

Corrigé Examen final

Compilateur

exot :

a - Différence entre un langage statique et dynamique

sur le plan Compilateur et Exécutif

- un langage statique : tous les données, ainsi que leur taille et adresses sont connus - la taille globale est connue avant l'exécution - Pendant l'exécution, la taille est fixe aussi - Pas de réassignation, les déclarations de structures dynamiques n'existent pas - Espèce réservée à la compilation
 - un langage dynamique : taille des objets non connue à la compilation - Préparation d'un code en compilation et sera exécuté dans la phase d'exécution -
- Lors de l'exécution d'un programme, la taille est alors calculée, dès que l'on sort du programme, la mémoire est libérée -

b - Schéma de Traduction correspondant à l'appel
 cell proc 1 (\leftarrow list-param \rightarrow)

$\begin{matrix} \uparrow & & \uparrow \\ \textcircled{R_1} & & \textcircled{R_2} \end{matrix}$

Grammaire syntaxique:

$\left\{ \begin{array}{l} \langle \text{inst-cell} \rangle \rightarrow \text{cell proc 1} \left(\langle \text{list-param} \rangle \right) \\ \langle \text{list-param} \rangle \rightarrow \text{param}, \langle \text{list-param} \rangle \end{array} \right.$

$\begin{matrix} & \uparrow & & \uparrow & \\ & \textcircled{R_1} & & \textcircled{R_2} & \\ & & & & \end{matrix}$

Analyse descendante, grammaire sémantique:

$\left\{ \begin{array}{l} \langle \text{inst-cell} \rangle \rightarrow \text{cell proc 1} \langle A \rangle (\langle \text{list-param} \rangle) \\ \langle \text{list-param} \rangle \rightarrow \text{param} \langle B \rangle, \langle \text{list-param} \rangle \\ \langle A \rangle, \langle B \rangle, \langle C \rangle \rightarrow \epsilon \end{array} \right.$

Routine $R_1 \rightarrow \epsilon$

lookup (cd-nom, p) ;
Si $p = 0$ alors erreur Sem
 Si cela correspond au nom d'une
 procédure
 - Vérifier qu'elle a été déclarée
 avec le param : nbre de param : = 0
 fin

Routine $R_2 \rightarrow \epsilon$

- Recherche d'un paramètre affectif, association
 avec le paramètre formel de la procédure.
 - Si incompatibilité de type alors 'Erreur' Sem
 - Compter le param : nbre de param ++

Routine $\langle a \rangle \rightarrow E$

- compte le nbr de param effectif -

Si nbr param \neq nbr param finis
alors 'erreur sem' ;

- Sauvegarde de l'adresse de retour.

- Générer un BR vers l'adresse de début de la procédure.

R₄: Mise à jour du tableau-elt selon le type du tableau

c) des quadruplets :

(1,15)

$$x := \underbrace{\underbrace{x + y}_{T_3} + \underbrace{(z / a) * b}_{T_2}}_{T_4}$$

1. (/, z, a, T₁)
2. (*, T₁, b, T₂)
3. (+, x, y, T₃)
4. (+, T₃, T₂, T₄)
5. (:=, T₄, , x)

d) le code objet généré :

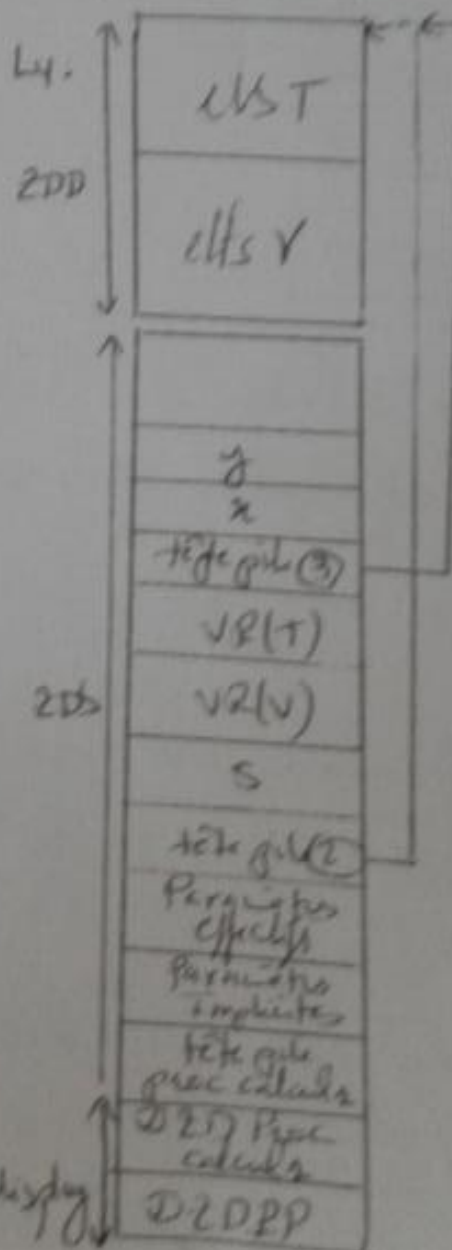
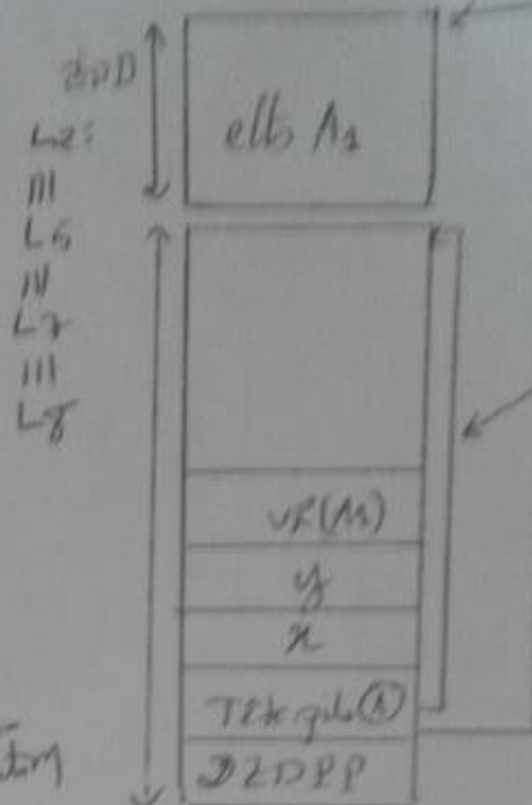
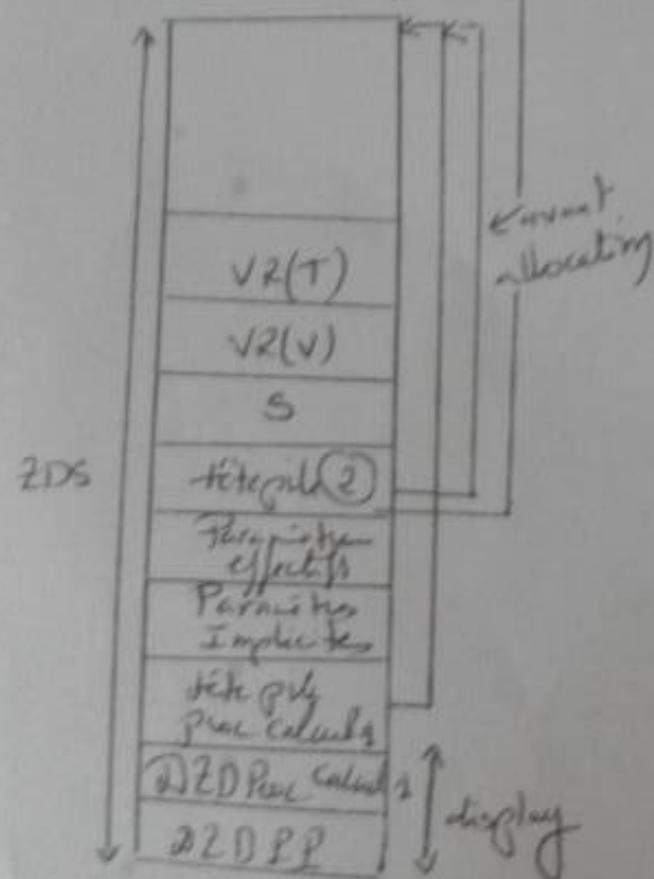
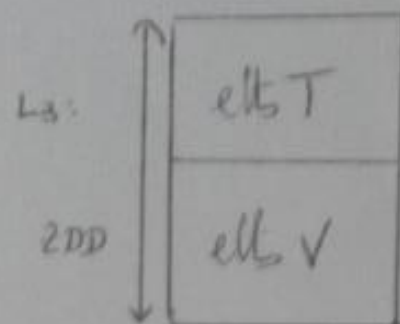
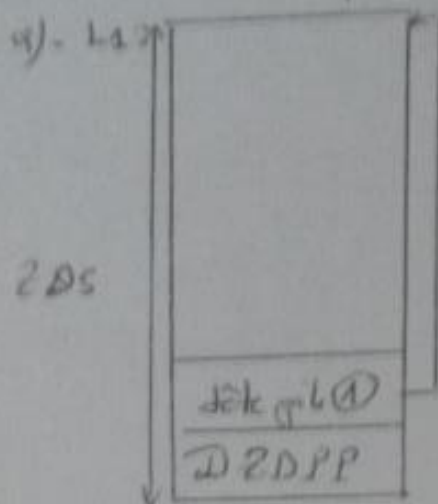
(1,15)

Get in Acc	Acc	code
	vide	
Get in Acc ($z, \text{'}$)	z T_1	load z Div a STORE T_1
Get in Acc ($T_1, \text{'}$ b ')	T_2	MULT b store T_2
Get in Acc ($x, \text{'}$ y ')	x T_3	load x ADD y store T_3
Get in Acc ($T_2, \text{'}$ T_3 ')	T_4	ADD T_2 store x
Permutation des opérandes dans le quadruplet ($+$, T_3 , T_2 , T_4)		

d) Get in Acc : est une fonction de compilation, qui permet la génération du code objet pour le chargement des opérandes dans l'Acc et la mise à jour des quadruplets.

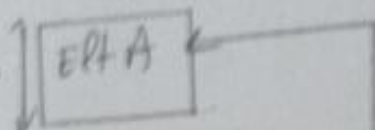
(1pt)

Exercise 2: 13 pts:



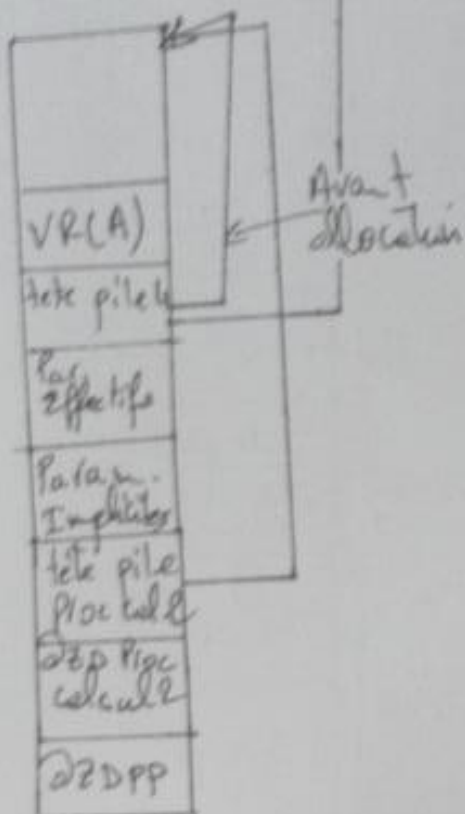
L6

ZDD



après allocation

4 pts:

① par
chaque pileAvant
allocation

b) la déclaration d'un tableau A se traduit par:
(des différentes routines sémantiques):

5 pts

$S \rightarrow \text{id f} \leftarrow R_1 [\text{born-inf} \leftarrow \dots \text{born-sup} \leftarrow R_2] \text{ array of type } R_3$

R_1 : vérification et Insertion dans la TS.

R_2 : Evaluation de la born-inf et vérification de son type

R_3 : Evaluation de la born-sup, vérification de son type et comparaison avec la born-inf