

**TD N° 3 :  
Organisation des données à l'exécution**

**Exercice 1:**

Soit le programme Fortran suivant :

```
Program
  Integer A,B, C, N(5)
  Integer D(5), E(2)
  Common / MAX/ X, Y, T(4)
  Equivalence N(2), T(1)
  Equivalence D(4), E(1)
  .....
  Call Sub(A, B)
  Stop
End.
Subroutine Sub(x, y)
  Integer I, J, K
  Integer H, B(5), L(3)
  Common /MAX/ S, F, G(2)
  Equivalence B(2), J
  Equivalence L(1), B(4)
  .....
  Return
End.
```

Donner les zones de données du PP, du SP et du Common

**Exercice 2:**

Soit le programme Algol suivant :

Programme Principal

Begin

Real A, E; Integer array B1[1:A]; Integer K;

L1: Begin

Integer array B2[1:E]; Integer I;

Procedure X(C, D); Real C,D;

Begin

Array B3[1:K; 1:2\*K];

L3: B3[I, 1]:= B1[I]+A;

End;

L2: B1[I]:=I-A;

End;

A:=E+K;

End;

a-Donner le contenu de la pile de données aux instructions L1, L2 et L3 .

b-Calculer les adresses absolues des variables de L3.

**Exercice 3 :**

Soit le programme Algol suivant :

Programme Principal

```

Begin Integer J, I ;
    Integer array A[1:J; 1:2*J];
    Procédure Beta(I); I: Integer;
        Begin Procédure Gamme(T); Integer array T[1:I];
            Begin Integer E, F;
                Begin Integer X, Y;
                    L3: Read(X, Y);
                    E:=X+Y;
                    F :=X*Y;
                End;
            L4 : Begin Integer K; Integer array B[1:I];
                For K:= 1 to I
                    Do Begin
                        Read(B[K]);
                        T[K]:= B[K]*(F-E);
                    L8: End;
                    L5: A[I, J]:= B[K]*6;
                End;
            IF T[1]<10 Then Gamme(T);
        L6: End;
    L2: Gamme(A);
End;
I:=10;
L1: Beta(I);
L7:End.

```

a-Donner Les différents états de la pile aux étiquettes L1, L2, L3, L4, L5, L6, L7, et L8.

b- Calculer les adresses absolues des variables de L5 sachant que les éléments de A sont rangés ligne par ligne dans une zone contiguë.

**Exercice 4:**

Donner les différents états de pile aux étiquettes pour les portions de programme suivantes :

```

PP Begin Proc A;
    Begin Appel := Appel+1;
        Si Appel <= 2 alors L3 : A ;
                                Appel := Appel-1;
        fsi ;
    End ;
    Appel := 1 ;
    L1 : A ;
L2: End;
PP Begin Proc A;
    Begin L2 :Appel := Appel+1 ;
        Si Appel <= 2 alors L3 : A;
                                Appel := Appel-1;
        Sinon L4 : A ;
                                Appel :=Appel-1;
        fsi ;
    End ;
    Appel := 1 ;
    L1: A;
L5: End;

```