



Programowanie - Java

Jakub Mazurek
`kuba@fenix.club`

20 listopada 2016

Zadania dodatkowe

1. Korzystając z kodu klasy **MobilePhone** z zajęć, dodaj do tej klasy metodę o nazwie **equals**, która:
 - a) przyjmie jako argument inny obiekt typu **MobilePhone**,
 - b) porówna ze sobą obiekt na którym została wywołana z obiektem przekazanym w argumencie (możemy założyć, że dwa telefony są sobie równe, kiedy ich rok produkcji i model są takie same),
 - c) jako wynik zwróci wartość logiczną (**true** albo **false**) w zależności od tego, czy obiekty są sobie równe czy nie.
2. Dodaj do klasy **MobilePhone** funkcjonalność listy kontaktów.
 - a) Stwórz osobną klasę reprezentującą pojedynczy kontakt. Klasa ta powinna zawierać kilka podstawowych pól (np. imię osoby, numer telefonu). Zwróć uwagę na odpowiednie modyfikatory dostępu i dodanie (wygenerowanie) getterów i setterów dla jej pól.
 - b) Dodaj do klasy **MobilePhone** pole reprezentujące zbiór kontaktów w pamięci telefonu.
 - c) Dodaj do klasy **MobilePhone** dwie metody:
 - i. **addContact**, która pozwoli na dodawanie nowych kontaktów do listy,
 - ii. **displayContacts**, która wypisze wszystkie kontakty do konsoli.

Podpowiedź: W celu zaimplementowania listy kontaktów skorzystaj albo z prostej tablicy albo z jednej z klas z biblioteki Java Collections (np. **ArrayList** lub **HashSet**). Najważniejsze struktury danych będą też omawiane na jednych z najbliższych zajęć.

W razie pytań piszcie do mnie na Slacku (**mazurekk**) albo mailowo (**kuba@fenix.club**). Zachęcam też do wysyłania mi swoich rozwiązań - spojrzę na kod i wyślę Wam swój feedback.