**СОДЕРЖАНИЕ**

1. Принципы объектно-ориентированного программирования 1
2. Классы 2
3. Процедуры и функции – методы класса 3
4. Обработка исключительных ситуаций 4
5. Массивы. Класс Array 5
6. Строки. Классы String и StringBuilder 6
7. Регулярные выражения 7
8. Перечисления. Структуры 8
9. Интерфейсы 9
10. Механизм наследования. Отношения между классами 10
11. Полиморфизм 11
12. Делегаты 12
13. События 13
14. Многопоточные приложения 14
15. Обобщения 15
16. Работа с файлами 16
17. Сборки, библиотеки, атрибуты, директивы 17
18. Коллекции. Классы-прототипы 18
19. Документирование в формате XML 19
20. Параллельное программирование 20
21. Паттерны проектирования 21
22. Технология Windows Form. Работа с формами 22
23. Элементы управления 23
24. Меню и панели инструментов 24
25. Технология Windows Presentation Foundation 25
26. Язык разметки XAML 26
27. Компоновка и элементы управления в WPF 27
28. Работа с графикой. Трехмерная графика 28
29. Анимация 29
30. Работа с базами данных. Технология ADO.NET 30
31. C# и MS SQL Server 31
32. Работа с SqlDataAdapter и DataSet 32
33. [Технология LINQ to SQL](https://metanit.com/sharp/adonet/4.1.php) 33
34. Развертывание Windows-приложения 34
35. Подведение итогов практики…. 35

ПРИЛОЖЕНИЕ А 36