# Разработка интерактивного редактора кода "Online IDE"

Групва: ПМ-04

Студент: Федоров В.Е. Преподаватель: Арыков С.Б.

Новосибирск 2024

## 1. Содержание

| 1. Содержание             | 2 |
|---------------------------|---|
| 2. Введение               |   |
| 3. Требование к программе | 4 |
| 4. Разработка             |   |
| 5. Литература и источники |   |
| 6. Приложение             |   |

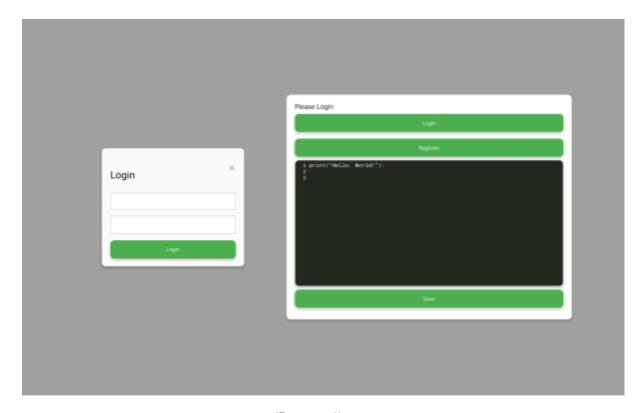
#### 2. Введение

Этот проект будет реализован в рамках университетского курса "Проектная деятельность". Выбор за основу темы "Разработка интерактивного редактора кода" послужил началом для создания онлайн-среды разработки. Основная цель интерактивного редактора кода, который является веб-сайтом для работы с кодом в браузере, а не в настольном приложении, — упростить процесс программирования.

На сегодняшний день существует не так много сайтов для кодирования, которые могут похвастаться удобством и интуитивностью в использовании, обеспечивая при этом бесперебойную работу с кодом.

Разрабатываемый редактор кода нацелен на то, чтобы программисты могли легко и быстро вносить изменения в свой код на ходу, тем самым увеличивая его надежность и уменьшая вероятность появления ошибок.

### 3. Требование к программе



(Рисунок 1)

Используя следующие технологии: HTML, CSS, JS, Node.js, Express.js, SQLite нужно реализовать Rest API приложение с асинхронностью и AJAX для редактирования кода.

Приложение представляет собой редактор кода. Макет изображён на рисунке 1. Сообщения должны выводиться в виде всплывающих окон. Всего у приложения есть 5 кнопок: Login, Register, Logout, Delete User, и Save. В центре расположено поле ДЛЯ редактирования Максимальная допустимое количество символов в одной строке 80, если пользователь превысил данный лимит, то текст переносится на новую строку. Редактор должен поддерживать подсветку синтаксиса для языка Python, программирования автоматическую нумерацию строк прокручивание поля редактирования.

Если пользователь не вошёл в свой аккаунт, то ему доступно следующие три кнопки: Login, Register, Save и сверху расположена надпись просящая пользователя войти. Когда пользователь не вошёл для него доступно редактирование общего файла единого для всех посетителей.

Если пользователь вошёл в свой аккаунт, то ему доступно следующие три кнопки: Logout, Delete User, Save и сверху расположено имя пользователя. У каждого вошедшего посетителя для редактирования открыт свой уникальный файл.

Имеется три вида всплывающих меню: Login, Register, Massage. Меню Login и Register оба имеют по два поля для ввода имени пользователя (его почты) и пароля, а также кнопки для входа и регистрации соответственно. Меню Massage же просто содержит текстовую информацию об успешности или повальности действий. Любое меню можно закрыть с помощью кнопки в виде крестика в правом верхнем углу экрана.

При операциях с данными пользователя на сервере должна проводиться их валидация: (проверка, что поля формы не пустые; проверка, что введенный пароль не менее 6 символов и содержит буквы и цифры; проверка, что указан корректный е-mail (хотя бы что там присутствует символ '@' и в конце два слова разделены точкой)). И если что-то было нарушено вместо действия должно всплывать окно с сообщением об ошибке, например: " Fields must not be empty", " Incorrect email or pasword".

При нажатии на кнопку Login выходит одноимённое всплывающее меню для входа с двумя полями email и password и кнопкой входа. Есть валидация данных и проверка наличия пользователя, если данные совпадают с базой и пользователь существует, то нужно войти. Закрывается общий тестовый файл и открывается файл конкретного пользователя. Должно всплывать текстовое меню с успешностью входа или сообщение об ошибке.

При нажатии на кнопку Logout если пользователь находиться в системе он должен выйти. Текущий открытый файл пользователя должен закрыться и открыться общий файл. Должно всплывать текстовое меню с успешностью выхода или сообщение об ошибке.

При нажатии на кнопку Register должно выходить всплывающее меню для регистрации с двумя полями email и password и кнопкой регистрации. Должна быть проведена валидация данных и проверка наличия пользователя, если в базе нет совпадающего пользователя, то нужно добавить его и его файл в систему. Должно всплывать текстовое меню с успешностью регистрации или сообщение об ошибке.

При нажатии на кнопку Delete User если пользователь находиться в системе он должен выйти, и пользователь и его файл должен быть удалён из базы. Текущий открытый файл должен быть закрыт и удалён, вместо него должен открыться общий файл. Должно всплывать текстовое меню с успешностью удаления или сообщение об ошибке.

При нажатии на кнопку Save file все изменения в текущем открытом файле должны сохраняться на сервере. Должно всплывать текстовое меню с успешностью сохранения или сообщение об ошибке.

## 4. Разработка

Для начала разработаем frontend приложения. Мы будем использовать HTML, CSS и JavaScript. Для плавности приложения используем AJAX чтобы сделать все взаимодействия асинхронными. Для красивого подсвечивания кода, а также нумерации строк будет использовать библиотеку для JS CodeMirror.

Ниже приведены примеры дизайна интерфеса приложения.



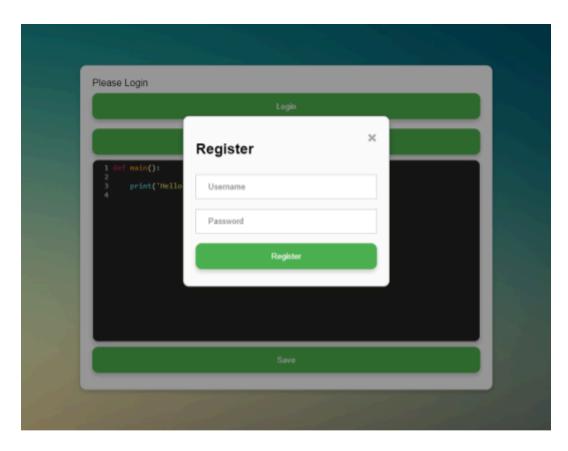
(Рисунок 2)

На рисунке 2 изображён вид приложения для пользователя не вошедшего в систему. Открыто редактирование общего файла, доступны кнопки для входа, регистрации и сохранения.

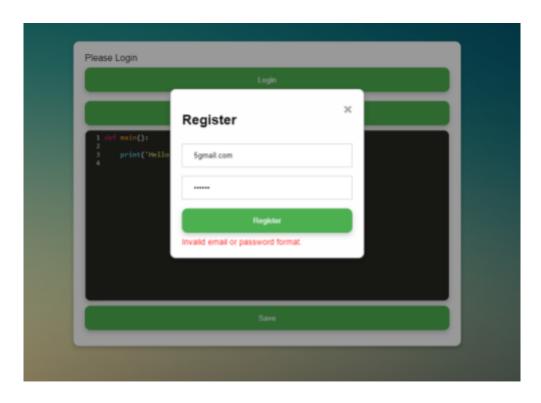
На рисунке 3 изображён вид приложения для пользователя вошедшего в систему. Открыт личный файл конкретного пользователя, доступны кнопки для выхода из аккаунта, удаления текущего пользователя и сохранения.



(Рисунок 3)



(Рисунок 4)

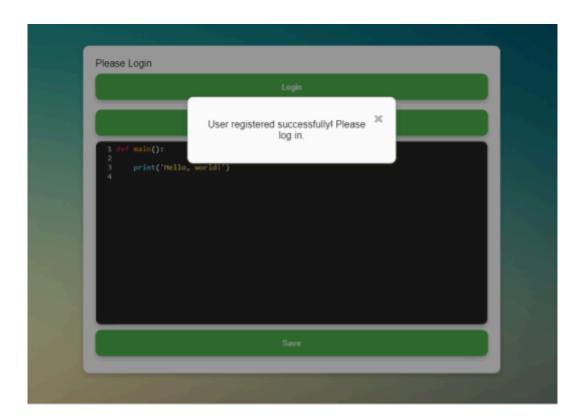


(Рисунок 5)

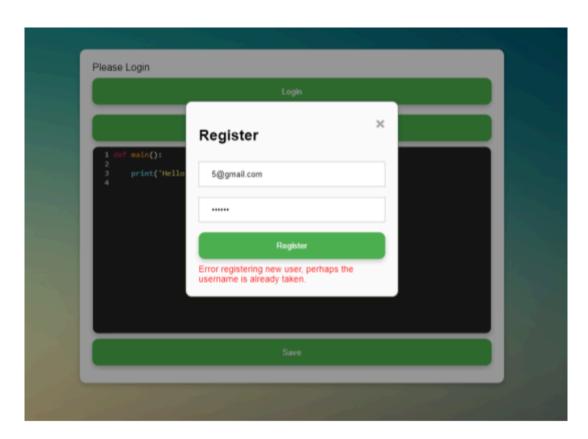
На рисунке 4 изображено меню для регистрации, а на рисунке 5 изображенно собщение о том что введёные данные не соответствуют требованиям валидации данных. Аналогичное сообщение выводиться при попытке ввести пустые поля, а также на рисунке 7 можно видеть сообщение о том что данное имя пользователя уже занято.

На рисунке 6 изображенно сообщение об успешной регистрации, аналогичные сообщения выводяться при успешной входе, выходе, сохранении файла и удалении пользователя.

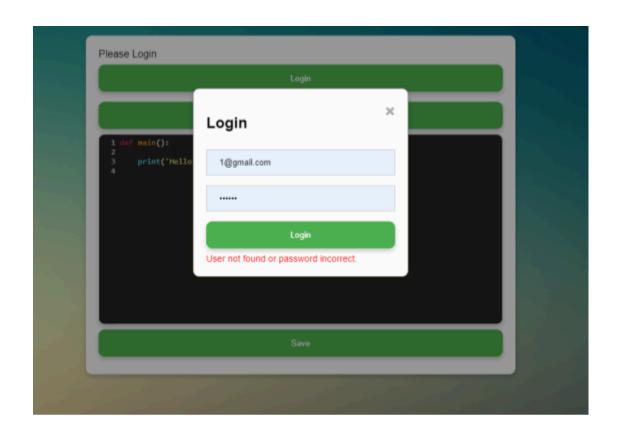
На рисуне 8 изображенно сообщении о том что пользователя с таким именем не существует



(Рисунок 6)



(Рисунок 7)



(Рисунок 8)

Для реализации backenda использовался Node.js, Express.js, JSON файлы и база данных SQLite. Все запросы выполняются асинхронно, для каждего пользователя заводиться сессия.

#### Было реализованно следующее Rest API:

| No | Тип  | Путь        | Описание                        |
|----|------|-------------|---------------------------------|
| 1  | POST | /register   | Регистрация нового пользователя |
| 2  | POST | /login      | Аутентификация пользователя     |
| 3  | POST | /logout     | Выход пользователя из системы   |
| 4  | POST | /deleteuser | Удаление пользователя           |

| 5 | GET  | /check | Проверка статуса входа пользователя |
|---|------|--------|-------------------------------------|
| 6 | GET  | /load  | Загрузка данных (текста)            |
| 7 | POST | /save  | Сохранение данных (текста)          |

#### Примеры вызова:

| Путь        | Тело запроса   | Возращаемое значение  |
|-------------|--|---|
| /register   | <pre>{     "username": "test@example.com",     "password": "password123" }</pre> | {     "message": "User registered successfully!" }  |
| /login      | <pre>{     "username": "test@example.com",     "password": "password123" }</pre> | <pre>{    "message": "User logged in successfully!",    "username": "test@example.com" }</pre>        |
| /logout     | <pre>{     "message": "User logged out successfully." }</pre>                    | <pre>{     "message": "User logged in successfully!",     "username": "<username>" }</username></pre> |
| /deleteuser | -  | {     "message": "User deleted successfully." }   |
| /check      | -  | {     "loggedin": true,     "username": "test@example.com" }  |
| /load       | -  | "print('Hello, world')"   |
| /save       | <pre>{    "text": "print('Updated Hello, world')" }</pre>                        | "File saved successfully"   |

Далее выложим код на GitHub и разместим его на хостинге railway.app: <a href="https://editor-production-1614.up.railway.app/">https://editor-production-1614.up.railway.app/</a>

# 5. Литература и источники

- 1. <a href="https://html5book.ru">https://html5book.ru</a>
- 2. https://code.mu/ru/markup/book/prime/
- 3. <a href="https://colorscheme.ru/html-colors.html">https://colorscheme.ru/html-colors.html</a>
- 4. <a href="https://learn.javascript.ru/">https://learn.javascript.ru/</a>
- 5. <a href="https://www.figma.com">https://www.figma.com</a>
- 6. <a href="https://wireframe.cc">https://wireframe.cc</a>

#### 6. Приложение

#### Index.js:

```
const { promisify } = require('util');
const express = require('express');
const bodyParser = require('body-parser');
const bcrypt = require('bcryptjs');
const sqlite3 = require('sqlite3').verbose();
const fs = require('fs');
const path = require('path');
const session = require('express-session');
const SQLiteStore = require('connect-sqlite3')(session);
const dotenvResult = require('dotenv').config();
const PORT = process.env.PORT || 3000;
const app = express();
const db_path = path.join('db', 'database.db');
const db = new sqlite3.Database(db_path);
const dbRun = promisify(db.run.bind(db));
const fsUnlink = promisify(fs.unlink);
app.use(express.static('public'));
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true }));
app.use(bodyParser.json());
app.use(session({
    store: new SQLiteStore({ db: 'sessions.sqlite', dir: 'db' }),
    secret: process.env.SESSION_SECRET,
    resave: false,
    saveUninitialized: true,
    cookie: { secure: 'auto', httpOnly: true, maxAge: 7 * 24 * 60 * 60 * 1000
}
}));
async function initializeDatabase() {
    return new Promise((resolve, reject) => {
        db.run('CREATE TABLE IF NOT EXISTS users (id INTEGER PRIMARY KEY
AUTOINCREMENT, username TEXT UNIQUE, password TEXT)', (err) => {
```

```
if (err) {
                console.error('Error creating users table', err);
                reject(err);
            } else {
                resolve();
            }
        });
    });
}
(async () => {
   try {
        await initializeDatabase();
        console.log('Database initialized successfully.');
    } catch (err) {
        console.error('Database initialization failed:', err);
    }
})();
function validateEmail(email) {
    return /^[^@]+@\w+(\.\w+)+\w$/.test(email);
}
function validatePassword(password) {
    return password.length >= 6 && /[a-zA-Z]/.test(password) &&
/\d/.test(password);
}
app.post('/register', async (req, res) => {
    const { username, password } = req.body;
    if (!validateEmail(username) || !validatePassword(password)) {
        return res.status(400).json({ error: 'Invalid email or password
format.' });
    }
   try {
        const hashedPassword = bcrypt.hashSync(password, 8);
        await dbRun('INSERT INTO users (username, password) VALUES (?, ?)',
[username, hashedPassword]);
        const file_path = path.join('db', 'files', `${username}.txt`);
        await fs.promises.writeFile(file_path, "print('Hello, world')");
```

```
res.json({ message: 'User registered successfully!' });
    } catch (err) {
        if (err.code === 'SQLITE CONSTRAINT') {
            res.status(500).json({ error: 'Error registering new user, perhaps
the username is already taken.' });
        } else {
            res.status(500).send({ error: 'Error creating file'});
        }
    }
});
app.post('/login', async (req, res) => {
    const { username, password } = req.body;
    if (!username || !password) {
        return res.status(400).json({ error: 'Username and password are
required.' });
    }
    const dbGet = promisify(db.get.bind(db));
   try {
        const user = await dbGet('SELECT * FROM users WHERE username = ?',
username);
        if (!user || !bcrypt.compareSync(password, user.password)) {
            return res.status(404).json({ error: 'User not found or password
incorrect.' });
        }
        req.session.loggedin = true;
        req.session.username = username;
        res.json({ message: 'User logged in successfully!', username });
    } catch (err) {
        console.error(err);
        return res.status(500).json({ error: 'Error on the server.' });
    }
});
app.post('/logout', async (req, res) => {
   try {
        await new Promise((resolve, reject) => {
            req.session.destroy((err) => {
```

```
if (err) reject(err);
                else resolve();
            });
        });
        res.json({ message: 'User logged out successfully.' });
    } catch (err) {
        console.error(err);
        res.status(500).json({ error: 'Failed to log out.' });
    }
});
app.post('/deleteuser', async (req, res) => {
    if (!req.session.loggedin) {
        return res.status(400).json({ error: 'User is not logged in.' });
    }
    const username = req.session.username;
   try {
        await dbRun('DELETE FROM users WHERE username = ?', username);
        const file path = path.join('db', 'files', `${username}.txt`);
        try {
            await fsUnlink(file_path);
        } catch (err) {
            console.error(`Failed to delete user file for ${username}:`, err);
        }
        await new Promise((resolve, reject) => {
            req.session.destroy(err => {
                if (err) reject(err);
                else resolve();
            });
        });
        res.json({ message: 'User deleted successfully.' });
    } catch (err) {
        console.error(err);
        res.status(500).json({ error: 'Error deleting user.' });
    }
});
app.get('/check', async (req, res) => {
    if (req.session.loggedin) {
        res.json({
            loggedin: true,
            username: req.session.username
```

```
});
    } else {
        res.json({ loggedin: false });
    }
});
app.get('/load', async (req, res) => {
   try {
        const defaultFilename = 'notepad.txt';
        const filePath = req.session.username
            ? path.join('db', 'files', `${req.session.username}.txt`)
            : defaultFilename;
        // Await on the promise returned by fs.promises.readFile
        const data = await fs.promises.readFile(filePath, 'utf8');
        res.send(data);
    } catch (err) {
        console.error(err); // Logging the error can help in debugging
        res.status(500).send('Error reading file');
    }
});
app.post('/save', async (req, res) => {
    const { text } = req.body;
    const defaultFilename = 'notepad.txt';
    const filePath = req.session.username ? path.join('db', 'files',
`${req.session.username}.txt`) : defaultFilename;
   try {
      await fs.promises.writeFile(filePath, text, 'utf8'); // Write the file
with UTF-8 encoding
      res.send('File saved successfully');
    } catch (err) {
      console.error(err); // Log the error for debugging
      res.status(500).send('Error saving file');
    }
});
app.listen(PORT, () => {
    console.log(`Server is running on http://localhost:${PORT}`);
});
```

#### Index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Code editor</title>
    <link rel="stylesheet" href="style.css">
    <script src="script.js"></script>
    <!-- CodeMirror CSS -->
    <link rel="stylesheet"</pre>
href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/codemirror/5.65.0/codemirror.min.
css">
    <link rel="stylesheet"</pre>
href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/codemirror/5.65.0/theme/monokai.m
in.css">
    <!-- CodeMirror JS -->
    <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/codemirror/5.65.0/codemirror.min.j
s"></script>
    <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/codemirror/5.65.0/mode/python/pyth
on.min.js"></script>
    <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/codemirror/5.65.0/addon/lineNumber
s/lineNumbers.min.js"></script>
</head>
<body>
    <div id="app" class="center">
        <div id="userInfo">Please Login</div>
        <button id="loginBtn">Login</button>
        <button id="registerBtn">Register</button>
        <button id="logoutBtn" style="display: none;">Logout</button>
        <button id="deleteUserBtn" style="display: none;">Delete User</button>
        <div id="notepad"></div>
        <button id="saveBtn">Save</button>
    </div>
    <!-- Login Modal -->
    <div id="loginModal" class="modal">
```

```
<div class="modal-content">
           <span class="close" id="closeLogin">&times;</span>
           <h2>Login</h2>
           <input type="text" id="loginUsername" placeholder="Username"</pre>
required>
           <input type="password" id="loginPassword" placeholder="Password"</pre>
required>
           <button id="loginButton">Login
           <div id="loginError" class="error"></div>
       </div>
   </div>
   <!-- Register Modal -->
   <div id="registerModal" class="modal">
       <div class="modal-content">
           <span class="close" id="closeRegister">&times;</span>
           <h2>Register</h2>
           <input type="text" id="registerUsername" placeholder="Username"</pre>
required>
           <input type="password" id="registerPassword"</pre>
placeholder="Password" required>
           <button id="registerButton">Register</button>
           <div id="registerError" class="error"></div>
       </div>
   </div>
   <!-- Message Modal -->
   <div id="messageModal" class="modal">
       <div class="modal-content">
           <span class="close" id="closeMassage">&times;</span>
           </div>
   </div>
</body>
</html>
Script.js:
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
   document.getElementById('loginBtn').addEventListener('click', () => {
       showModal('loginModal')
```

```
});
    document.getElementById('registerBtn').addEventListener('click', () => {
        showModal('registerModal')
    });
    document.getElementById('closeLogin').addEventListener('click', () => {
        closeModal('loginModal')
    });
   document.getElementById('closeRegister').addEventListener('click', () => {
        closeModal('registerModal')
    });
    document.getElementById('closeMassage').addEventListener('click', () => {
        closeMessageModal()
    });
   document.getElementById('loginButton').addEventListener('click', async ()
=> {
        await login();
        await initializeAndLoadEditor();
    });
    document.getElementById('registerButton').addEventListener('click', async
() => {
        await register();
    });
   document.getElementById('logoutBtn').addEventListener('click', async () =>
{
        await logout();
        await initializeAndLoadEditor();
    });
    document.getElementById('deleteUserBtn').addEventListener('click', async
() => {
        await deleteUser();
        await initializeAndLoadEditor();
    });
    document.getElementById('saveBtn').addEventListener('click', async () => {
        await saveText();
    });
});
document.addEventListener('DOMContentLoaded', async () => {
    await initializeAndLoadEditor();
    await checkLoginStatus();
});
```

```
function showModal(modalId) {
    document.getElementById(modalId).style.display = 'block';
}
function closeModal(modalId) {
    document.getElementById(modalId).style.display = 'none';
    //document.getElementById(modalId + 'Error').innerText = '';
}
function closeMessageModal() {
    document.getElementById('messageModal').style.display = 'none';
}
function showMessage(message) {
    document.getElementById('messageText').innerText = message;
    document.getElementById('messageModal').style.display = 'block';
}
function displayError(modalId, message) {
    document.getElementById(modalId).innerText = message;
}
async function checkLoginStatus() {
   try {
        const response = await fetch('/check');
        const data = await response.json();
        if (data.loggedin) {
            document.getElementById('userInfo').innerText = 'Logged in as ' +
data.username;
            document.getElementById('userInfo').style.display = 'block';
            document.getElementById('logoutBtn').style.display = 'inline';
            document.getElementById('deleteUserBtn').style.display = 'inline';
            document.getElementById('loginBtn').style.display = 'none';
            document.getElementById('registerBtn').style.display = 'none';
        } else {
            //document.getElementById('userInfo').style.display = 'none';
            document.getElementById('userInfo').innerText = 'Please Login'
            document.getElementById('userInfo').style.display = 'block';
            document.getElementById('logoutBtn').style.display = 'none';
            document.getElementById('deleteUserBtn').style.display = 'none';
            document.getElementById('loginBtn').style.display = 'inline';
            document.getElementById('registerBtn').style.display = 'inline';
        }
    } catch (error) {
        console.error('Error:', error);
```

```
}
}
async function login() {
    const username = document.getElementById('loginUsername').value;
    const password = document.getElementById('loginPassword').value;
   try {
        const response = await fetch('/login', {
            method: 'POST',
            headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
            body: JSON.stringify({ username, password }),
        });
        const data = await response.json();
        if (data.error) {
            displayError('loginError', data.error);
        } else {
            await checkLoginStatus();
            closeModal('loginModal');
        }
    } catch (error) {
        console.error('Error:', error);
    }
}
async function register() {
    const username = document.getElementById('registerUsername').value;
    const password = document.getElementById('registerPassword').value;
    try {
        const response = await fetch('/register', {
            method: 'POST',
            headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
            body: JSON.stringify({ username, password }),
        });
        const data = await response.json();
        if (data.error) {
            displayError('registerError', data.error);
        } else {
            showMessage('User registered successfully! Please log in.');
            closeModal('registerModal');
            document.getElementById('registerUsername').value = '';
            document.getElementById('registerPassword').value = '';
        }
```

```
} catch (error) {
        console.error('Error:', error);
}
async function logout() {
    try {
        const response = await fetch('/logout', {
            method: 'POST',
        });
        await response.json();
        await checkLoginStatus();
    } catch (error) {
        console.error('Error:', error);
    }
}
async function deleteUser() {
    try {
        const response = await fetch('/deleteuser', {
            method: 'POST',
        });
        const data = await response.json();
        showMessage(data.message);
        await checkLoginStatus();
    } catch (error) {
        console.error('Error:', error);
    }
}
async function saveText() {
  const text = editor.getValue(); // Get text from editor
  try {
    const response = await fetch('/save', {
      method: 'POST',
      headers: {
        'Content-Type': 'application/json',
      },
      body: JSON.stringify({ text }),
    const data = await response.text(); // Assuming the server response is
plain text
```

```
showMessage(data);
  } catch (error) {
    console.error('Error:', error);
  }
}
async function initializeAndLoadEditor() {
  try {
    const response = await fetch('/load');
    const data = await response.text();
    if (window.editor) {
      window.editor.setValue(data);
    } else {
      window.editor = CodeMirror(document.getElementById('notepad'), {
        value: data,
        mode: "python",
        theme: "monokai",
        lineNumbers: true,
        lineWrapping: true,
      });
    }
  } catch (error) {
    console.error('Error initializing editor or loading content:', error);
    if (!window.editor) {
      window.editor = CodeMirror(document.getElementById('notepad'), {
        value: "",
        mode: "python",
        theme: "monokai",
        lineNumbers: true,
        lineWrapping: true,
      });
    }
  }
}
Style.css:
html {
   margin: 0;
    padding: 0;
    height: 100%;
    width: 100%;
```

```
font-family: Arial, sans-serif;
}
body {
    background-image: url("back.jpg");
    background-size: 100% 100%;
    background-repeat: no-repeat;
    background-position: center;
}
.modal-content {
    background-color: #fefefe;
   margin: 15% auto;
    padding: 20px;
    border: 1px solid #888;
   width: 80%;
   max-width: 300px;
    border-radius: 10px;
   box-shadow: 0 4px 8px #00000033;
}
.close {
   color: #aaa;
   float: right;
   font-size: 28px;
   font-weight: bold;
}
.close:hover,
.close:focus {
   color: black;
   text-decoration: none;
   cursor: pointer;
}
input[type="text"], input[type="password"] {
   width: 100%;
    padding: 12px 20px;
   margin: 8px 0;
   display: inline-block;
    border: 1px solid #ccc;
    box-sizing: border-box;
```

```
}
button {
    background-color: #4CAF50;
    color: white;
    padding: 14px 20px;
   margin: 8px auto;
    border: none;
    cursor: pointer;
   width: 100%;
    border-radius: 10px;
    box-shadow: 0 4px 8px #00000033;
}
button:hover {
   opacity: 0.8;
}
.error {
   color: red;
   font-size: 0.9em;
}
.modal {
   display: none;
    position: fixed;
    z-index: 2;
   left: 0;
   top: 0;
   width: 100%;
    height: 100%;
    overflow: auto;
    background-color: black;
    background-color: #00000066;
}
.close {
    color: #aaa;
   float: right;
   font-size: 28px;
   font-weight: bold;
}
```

```
.center {
    position: fixed;
   top: 50%;
   left: 50%;
   transform: translate(-50%, -50%);
    padding: 20px 20px 20px;
   background-color: white;
   border-radius: 10px;
   box-shadow: 0 4px 8px #00000033;
}
.CodeMirror {
    border: 1px solid #eee;
   /* Assuming a character width of around 8px at the current font size;
adjust as needed */
   width: 640px; /* 80 characters * 8px per character */
   height: auto;
   min-height: 300px;
   border-radius: 10px;
   box-shadow: 0 4px 8px #00000033;
}
```