

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO ESTADO DE
SÃO PAULO

PJI | 231

ADOÇÃO DE PETS

Grupo 7

Professor Carlos Henrique Verissimo Pereira

Nomes dos integrantes: Beatriz Rossi Duarte, Cleiciane Silva Souza, Izadora Martins da Silva, Matheus Augusto Preto Santana, Victor Abreu Cavalcante Nakanishi

Data: 29/06/2022

I - Organização da equipe:

Nome:

BEATRIZ ROSSI DUARTE

CLEICIANE SILVA SOUSA

IZADORA MARTINS DA SILVA

MATHEUS AUGUSTO PRETO SANTANA

VICTOR DE ABREU C. NAKANISHI

Papéis do Componente:

GERENTE

DESIGNER

ARQUITETA DO SITE

PROGRAMADOR/BANCO DE DADOS

PROGRAMADOR/BANCO DE DADOS

II- Negócio/Solução

DESCRIÇÃO DO PROBLEMA:

- A contextualização de negócio:

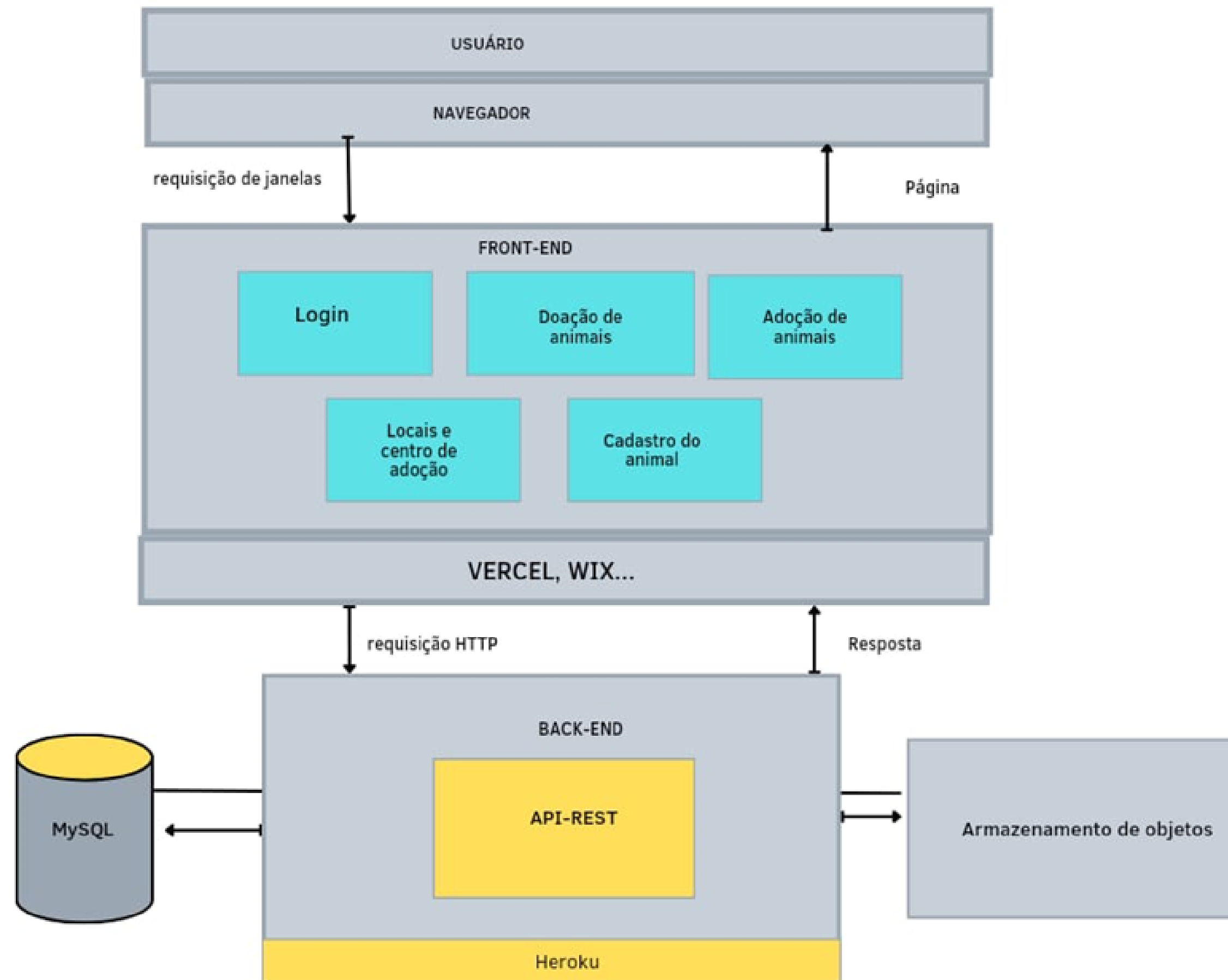
Nós criaremos um site onde será possível a adoção e doação de pets, prezando sempre pela segurança dos animais e transparência dos nossos serviços. Sendo assim, para o animal poder ser adotado, o usuário não deverá possuir uma má índole. Para tentar evitar com que pessoas de má índole recebam os pets, criaremos um sistema de índole no perfil do usuário, onde outros usuários poderão deixar um ponto positivo (botão verde) e um ponto negativo (botão vermelho) sobre aquele usuário em específico. Para que assim, o usuário que estiver doando/adotando possa analisar melhor aquele perfil, diminuindo as chances de o pet sofrer maus-tratos ou algo semelhante. Além disso, a cada três meses o adotante deverá enviar uma foto do pet e um laudo de um médico veterinário para o doador, e também terá uma aba específica para possíveis denúncias. Zelando pela segurança do pet.

Nós cobraremos uma pequena quantia, para que assim, diminuam as chances de algum animal ser maltratado ou abandonado. Tudo o que for arrecadado, será doado para ONGs de animais abandonados. Deixaremos em uma aba da página principal do site tudo o que recebemos de doações e tudo que foi repassado para às ONGs. Zelando pela transparência do nosso serviço.

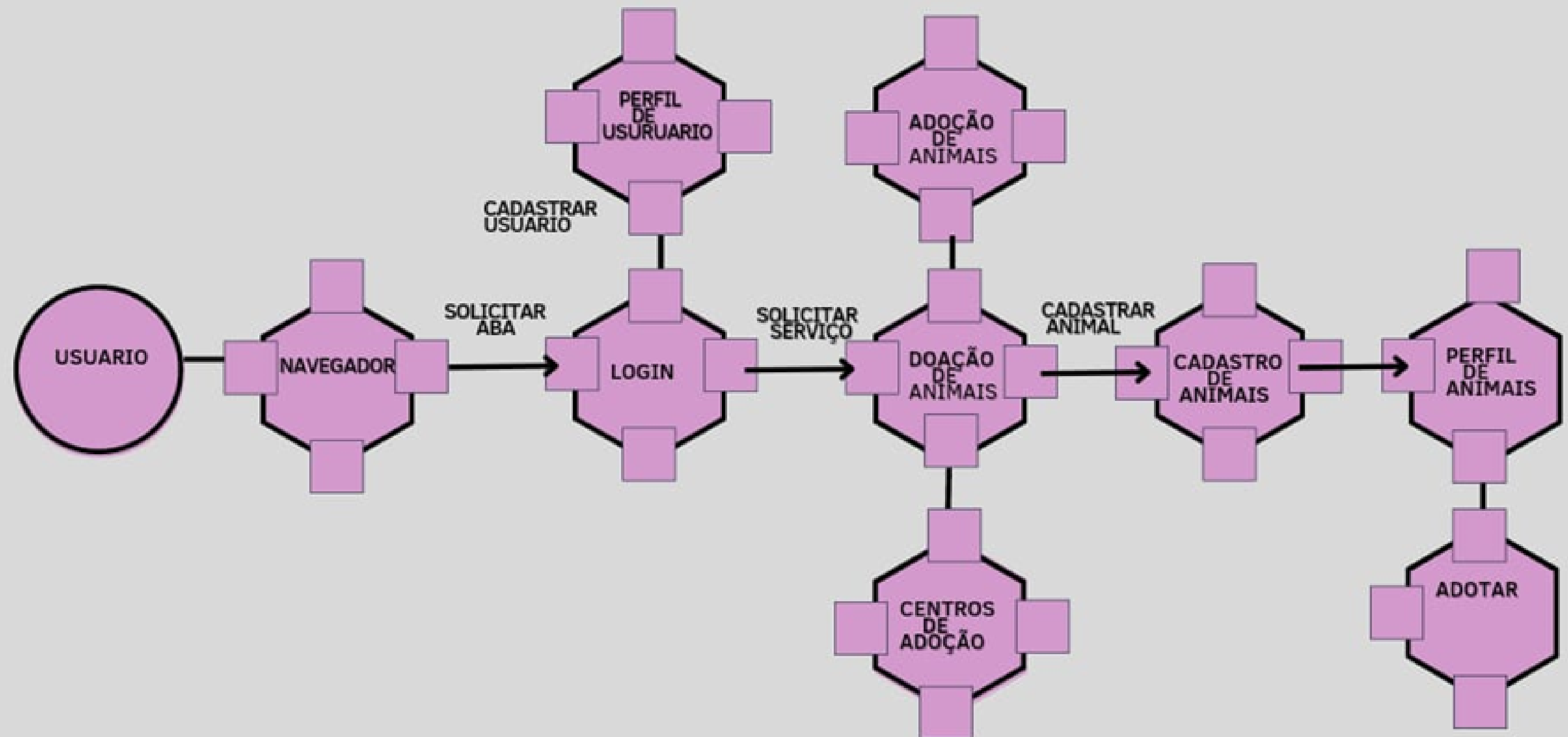
- O problema a ser resolvido:

Segundo a Organização Mundial da Saúde, no Brasil, há cerca de 30 milhões de animais abandonados. Para ajudarmos e diminuirmos este número bastante alto, criaremos uma ponte entre o animal abandonado e uma nova família.

ARQUITETURA DE SOLUÇÃO DE SOFTWARE



MODELO DE NEGÓCIO

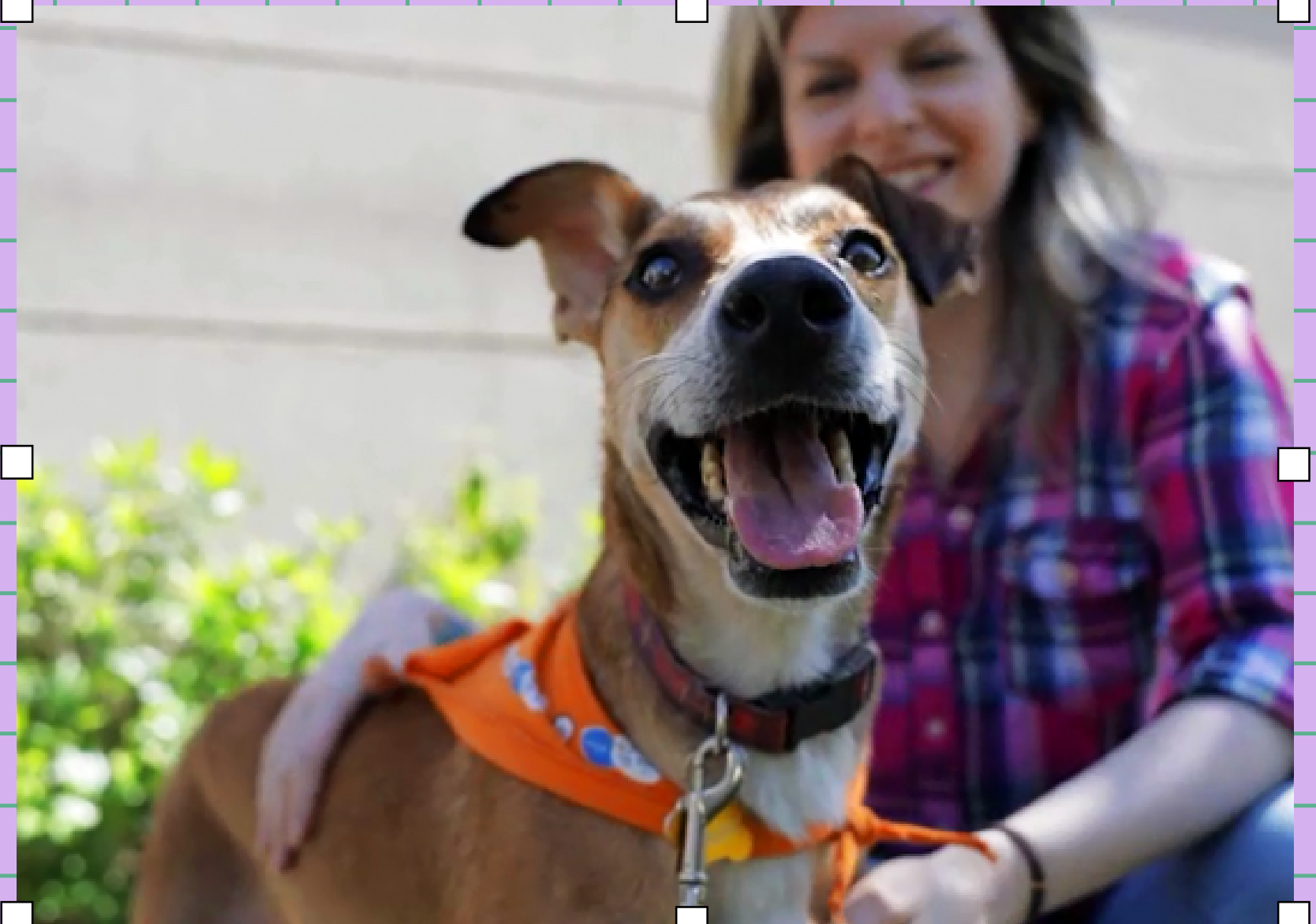


III- Solução técnica

TECNOLOGIAS ENVOLVIDAS NA SOLUÇÃO:

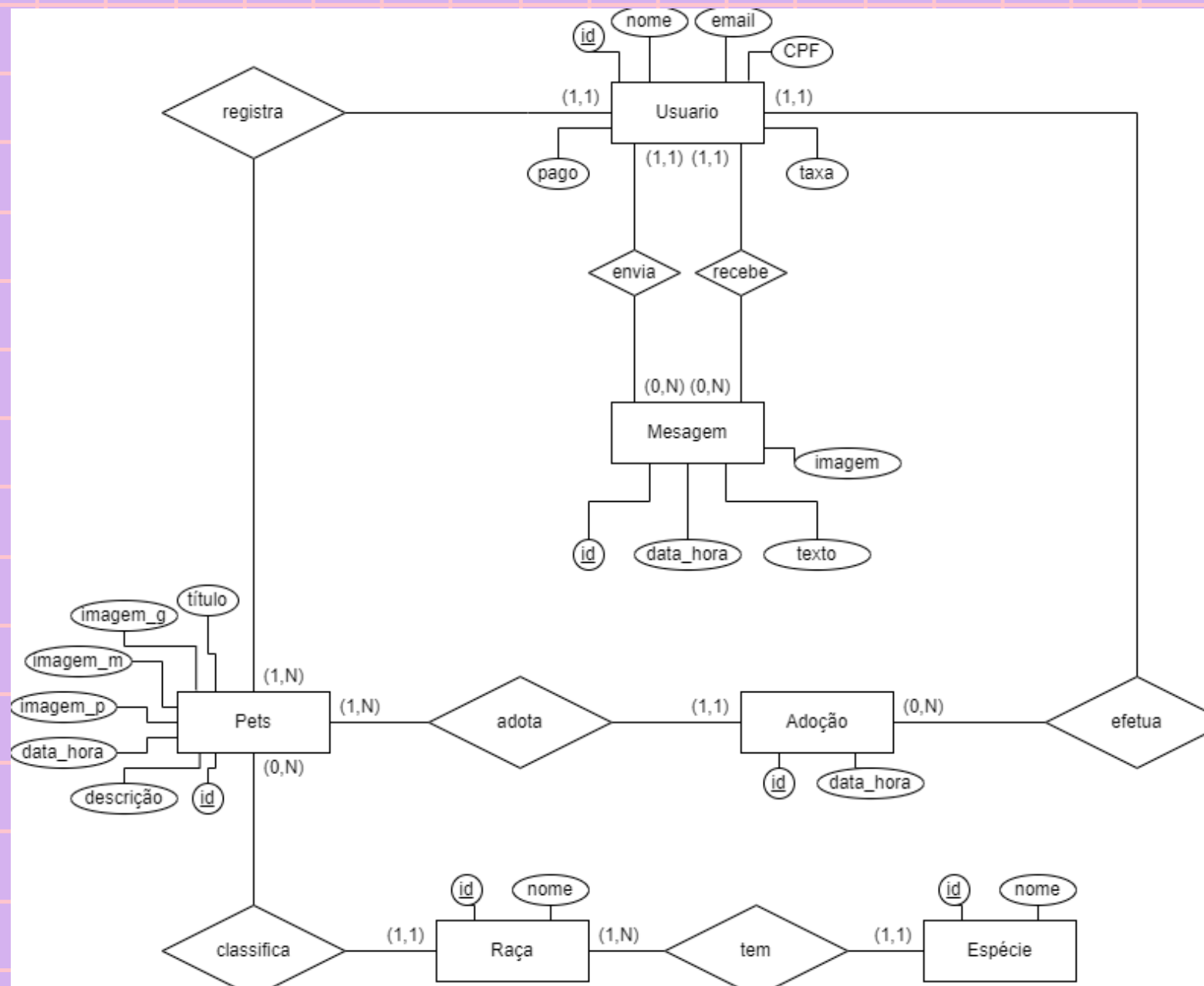
Para desenvolvermos o nosso site, usaremos as seguintes tecnologias:

- MySQL;
- GitHub;
- JAVA;
- MVC.



IV- Status report

AS REALIZAÇÕES DA EQUIPE:

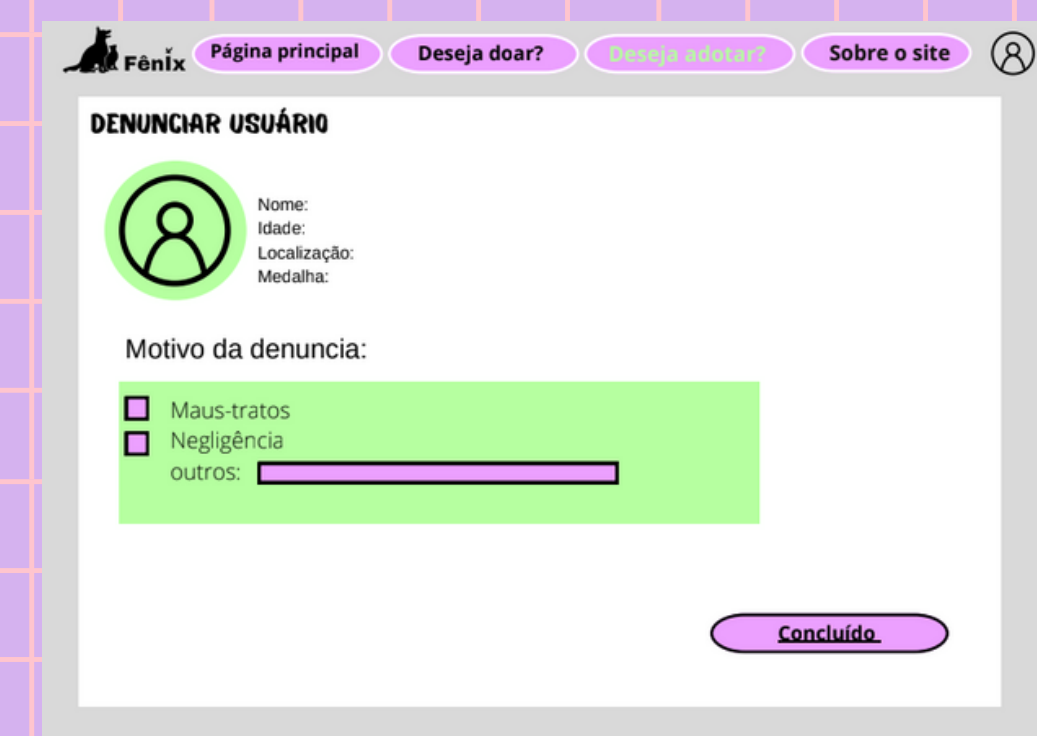
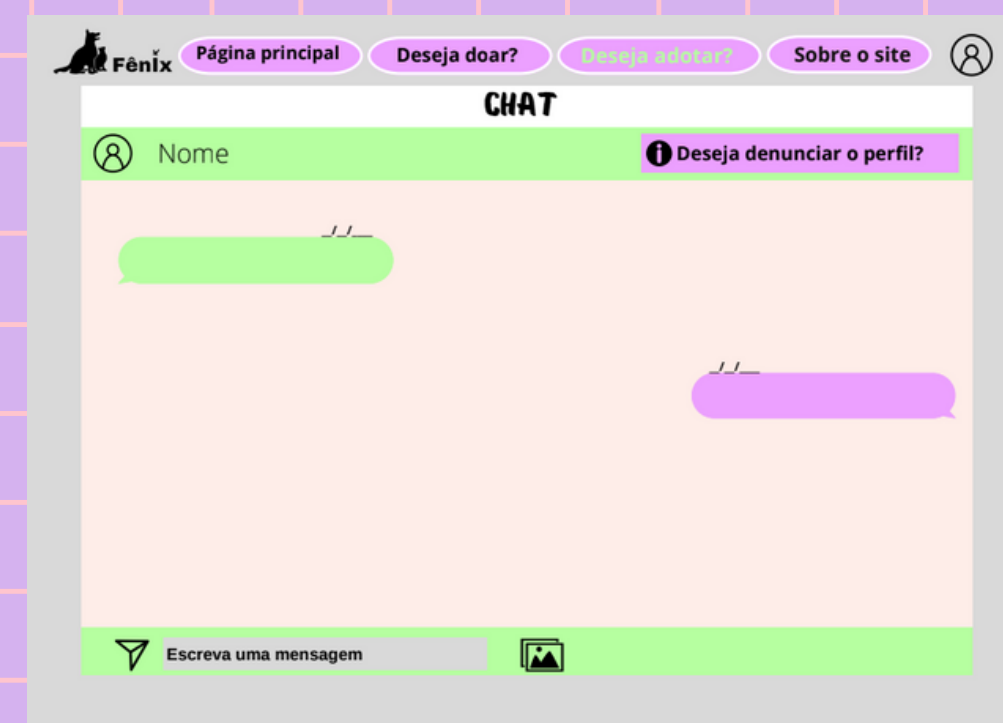
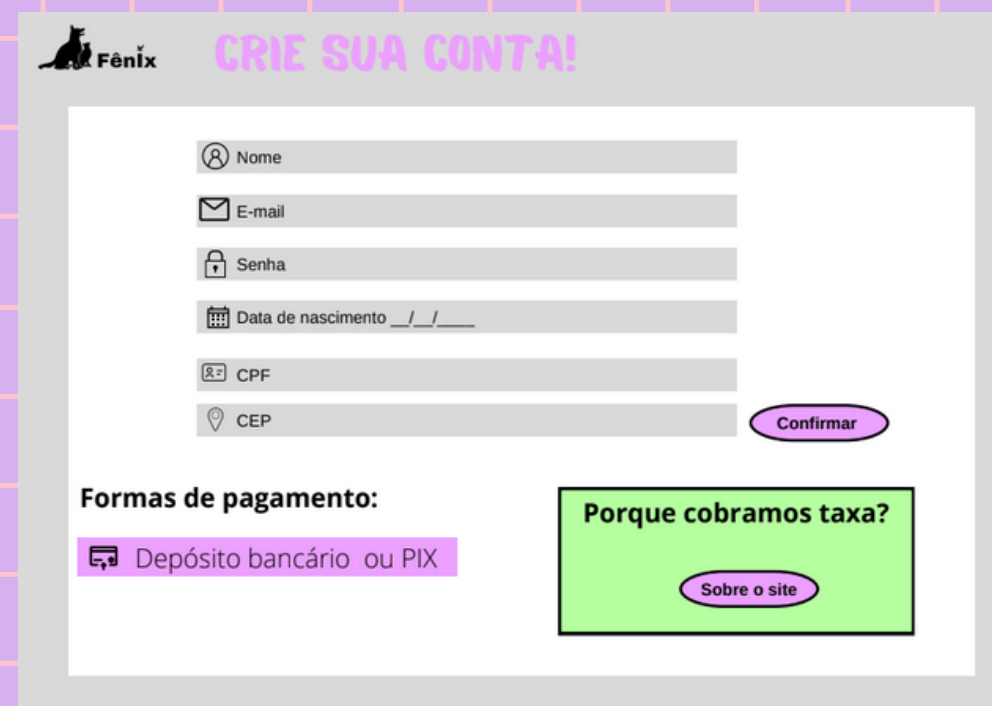


Até agora, as principais realizações foram:

- Arquitetura da solução;
- Modelo de software;
- DER;
- MER;
- Blog;
- Email (adocaofenix@gmail.com);
- Wireframe;
- Modelo SQL (finalizando);

V- Prototipação

PRINCIPAIS TELAS DA SOLUÇÃO:



VI- Próximos Passos

O QUE FALTA PARA COMPLETAR O NOSSO PROJETO:

As principais coisas que faltam para a finalização do nosso site:

- Terminar o diagrama de classes;
- Atualizar o blog constantemente;
- Finalizar o GitHub;
- Codificação;
- Programação + testes;
- Publicação;
- Manutenção.



Fim

