Medule : Thiorie des jeux

Mattrapage

## Exetelee 1

Le jeur de l'impoction fait intercentr un agent (par exemple un travailleur joueur 1) et un principal Now example forester 2. Le joueur 1 a le choix entre travailler (T) ou tricher (NE). En travaillant le product la voleur v muss supporte un coup d'effort g, le principal peut décider soit bupecter (I) sest ne pas impecter (NI). L'oupection a un coup h et permet au principal de savoir a l'agont a travaillé ou triché. Le travailleur reçoit un salaire w sand s'il existe une preuve ( suite à sur impression qu'il o triché). Dons ce dernier cos il obtient 0. Les deux foueurs choisissent leur Jeu de manière simultanée et les données du jeu sors en informations commune. On a de plus

## Detelera

1) Donner la matrice de pasement de ce jeu

2) Existent-ils des equilibres de Nash en strategies pures

Déterminer les équilibres de Nach en stratégies mixtes. Que peut-on en conclure ?

## Exercice 2

Soù le jeu à deux joueurs suivant

1/2	W	X
Y	(a, b)	(c, d)
2	(c, f)	(g. h)

a. Donnez l'ensemble des joueurs et l'ensemble de stratégies de chaque joueur.

h Quelles sont les conditions à poser sur a, b, c, d, e, f, g, h pour que (Z, W) soit un équilibre en stratégies dominantes?

c. Quelles sont les conditions à poser sur a, b, c, d, e, f, g, h pour que (Z, W) soit un équilibre

d. Quelles sont les conditions à poser sur a, b, c, d, e, f, g, h pour que (Z, W) soit un optimum de Pareto Z

## Exercice 3

Soit  $X = Y = \{0,1\}$  les ensembles des stratégies possibles de deux joueurs dans un jeu à some nulle avec comme fonction de paiement  $f(x,y) = 1 - (x - y)^2$ , ce jeu admet-il de