



## **Programowanie - Java**

Jakub Mazurek  
`kuba@fenix.club`

10 listopada 2016

## Zadania dodatkowe

1. Używając klasy **Scanner** napisz program, który wczyta z konsoli dwie liczby zmiennoprzecinkowe i symbol działania matematycznego (+, -, \*, /), a następnie wykona podaną operację (np. pomnoży dwie liczby przez siebie). Wynik działania wypisz do konsoli.
  - a) Podpowiedź: w celu interpretacji podanych wartości, skorzystaj z metody **Double.parseDouble**.
  - b) Podpowiedź: skorzystaj z instrukcji **switch**.
2. Zmodyfikuj program z poprzedniego punktu w taki sposób, aby w przypadku dzielenia przez zero wyświetlał wiadomość zrozumiałą dla użytkownika i pobierał argumenty do operacji jeszcze raz.
  - a) Podpowiedź: przenieś część kodu do osobnej metody.

W razie pytań piszcie do mnie na Slacku (**mazurekk**) albo mailowo (**kuba@fenix.club**). Zachęcam też do wysyłania mi swoich rozwiązań - spojrzę na kod i wyślę Wam swój feedback.