

1. 執行檔位於 ./build
2. 影片位於 ./Vedio
3. 截圖位於 ./Screenshot

*基本功能

1. 2D 動畫：技能、人物
2. 3 種物理：平台 platform effect，第一關 BOSS 噴道具：point effect，最後一關地板箭頭：area effect
3. 存讀檔：玩完之後可以儲存遊戲紀錄。
4. UI 切換按鈕：鍵盤 UI 自定義按鈕功能
5. shader：主頁標題閃光、背景 UVoffset、開始遊戲後按鈕溶解，左上角人物血條漸進色、最後一關柱子 bumped

*進階項目

1. 劇情：開始遊戲直到結束都有
2. AI：BOSS、小怪

*進階操作介面：

1. 首頁圖片按鈕、華麗 GUI

*其他創意

--RPG 要素

1. 技能樹，升級後取的技能點數可以升級技能。
2. 武器道具，打怪會掉武器或道具，玩家撿起來可以用
3. 人物狀態，查看人物現在狀態
4. 玩家可以更改名字，更有帶入感
5. 雙重結局：王關前有兩個選項會有不同結局
6. 帥氣的 BOSS 技能

--場景效果

- 1-1. 技能音效
- 1-2. 不同場景和結局有不同 BGM，王關 BGM
- 1-3. 音量可控
2. 有士兵怪物的那兩張圖背景有視差效果
3. 第一關 BOSS 下雨打雷增加場景效果

