1- Semestre 1:

TT *. / 1277	VHS		V.H hebdomadaire				6 / 11:	Mode d'évaluation	
Unité d'Enseignement	14 semestres	С	TD	TP	Autres	Coeff	Crédits	Continu	Examen
UE fondamentales									
UEF1.1	105h	3hoo	1h30	3hoo		6	10		
ALGC: Algorithmes Avancé et Complexité	63h	1h30	1h30	1h30		3	5	0.40	0.60
RP: Résolution de problèmes	42h	1h30		1h30		3	5	0.40	0.60
UEF1.2.	105h	3hoo	1h30	3hoo		6	8		
ABD: Architecture des Bases de données	42h	1h30		1h30		3	4	0.40	0.60
SE: Systèmes d'exploitation	63h	1h30	1h30	1h30		3	4	0.40	0.60
UE méthodologie									
UEM1.1	105h	3hoo	1h30	3hoo		6	9		
CM : Communication Multimédia	42h	1h30		1h30		3	4	0.40	0.60
TAI : Traitement et analyse d'images	63h	1h30	1h30	1h30		3	5	0.40	0.60
UE découverte									
UED1.1	21h			1h30		1	3		
ANG1 : Anglais	21h			1h30		1	3	0.40	0.60
Total Semestre 1	336H	9hoo	4h30	10h30		18	30		

2- Semestre 2:

Unité d'Engaignement	VHS	V.H hebdomadaire			Coeff	Crédits	Mode d'évaluation		
Unité d'Enseignement	14 semestres	C	TD	TP	Autres	Coen	Credits	Continu	Examen
UE fondamentales			•	-					
UEF2.1	84h	3hoo		3hoo		5	8		
FD : Fouille de données	42h	1h30		1h30		3	4	0.40	0.60
AD : Analyse de données	42h	1h30		1h30		2	4	0.40	0.60
UEF2.2	126h	4h30	1h30	3hoo		7	10		
VA: Vision Artificielle	42h	1h30		1h30		3	4	0.40	0.60
RES : Réseaux	42h	1h30		1h30		2	3	0.40	0.60
CGOC : COMPILATION: Génération et Optimisation Code	63h	1h30	1h30	1h30		2	3	0.40	0.60
UE méthodologie			1						
UEM2.1	105h	3h	1h30	3hoo		5	9		
CJRV : Conception de jeux et Réalité virtuelle	42h	1h30		1h30		2	4	0.40	0.60
AA : Réseaux de neurones et Apprentissage Automatique	42h	1h30		1h30		3	5	0.40	0.60
UE découverte									
UED2.1	21h			1h30		1	3		
ANG2 : Anglais	21h			1h30		1	3	0.40	0.60
Total Semestre 2	336H	10h30	1h30	12h00		18	30		

3- Semestre 3:

) semestre j.	VHS V.H hebdomadaire						Cré	Mode d'évaluation	
Unité d'Enseignement	14 semestres	C	TD	TP	Autres	Coeff	dit s	Continu	Examen
UE fondamentales									
UEF3.1	105h	3hoo	1h30	3hoo		6	8		
RC : Représentation de connaissances et raisonnement	42h	1h30		1h30		3	4	0.40	0.60
TJ : Théorie des jeux	63h	1h30	1h30	1h30		3	4	0.40	0.60
UEF3.2	126h	4h30		4h30		6	10		
SIM : Synthèse d'images	42h	1h30		1h30		2	4	0.40	0.60
VD : Visualisation de données	42h	1h30		1h30		2	3	0.40	0.60
GPR : Gestion de projet	42h	1h30		1h30		2	3	0.40	0.60
UE méthodologie									
UEM3.1	84h	3hoo		3hoo		4	9		
PR: Programmation réseau	42h	1h30		1h30		2	4	0.40	0.60
SEM: Systèmes d'exploitation Mobiles	42h	1h30		1h30		2	5	0.40	0.60
UE découverte									
UED3.1	21h			1h30		2	3		
AC : Atelier Créatif	21h			1h30		2	3	1.00	
Total Semestre 3	336H	10h30	1h30	12h00		18	30		

4- Semestre 4: Domaine : MI

Filière : Informatique Spécialité : Informatique Visuelle

Stage en entreprise sanctionné par un mémoire et une soutenance.

	VHS	Coefficients	Crédits
Travail Personnel	30h	18	30
Stage en entreprise	/	/	/
Séminaires	/	/	/
Autre (préciser)	/	/	/
Total Semestre 4	420	30	30

5- Récapitulatif global de la formation: (indiquer le VH global séparé en cours, TD, pour les 04 semestres d'enseignement, pour les différents types d'UE)

VH UE	UEF	UEM	UED	UET	Total
Cours	21h	9h	/	/	420
TD	6h	1h30	/	/	105
TP	19H30h	9hoo	4h30	/	462
Travail personnel	30h	10h	4h	/	616
Autre (préciser)	/	/	/	/	
Total	1071	413	119	/	1603
Crédits	54	27	9	/	90
% en crédits pour chaque UE	60	30	10	/	100%