1. 執行檔位於 ./build

2. 影片位於 ./Vedio

3. 截圖位於 ./Screenshot

----------------------------------

\*基本功能

1. 2D動畫: 技能、人物

2. 3種物理: 平台platforem effect，第一關BOSS噴道具: point effect，最後一關地板箭頭: area effet

3. 存讀檔: 玩完之後可以儲存遊戲紀錄。

4. UI切換按鍵: 鍵盤UI自定義按鍵功能

5. shader: 主頁標題閃光、背景UVoffset、開始遊戲後按鈕溶解，左上角人物血條漸進色、 最後一關柱子bumped

\*進階項目

1. 劇情: 開始遊戲直到結束都有

2 AI: BOSS、小怪

\*進階操作介面:

1. 首頁圖片按鈕、華麗GUI

\*其他創意

--RPG要素

1. 技能樹，升級後取的技能點數可以升級技能。

2. 武器道具，打怪會掉武器或道具，玩家撿起來可以用

3. 人物狀態，查看人物現在狀態

4. 玩家可以更改名字，更有帶入感

5. 雙重結局: 王關前有兩個選項會有不同結局

6. 帥氣的BOSS技能

--場景效果

1-1. 技能音效

1-2. 不同場景和結局有不同BGM，王關BGM

1-3. 音量可控

2. 有士兵怪物的那兩張圖背景有視差效果

3. 第一關BOSS下雨打雷增加場景效果