

Exercice n°1 : (10 pts= 3 + 3 + 2 + 2)

Répondre aux questions suivantes :

- A- Si on désire utiliser les moniteurs avec priorité pour l'allocation d'une ressource à N exemplaires identiques de telle sorte qu'on privilégie les processus qui demandent le plus d'instances, un processus non satisfait se bloque avec quelle valeur sur une condition donnée ? expliquer.
- B- Comment résoudre le problème d'attente d'un seul message qui peut être envoyé exclusivement par un des deux processus P1 et P2 à l'aide du langage CSP?
- C- Expliquer la notion de communication avec rendez-vous.
- D- Quelle est la difficulté rencontrée quant à l'utilisation des événements dans la synchronisation de processus ?

Exercice 2 : (10 pts = 3 + 7)

On désire implémenter le modèle des Lecteurs/rédacteurs avec priorité aux rédacteurs en utilisant les moniteurs classiques.

- A/ Lister les variables de synchronisation à utiliser en indiquant leurs rôles.
- B/ Donner une solution à ce problème.

Bon Courage

Correction de l'Epreuve Finale

Exercice n°1 : (10 pts= 3 +3 + 2 + 2)

Répondre aux questions suivantes :

- A- On les bloque sur *c.wait* (*N-k*) où *k* est le nombre de ressources demandées.
Le plus prioritaire est celui qui demande le plus de ressources et donc celui qui a la valeur (*N-k*) la plus petite qui correspond au processus réveillé par *c.signal*().
- B- $*[P1 ? m1 \rightarrow \dots ; \square P2 ? m1 \rightarrow \dots]$
- C- Le lien ne peut conserver temporairement aucun message donc l'émetteur et le récepteur doivent être prêt à communiquer simultanément (ie. chacun exécute respectivement sa primitive *envoyer* () ou *recevoir* ()) pour que la communication ait lieu.
- D- Ils ne peuvent pas être généralisés à un problème général de synchronisation car ils sont rigides à manipuler.

Exercice 2 : (10 pts = 3 + 7)

Les variables et sémaphores

L: condition ; // sert à l'attente des lecteurs.
E: condition; // sert à l'attente des rédacteurs.
nla: entier; // nombre de lecteurs en attente.
nlc: entier; // nombre de lecteurs en cours.
nr:entier; // nombre de lecteurs dans le système.

La solution

Lec_Red : Moniteur ;
Const *N*=.... ;
Var *L*, *E* : condition ;
nla, *nlc*, *nr* : entier ;

entree procedure *dem_lec*();
Debut
Si (*nr*<>0) Alors *nla* :=*nla*+1 ;
 L.wait() ;
 nla :=*nla*-1
Fsi ;
nlc :=*nlc*+1
Fin ;
entree procedure *fin_lec*()
Debut
 nlc:=*nlc*-1;
 Si (*ncl*=0) Alors *E.signal* () **Fsi**
Fin.

Initialisation

Debut
nla:=0 ; *nlc*:=0 ; *nr*:=0
Fin.

entree procedure *dem_ecr* ();
Debut
nr :=*nr*+1
Si (*nlc*<>0) ou (*nr*>1)
 Alors *E.wait*()
Fsi
Fin ;

entree procedure *fin_ecr* ();
Debut
nr :=*nr*-1 ;
Si (*nr*<>0)
 Alors *E.signal* ()
Sinon
 Tant que (*nla*<>0) Faire
 nla:= *nla*-1;
 L.signal ()
 Fait
Fsi
Fin.