

Qplayer 简单代码规范

1. 宏定义:

所有宏定义必须以 `__QP_` 开始。

比如定义平台: `__QP_OS_WIN32__`, `__QP_OS_ANDROID__`, `__QP_OS_IOS__` ...。比如
LOG Level, `__QP_LOG_ERR__`,
`__QP_LOG_WARNING__`, `__QP_LOG_INFO__`, `__QP_LOG_DBG__`,

2. 文件名和类名:

文件名和类名尽量保持一致。如果是一个类, 用 C 打头, 单词第一个字母大写。如果一个工具, 用 U 打头。

3. 成员变量:

以 `m_` 开始, 注明类型。比如 `m_nValue`。

4. 大括号:

新起一行。如,

```
if (xxx)
{
    n = 0;
}
```

5. 注释:

文件头必须加上注释。写明文件的主要作用和作者。如果有重大改动, 添加改动日期和内容。

```
/*
File:      UFFMpegUtil.h
Contains:  The base utility for ffmpeg header file.
Written by: bangfei jin
Change History (most recent first):
2016-12-02      bangfei      Create file
*/

#ifndef __UFFMpegUtil_H__
#define __UFFMpegUtil_H__
#include <libavcodec/avcodec.h>

#ifdef __cplusplus
extern "C" {
#endif // __cplusplus

void video_encode_example(const char *filename, int codec_id);

#ifdef __cplusplus
```