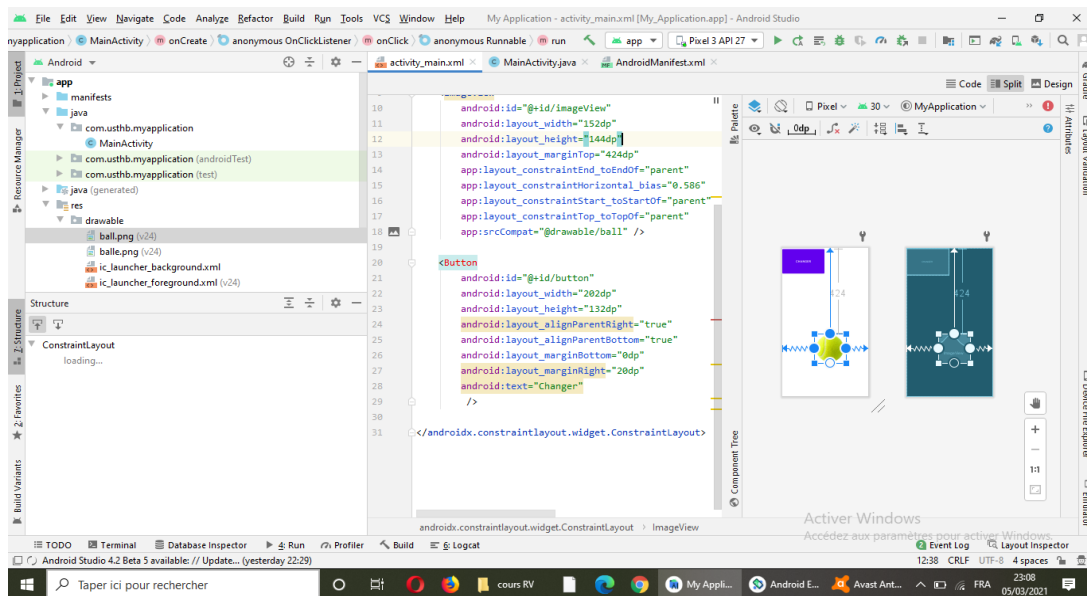


TP2 : Image et Thread

Suivez les étapes suivantes :

1. Lancez Android Studio et démarrez une nouvelle activité vide "*Empty Activity*".
2. Ajoutez des images aux ressources. Copier-coller vos images dans le dossier *drawable*
3. Modifiez votre **View** de sorte à avoir une *ImageView* et un *Bouton*.

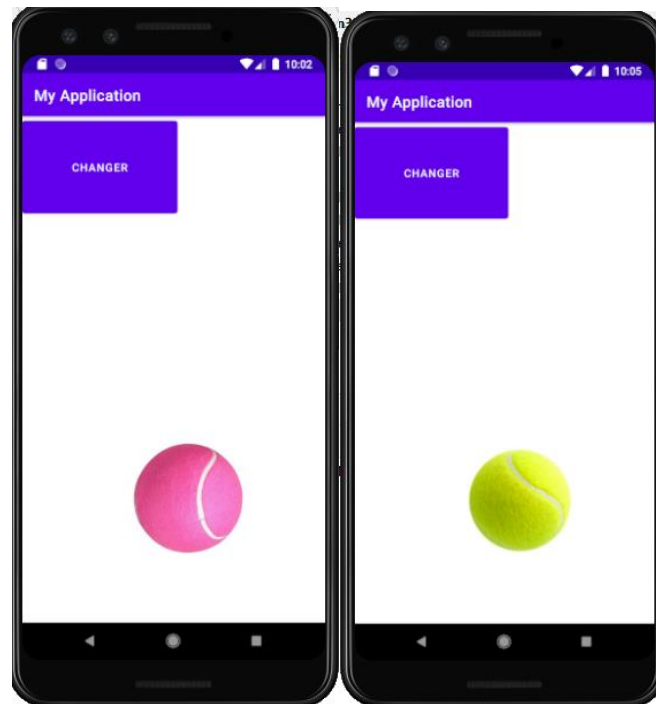


4. Ajoutez un fichier audio aux ressources. Copier-coller le sonore dans le dossier *mipmap-raw*
5. Lancez l'audio.

Questions

- a. Que représente la class R ?
 - b. Affichez le LogCat ? que représente- il ?
 - c. Associez un thread à l'affichage de l'image et un autre à la lecture audio.
6. Ajoutez du code à la fonction du bouton de sorte à basculer entre les 2 images et changer l'orientation de l'image à chaque click, les actions doivent se faire dans un thread worker et le changement de l'image view dans le UIthread

Resultat attendu :



Note : La fonction du worker thread est comme suit

```
private void showImage1(){  
    if (y==1)  
    {this.imageView.setImageResource(R.drawable.ball);y=0;}  
    else  
    {this.imageView.setImageResource(R.drawable.balle);y=1;}  
    x=x+20;  
    this.imageView.setRotation(x);  
}
```

```
package com.usthb.myapplication;
import ...
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private ImageView imageView;
    private Button button1;
    float x=0;int y=0;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        this.imageView = (ImageView) this.findViewById(R.id.imageView);
        this.imageView.setImageResource(R.drawable.ball);
        this.button1 = (Button) this.findViewById(R.id.button);
        this.button1.setOnClickListener(new Button.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                new Thread(new Runnable() {
                    public void run() {
                        imageView.post(new Runnable() {
                            @Override
                            public void run() { showImage1(); }
                        });
                    }
                }).start();
            }
        });
    }
}
```