

21. 假设用一个布尔型数组来表述邻接矩阵，如图 16-10 所示。对角线不存储。编写方法 set 和 get 分别存储和搜索 $A(i,j)$ 的值，每一个方法的复杂性应为 $\Theta(1)$ 。

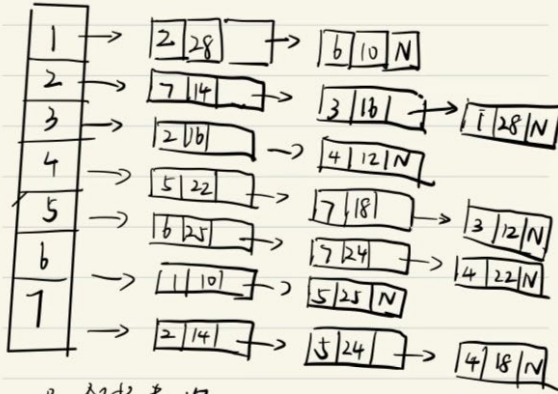
```

template <class T>
void set (int i, int j, T value)
{ if (i > j)
    A[i-2][j-1] = value;
  else
    A[i-1][j-1] = value;
}

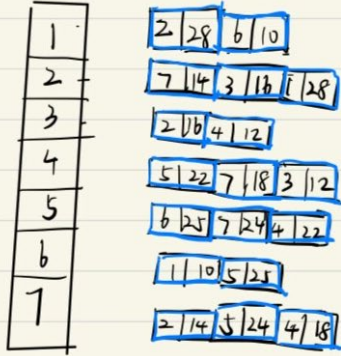
template <class T>
T get (int i, int j)
{ if (i > j)
    return A[i-2][j-1];
  else
    return A[i-1][j-1];
}

```

1) 邻接链表



2) 邻接数组



12)

标记顺序

4 5 7 3 6 2 1

13)

