Nom
Epreuve de moyenne durée 1h30
Exercice 1: 10 points (Bonne réponse +1/ Mauvaise réponse -1/ Pas de réponse 0) Entourez la bonne proposition. Une ou plusieurs propositions sont correctes. Complétez les propositions incomplètes. 1. La modélisation par surface paramétrique implique une fonction a. vrai b. faux Correction:
2. La réalité augmentée comprend : a. la combinaison du réel et du virtuel ; b. l'interaction en temps réel ;
c. l'alignement 3D (recalage). 3. Un guide d'onde est composé d'un : a. cœur, gaine et protection.
b. cœur, corps et protection. c. fond et protection. 4. le LPFs assure une bonne cohérence de l'état partagé.
a. vrai. b. faux Correction
c. La stéréoscopie par lumière polarisée 6. La préhension est une technique d'interaction egocentrique : a. vrai. b. faux. Correction :
7. Quel problème pose la technique de préhension et comment est-il réglé ?
3. Citez les méthodes de détection de collision grossière.
. Quel sont les composants impliqués dans la boucle haptique ?
O. Citez 2 gants à retour d'effort

USTHB Faculté d'Electronique et Informatique Département Informatique

Nom	Prénom	
L1 MI. Le jeu est à la première pe	ersonne. nent de votre jeu ? citez les obje	ithmique destiné aux étudiants en ets ?
1. Proposez une méthode de	modélisation pour chaque obje	t de la scène ? Justifier.
Objets	Modélisation	Justification
2. Quel matériel de réalité adoptée ? Justifiez		mise en œuvre de l'interaction
- spécifiez la méthode d'interaction	on, la détection de collision et la	réponse à la collision appropriées.
	Méthode	justification
Interaction		
Détection de collision		
Réponse à la collision		