







Лидеры цифровой трансформации





## ГРОМКИЕ РЫБЫ

18. Алгоритм эффективной обработки спутниковых снимков российской орбитальной группировки



### Мотивация







- Наша команда состоит из студента и аспиранта ННГУ им. Н.И. Лобачевского (Нижний Новгород);
- В 2025 году у университета появится свой спутник (<u>новость</u>), и мы решили погрузиться в работу со спутниковыми изображениями











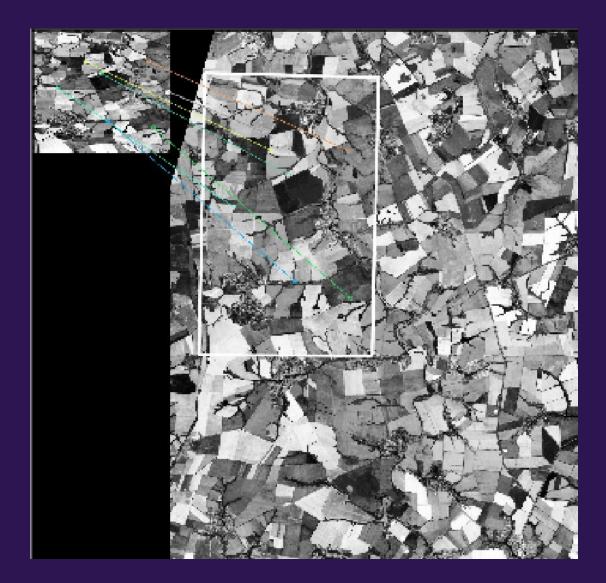
## Базовый алгоритм восстановления геопривязки







- Базовый алгоритм восстановления геопривязки:
  - Сжимаем подложку в 4 раза;
  - С помощью алгоритмов детектирования ключевых точек вычисляем преобразование гомографии для отображения патча на подложку;
  - С помощью преобразования гомографии находим пиксели подложки, соответствующие пикселям углов патча, и получаем их координаты в EPSG:32637 с помощью библиотеки rasterio
- Плюсы:
  - Быстрая обработка;
  - Малые ресурсы;
- Минусы:
  - Стандартные алгоритмы детекторов и дескрипторов ключевых точек плохо работают с разнородными данными;





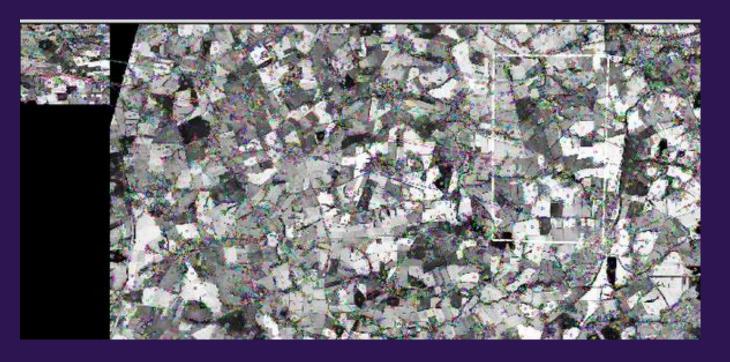
## Примеры привязки

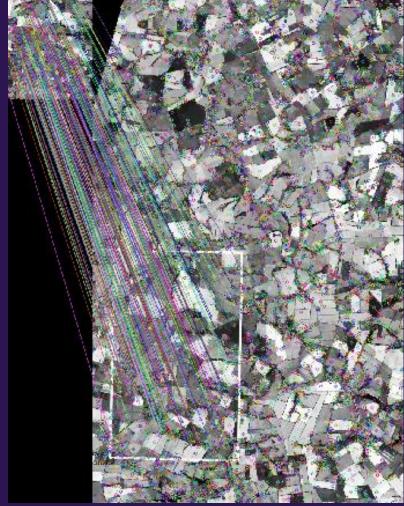






## •Примеры привязки







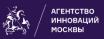
#### Развитие базовой идеи

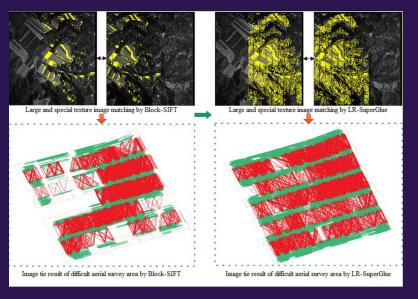
• Из ТЗ и первой QA сессии мы подумали, что нужно привязать только одну подложку, что оказалось не так. На второй QA сессии сказали, что привязывать нужно уметь ко всем подложкам.

- Подходы к развитию базового алгоритма для привязки к другим подложкам:
  - Обучаемые алгоритмы детектирования и описания ключевых точек (<u>SuperGlue</u>);
  - Перенос стиля (<u>Style transfer</u>), чтобы SIFT дескриптор мог получал похожие дескрипторы для данных за разную дату.









Large Aerial Image Tie Point Matching in Real and Difficult Survey Areas via Deep Learning Method (paper)





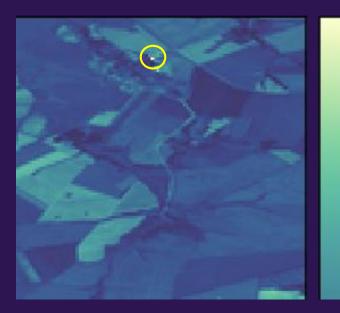
### Базовый алгоритм восстановления пикселей







- Базовый алгоритм нахождения и восстановления пикселей:
  - Считываем один слой;
  - Считаем медиану М по слою;
  - Делаем медианное сглаживание слоя;
  - Если в конкретном пикселе значение интенсивности отличается от «сглаженного» значения на М \* коэф (1.1 1.5) в зависимости от слоя, то значит пиксель некорректный
  - Заменяем значение некорректного пикселя «сглаженным» значением
- Плюсы алгоритма:
  - Быстрая скорость работы;
  - Легкая реализация;
- Минусы:
  - Необходим подбор коэфициентов для формулы;







## https://github.com/FenixFly/Ict24\_hack

Telegram: @vasiliev\_e

# Вопросы

