

Série de travaux pratiques n°3 Procédure MinMax et Elagage Alpha Beta

Exercice 1.

- 1- Implémentez la procédure MinMax et appliquez le code obtenu sur l'exemple de l'arbre décrit par la figure 1.
- 2- Implémentez la procédure NémaMax et appliquez le code obtenu sur l'arbre de la figure 1

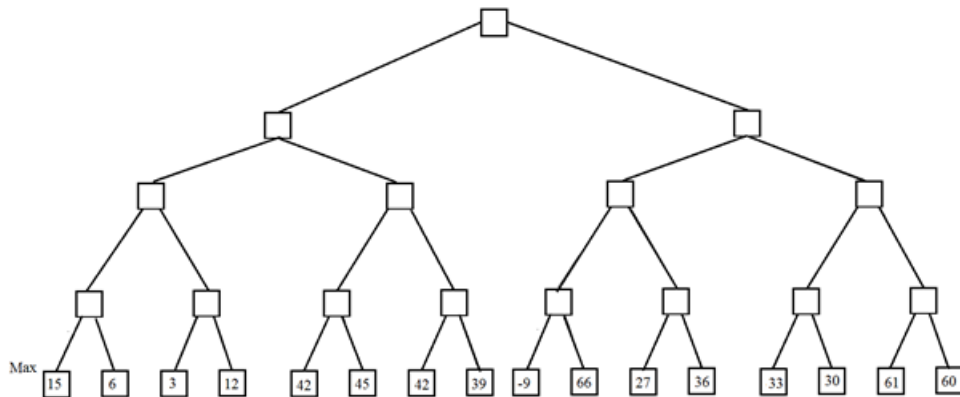


Figure 1. Arbre de jeu

Exercice 2.

- 1- Implémentez l'élagage Alpha Beta et appliquez le code obtenu sur l'exemple de l'arbre décrit par la figure 1.