'horaire de salles de lendemain.

#### 4.3. Définition de la fonction 3 : Reserver

Cette function est en chargé d'insérer une nouvelle reservation.

### 4.4. Définition de la fonction 4 : Annuler

Cette function est en chargé d'annuler une reservation.

### 4.5. Définition de la fonction 5 : showHoraire

Cette function est en chargé de montrer un tableau d'horaire dans la page de reservation et dans la page d'horarie sans connexion. Quand elle est functionée sur la page de reservation, l'utilisateur peux ajouter une nouvelle reservation chez ce tableau. Et quand elle est functionée sur la page d'horarie sans connexion, l'utilisateur ne peut que voir des horaires, mais ne peut pas manipuler le tableau.

### 4.6. Définition de la fonction 6 : showReservation

Cette function est en chargé de montrer un tableau d'horaire dans la page de reservation, qu'est le résultat de reservation de l'utilisateur. Et puis l'utilisateur peut manipuler le tableau pour annuler une reservation.

## 4.7. Définition de la fonction 7 : updateView

Cette function est en chargé de mettre à jour les deux tableau de horaire.