### Решающее дерево. Критерии ветвления

Skillbox

Елена Кантонистова

#### Терминология

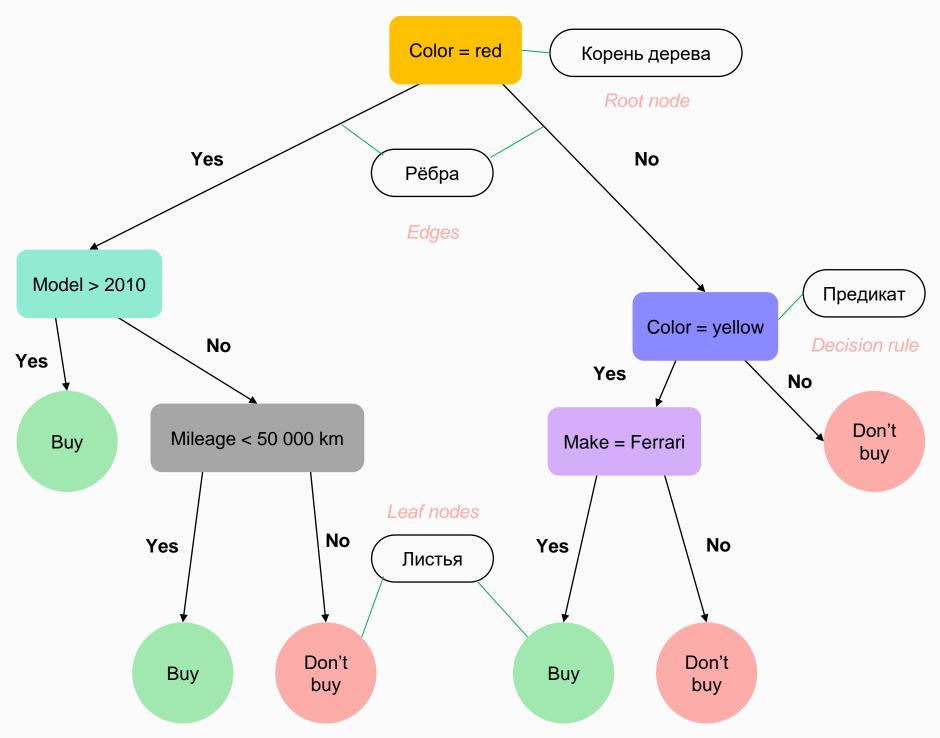
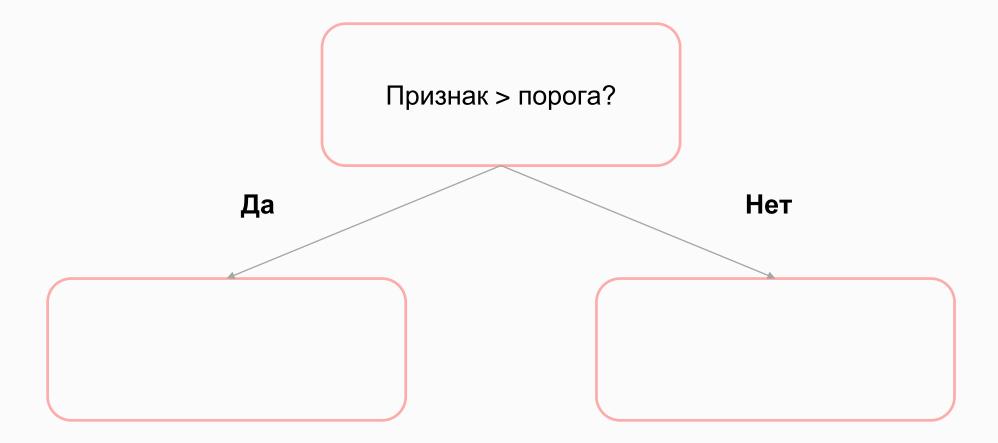


Схема: дерево решений

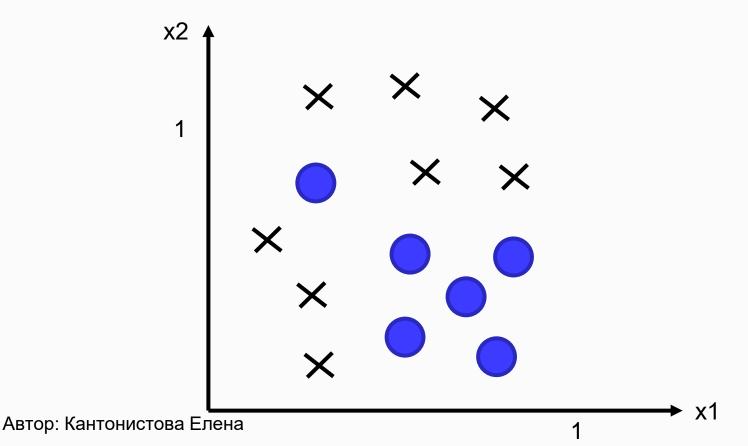
#### Предикаты

• Вы будете работать только с предикатами, в которых используется только один признак объекта, и он сравнивается с некоторым пороговым значением



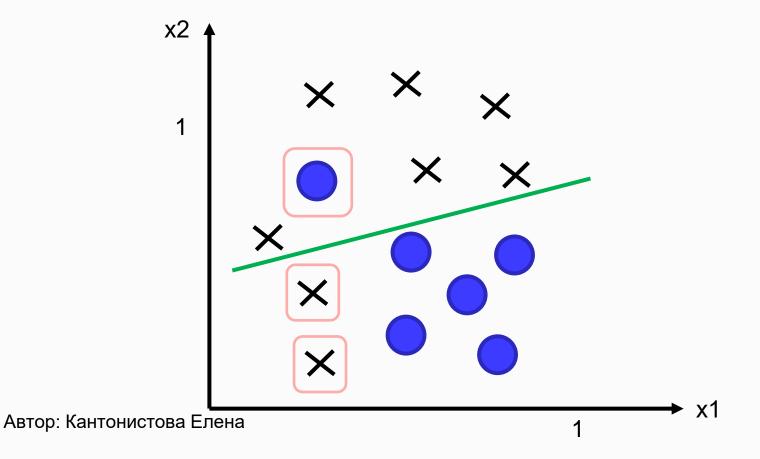
### Пример: бинарная классификация

- Объекты двух классов крестики и нолики
- У каждого объекта два признака его координаты на плоскости х1 и х2



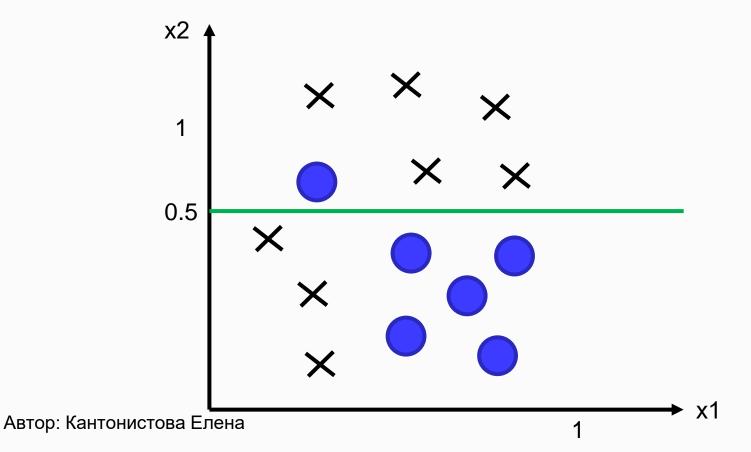
## Пример: бинарная классификация

• Очевидно, эта задача классификации плохо решается линейной моделью

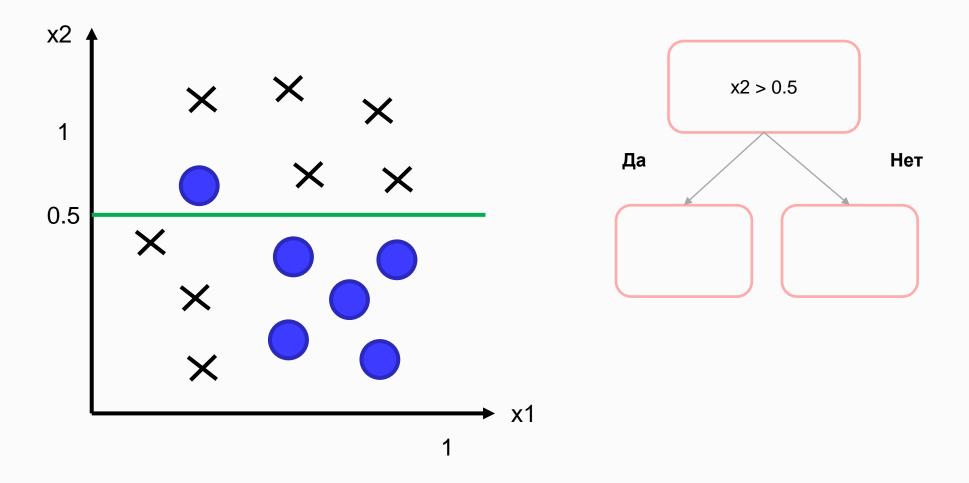


#### Жадный алгоритм

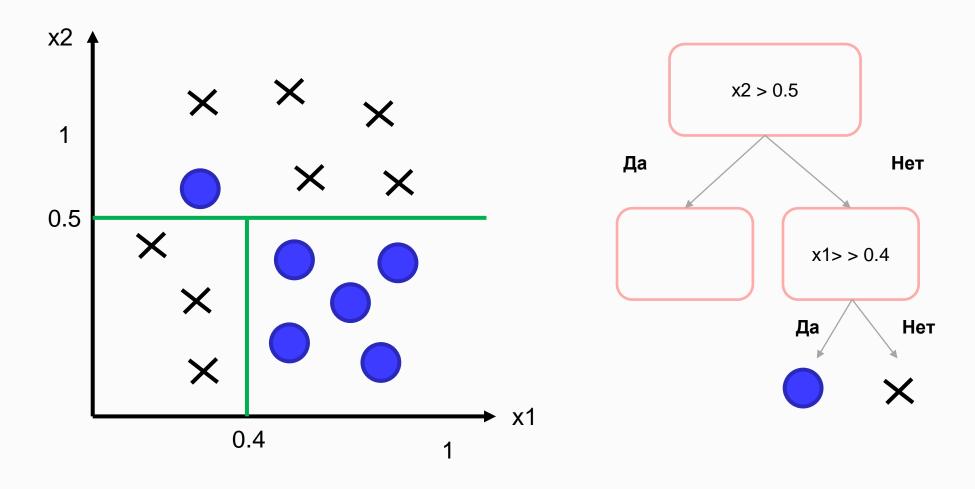
 Будем строить дерево жадным образом, то есть не сразу всё дерево, а по шагам: на каждом шаге будем выбирать предикат (или разбиение), дающий наименьшее число ошибок классификации



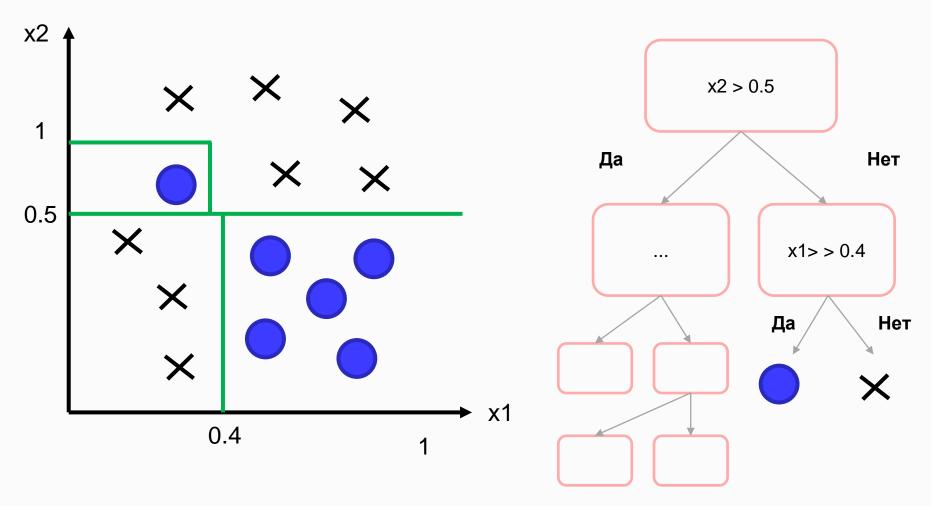
#### Жадный алгоритм: шаг 1



#### Жадный алгоритм: шаг 2

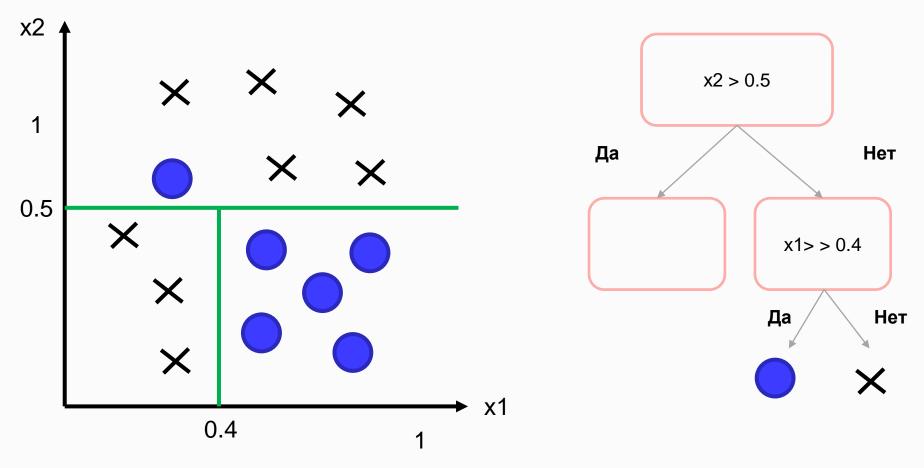


# Жадный алгоритм: следующие шаги



• Получили переобученную модель

### Лучше так



• Ошибка на обучении небольшая, но на тесте скорее всего будет лучше!

## Важная особенность деревьев

- Важная особенность решающих деревьев они склонны к сильному переобучению!
- Если не останавливать процедуру построения дерева, то в итоге дерево идеально подстроится под данные и в большинстве случаев гарантированно получит нулевую ошибку предсказания

#### Итоги

- Вы познакомились с терминологией, связанной с решающими деревьями
- Вы также посмотрели, как пошагово строится дерево (жадный алгоритм)