熊凤龙个人简历



求职意向: Java 软件工程师 (上海,尽量在浦东,因为住在塘镇)

姓名: 熊凤龙 专业: 软件工程 出生年月: 1991.11

学历: 本科 手机: 18621722672 个人主页: http://fenlonsky.com

学校: 中原工学院 英语: 英语四级(CET4) 个人邮箱: fenlonxiong@gmail.com

Github: https://github.com/FenIon

项目介绍: http://www.fenlonsky.com/#/project

在校表现: 两次获得校综合奖学金和校三好学生称号 个人爱好: 篮球、台球、听歌、coding

专业技能

- 熟悉 SpringMVC 、Spring 、Hibernate 、Spring-Data-Jpa 、Mybatis 等企业级开源框架;
- 熟悉 AngularJs 、ExtJS4 、Boot strap3 等前端客户端技术;
- 熟练使用 JQuery 、Ajax 、HTML 、CSS 、Javascript 等前端技术;
- 熟悉 MySQL 的基本操作和 SQL 语句的语法;
- 熟练使用 Eclipse 、MyEclipse 、IntelliJ IDEA 、WebStrome 等 IDE;
- 熟悉 Jasig-CAS 、Spring-Security-CAS 有关单点登录开源框架;
- 熟练使用 Maven 、GIT 、SVN 等构建工具和团队协作和项目管理工具;
- 能够使用当前流行的一些服务,如 Redis 、Nginx、FastDFS 、Mycat 中间件;
- 了解 Hessian, OSGI 框架 (目前公司使用此种架构)和 JPA 、Struts2 、Spring-Data 等 Java 规范和开源框架;
- 了解 SQL Server 、MySQL 、Oracle 等关系型数据库和 MongDB 、Neo4j 等非关系型数据库;
- 了解 Linux 的基本操作和 shell script,了解流行的 Docker 容器,(在大钱信息兼任运维工作,管理十几台远程服务器和生产环境测试环境的部署);

● 能够使用 JSON+ (JS 框架 (EXTJS/AngularJS)) + RESTFUL 做数据交互和展示;

- 了解 Node.js,曾使用 node 做过小项目,了解 MEAN(MongDB,Express,AngularJS,Node)基于 Javascript 的开发架构;
- 能够读懂国外开源项目的官方文档;
- 项目开发中有日结和周报记录习惯;
- 有关注技术论坛和开源社区的习惯,以便了解互联网技术趋势;
- 关注 github 别人优秀的项目,阅读别人的源码;

自我评价

自学能力/动手能力/自主解决问题能力/团队意识/责任心

- 重设计轻开发这一理念的追随者(设计好了,开发起来就顺);
- 在校期间一直参与学校老师的项目,有较强的动手能力;
- 有想法,有责任心,能吃苦、有一定的抗压能力(曾在上海兼职过收银员);
- 有较强的学习能力和处理问题的能力(大二就进入实验室自己学习 Java 相关技术,能独立处理 BUG);

工作经历

2015.07 – 至今 | 大钱信息有限公司 (Aemoney) | Java 开发工程师 (兼任部分运维)

大钱信息是创新工场孵化的唯一一家互联网金融公司, Boss 为原支付宝老大胡研(所以公司采用原支付宝架构), 主要业务为大钱支付(第三方支付), 大钱代扣代付(大钱 POS), 大钱理财(P2P性质),以及很多和别家公司合作的项目。

架构为原支付宝架构,项目工程自动化程度很高(shell 结合 ant),系统拆分明确(大致分为 20 多个系统服务), 且都单独部署,之间使用 Hessian 进行远程接口调用(RMI),服务访问只能层级访问不能跃层;

熟悉

了解

素养

2014.10 - 2015.05 | 赛志科技 (上海) 有限公司 | Java 开发工程师

首先这是一家创业公司,主要是做互联网营销的,手里握着三大运营商的流量接口,所以营销载体为流量。这是我离开学校到上海的第一份工作,公司并未拿我当实习生看待,工作得到认可,年终被为优秀员工。

- 1:刚开始到公司主导了开发环境的统一化,制定了一套公司的开发环境并打包上传到公共服务器,供大家统一下载。 (主要是上一份实习让我知道这样做的重要性);
- 2:为公司引入了 Maven 构建工具,参与了公司的部分对外接口的对接,如三家短信服务提供商的短信对接,部分地区的流量接口对接;
- 3:独立参与公司新业务 O2O 红包的设计与开发,因为需求总是变,最后定位为基于 LBS 的平台服务,最终搁置,不过项目基本已经完成;
- 4:与公司另一位同事一起做摇一摇红包的设计与实现,最终得到部署,业务并不复杂;
- 5:发现公司项目过于臃肿,提出了 Maven Module 分模块开发的想法,得到重视和解决,后来参与模块的划分和提取;
- 6:设计了公司的基础模块的 mbay-base,并进行了提取和整合,主要是为其他模块做基础服务的,如对三层的抽象和基本实现,公共帮助类的设计和抽取,主要是做抽象和基本实现;
- 7:后期组长提出要做数据库读写分离,推荐了 Mycat 中间件,并自己完成了数据库读写分离的实现;
- 8: 主要技术 SpringMVC 、Spring、Mybatis 、Mycat 、Redis 、FastDFS 、Maven;

2014.03 - 2014.09 | 名动时代 (北京) 科技有限公司 | Java 开发工程师

名动时代(北京)科技有限公司是与我们学校计算机学院深度合作的一家公司,共同开发的项目为一个互联网舆情监控系统,系统分为 9 个子系统。当时以实习的身份跟随老师在参与这个项目,参与了平台管理模块子系统(zutnlp-admin)的开发,后期自己独立负责单点登录模块(zutnlp-security)的开发。项目开发环境为 JavaEE, IDE为 Eclipse,后台使用框架为(SpringMVC Spring JPA(Hibernate)),前台客户端框架为 Extjs4,数据交互和展示为 JSON+EXTJS4+RESTFUL,项目版本控制为 SVN,项目构建工具为 Maven,项目集成工具为 Jenkins。

A:平台管理模块子系统(zutnlp-admin)

介绍:请看项目经验

B: 单点登录模块 (zutnlp-security)

介绍:请看项目经验

项目经验

2015.07 - 至今 | 大钱信息有限公司 | 大钱代扣代付 (大钱 POS), 大钱理财

核心开发人员

因为公司所有的项目都是采用同一种架构,所以两个项目放在一起来说,所使用的技术都是一样的,只是业务不同。 大钱代扣代付项目主要是为第三方 P2P 公司开发的类似以前的 POS 机一样的移动 POS App(主要提供支付功能), 系统提供平台供其它公司接入,系统分为 api, admin, app(ios, android)三个开发方向。其中主要功能有,平台管理(商户, app 用户, 角色, 权限等的管理), 代付管理, 代扣管理, 对账管理(FTP 上传方式)等。

大钱理财项目类似于当前的拍拍贷一样的项目,用户可以在平台上投标收益,商户可以在平台上投放资产或者债券等,系统分为三层,前段展示层(对外网页,ios,android,api),中层平台管理,系统平台管理。其他和上面差不多,都是依赖于公司的基础服务系统。

基础服务系统大致有 10 多个,如商户服务系统,卡服务系统,网管服务系统,交易服务系统,用户服务系统,kms加密服务系统等。服务系统之间的调用使用 Hessian 进行远程接口调用。

主要涉及到的技术有 SpringMVC 、 Spring 、 Mybatis 、 Hessian 、 OSGI;前后端数据交互为 Json 格式 , 系统 集成了 redis 集群和主备, mongodb 集群,以及 Nginx 反向代理服务。

- 1:根据需求文档和 PRD 设计项目 API 接口文档;
- 2:负责 API 和后台的开发以及生产环境,测试环境,内部开发环境的部署和维护;
- 3: 搭建 Jenkins 持续集成服务,并维护内部环境的持续集成(如测试版本,提供给 App 对接的版本);
- 4: mysql 的主备和读写分离的实现 (mycat 中间件);

摇一摇红包是美贝直通车平台上众多营销活动中的一种,其主要是针对微信来开发的,手机摇一摇便可以摇到你想要的流量,因为三大运营商的流量包都是整体打包的,所以摇一摇结果分为两种1:自定义流量币美贝(平台设定1美贝==1M流量),当达到500美贝的时候才能提供兑换,2:直接摇出流量包20M,50M,100M,500M等。该模块与其他模块结合,构成了数据闭环。

- 1:业务逻辑并不复杂,摇一摇请求后台,出现流量包的概率和流量市的概率,然后还有每一种流量包的概率和每一中流量市的概率(涉及到的数据比较多);
- 2:创建活动时候涉及到很多自定义的东西,如各种概率,各种广告链接等;
- 3:与其他模块之间的数据通信;针对微信开发,上线可以直接演示;

2014.10 - 2015.03 | 赛志科技 (上海)有限公司 | 美贝直通车 - O2O 红包

模块负责人

O2O 红包为美贝直通车众多营销活动中的一种营销活动,其主要是基于 O2O (online to offline) 商业模式来开发的,在美贝直通车平台上商家可以自定义自己的 O2O 活动,线上线下之间的纽带为二维码。主要涉及到的线下数据为门店管理,操作员管理,操作员登录等,兑换码兑换等,线上为活动的创建和活动详细的统计和查询。每个门店是以二维码作为入口的,人们可以通过扫描二维码来查看门店的红包墙,选择要参与的活动,参与成功后会得到一个以二维码为表现形式的兑换码。线下操作员可以通过扫一扫来解析兑换码进行兑换工作,设计到操作员安全等。总体来说该模块比较复杂,需求一直在变,最终并未得到上线。

- 1:二维码模块;活动设置复杂;
- 2: 门店操作员管理和安全; 基于 LBS 推荐功能;
- 3:因为美贝直通车为其他商家提供平台,所以牵扯到很多用户自定义的数据;

2014.03-2014.09 | 名动时代(北京)科技有限公司 | 互联网舆情监控系统

核心成员

基本介绍:项目开发环境为 JavaEE, IDE 为 Eclipse, 后台使用框架为(SpringMVC Spring JPA(Hibernate)), 前台客户端框架为 Extjs4,数据交互和展示为 JSON+EXTJS4+RESTFUL,项目版本控制为 SVN,项目构建工具为 Maven,项目集成工具为 Jenkins。

A:单点登录模块(zutnlp-security)

- 1:SSO 单点登录主要使用的是耶鲁大学开源的 JA-SIG CAS,版本为 4.0;
- 2:单点登录实现方式为用户映射和统一用户管理(全局用户映射到各个子系统的用户,刚开始 打算使用 ldap 来做统一用户管理,最终由于时间问题改为了数据库模式);
- 3:模块分为两个子模块 CAS-Server 和 CAS-Client;
- 4: CAS-Client 主要使用的是 Spring-Security-CAS, 主要是 Spring-Security 中集成了 CAS;
- 5: CAS-Server 主要是对 JA-SIG CAS 中 Server 的深度定制;
- 6: zutnlp-security-admin 主要是集成整个项目的其他九个子系统,实现单点登录;
- 7:技术主要涉及(SpringMVC、Spring、Spring-Data-Jap(Hibernate), Ldap 目录管理、 前端 JSON+EXTJS4+RESTFUL);

B: 平台管理模块 (zutnlp-security)

- 1:为模块负责人,主要涉及到模块的搭建,zutnlp-admin,SSJ(SpringMVC Spring Jpa (Hibernate));
- 2:因为是平台管理模块主要是对用户,角色,用户组,权限,其他系统模块之间的管理;
- 3:前台数据展示为 Extjs4+jsp;

2013.10-2014.01 | JavaEE 精品课程网(站课程设计)

| 项目的整体架构和开发

项目负责人

负责:整个项目的开发和设计(包括 axure 原型设计,独立开发); 网站优化(流量压缩(包装 Response 类),找回密码(邮件发送),自动登录(cookie 加密验证)等);

模块:BBS 论坛 、在线聊天 、在线测试 、上传下载 、在线留言板 、及时消息提醒;

收获:第一次 web 项目,单纯 jsp+servlet,涉及到一些设计模式(包装、工厂、代理等);