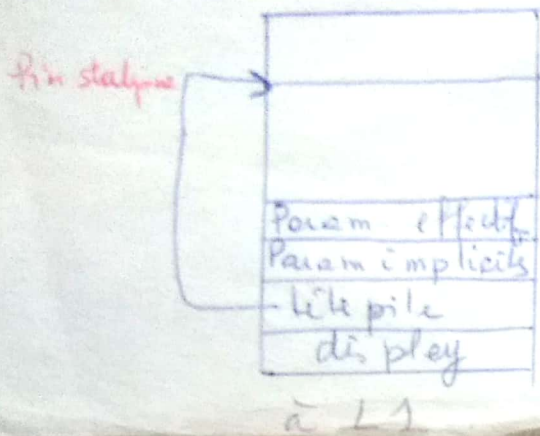
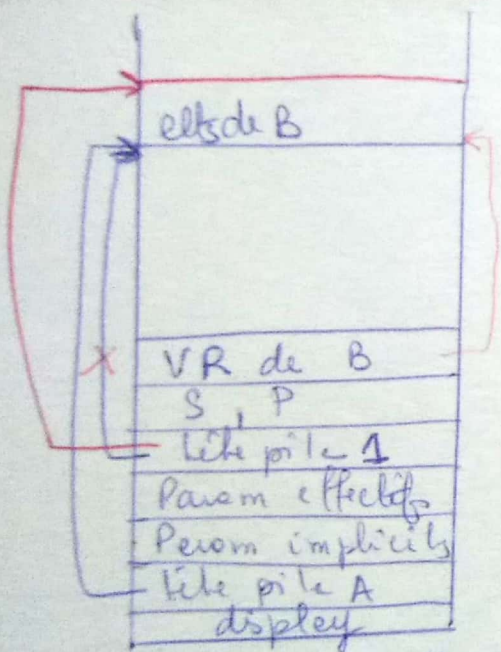


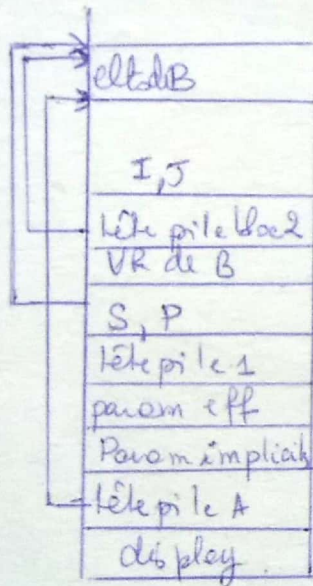
Donner les différents états de pile aux différents éléments



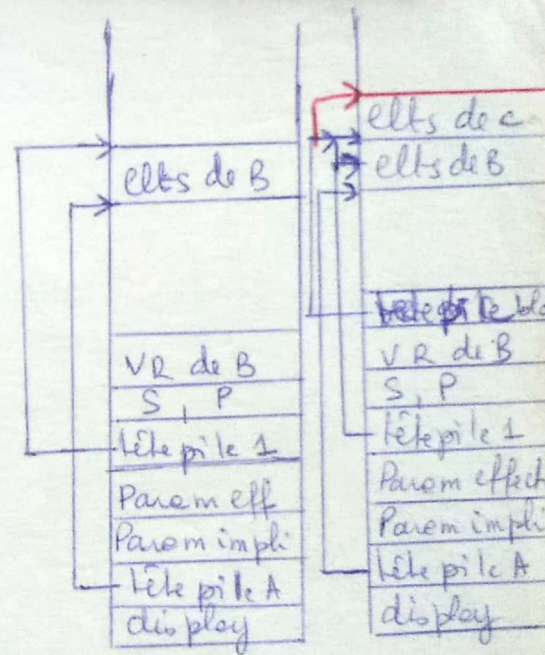
-5-



L2 avant l'allocation  
L2 après l'allocation  
 $L_2 \equiv L_5$



L3 avant l'allocation  
L3 après l'allocation  
 $L_3 \equiv L_4$



L5  
Sortie du blo 2

L6 avant l'allocation  
L6 après l'allocation

L7 Comme L6 avec en plus le recode E et pile pile blo 4.

Zone de données d'un PP.