

Nombre: Roberto Obregón

Curso: 2B-V

Fecha: 16/07/2021.

Principios que un ingeniero de software debe seguir

1. Asuma siempre el peor escenario: Me parece un principio sumamente importante ya que al crear un sistema siempre y debe tener en cuenta que dicho programa no se va a ejecutar siempre con las mismas condiciones, estas van a cambiar y teniendo esto en mente se pueden realizar los cambios para que no ocurran fallos en gran cantidad de situaciones.
2. Pruebe su Código: Al referirse a probar el código no solo es ejecutar el código reiteradas ocasiones en su ordenador, sino, probar que el código se ejecuta de manera correcta en distintas pruebas con distintos tipos de usuarios etc.
3. No emplee nuevas tecnologías sólo porque son nuevas, úselas para resolver problemas: Es cierto que las nuevas tecnologías son sumamente útiles en muchas situaciones, pero no en todas y por ello debemos tener en cuenta el problema a solucionar y la herramienta más óptima para hacerlo, no si es mas reciente o no lo es.
4. Leer, y mucho: La industria del desarrollo de software se actualiza continuamente, por ello debemos mantenernos al tanto de todos estos cambios o en el peor de los casos quedaremos fuera de la industria.
5. Si falla aprenderá algo: Cuando programamos gran parte de las veces encontraremos un fallo tras otro, pero no por eso debemos desesperarnos, debemos mantenernos serenos y buscar una solución al problema y en un futuro podremos evitar este fallo o solucionarlos en cualquier otra situación.