TP 12/30 - Places de Parking - Python exo n°4

Contexte.

Vous êtes le gérant d'un <u>parking commercial</u> comportant actuellement 27 emplacements pour accueillir les véhicules des clients du centre commercial.

Niveau 1.

Afficher « Bienvenue au niveau -1, que souhaitez-vous faire ? »

Créer une liste nommé parking contenant 27 emplacements :

- La lettre 'D' correspond à un emplacement disponible
- La lettre 'V' correspond à un emplacement contenant un véhicule
- La lettre 'H' correspond à un emplacement pour les personnes à mobilité réduite.

Afficher si l'emplacement n°3 est disponible ou indisponible

Placer une voiture au 1er emplacement du parking (n°0)

Afficher tous les emplacements du parking en précisant leurs disponibilités

Niveau 2.

Proposer à l'utilisateur de d'entrer le chiffre 1 ou 2

1. Lui permet de garer une voiture en précisant le numéro de l'emplacement

2. Lui permet de <u>récupérer une voiture</u> en précisant le numéro de l'emplacement

Créer une fonction afficher_parking() affichant les emplacements

Niveau 3.

Après plusieurs mois de fonctionnement, vous avez décidé d'agrandir le parking en construisant **l'étage -2** et **l'étage -3** comportant respectivement <u>27 nouveaux emplacements.</u>

Apporter les modifications par rapport à l'exercice précédant pour prendre compte ces deux nouveaux étages.

Créer un dictionnaire nommé *codes_debloquage*, il va permettre de définir un code secret lorsqu'une voiture est garée. Si le code est incorrect lors du déblocage, afficher « Stop! »

Format du code de déblocage : AAAA-2222-XX

Niveau 4.

Définir au hasard <u>deux emplacements</u> sur chaque étage étant un accès prioritairement réservé aux <u>personnes à mobilité réduite</u>.

Ils ne pourront pas être sélectionné sauf en donnant un code contenant le format suivant <u>HP-1111-X3</u> soit :

- HP au départ + un tiret + 4 chiffres + X3

Voir l'outil regex (module re) : <a href="https://www.w3schools.com/python/pyth