

1 iteracja

- model klas
- ustawienie początkowe
- mechanizm gry
- testy jednostkowe

2 iteracja

- algorytm losowy
- algorytm zachłanny
- testy jednostkowe

3 iteracja

- algorytm minimaxowy
- testy jednostkowe

4 iteracja

- algorytm MCTS
- testy jednostkowe

5 iteracja

- Command Line Interface
- Generowanie wykresów

