

Formation JavaScript (rapidement) et Node.js

Arvato 2016

Xavier Van de Woestyne

L'objectif de ce document est de rapidement survoler ce qui a été vu durant les 21 heures qui ont été allouées à la formation. Lisez-bien les questions et tâchez d'y répondre du mieux que vous pouvez. **Bonne chance !**

Théorie

Expliquer en quelques lignes les différences entre `let`, `var` et `const`

|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|

Expliquez en quelques lignes les caractéristiques de Node.js

|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|

Quelle différence y a-t-il entre un thread et un processus

|
|
|
|
|

En quelle année JavaScript a-t-il été conçu, par quelle société et de quels sont ses langages d'inspiration

|
|
|
|

Comment éviter l'enfer des callbacks (2 méthodes minimum)

|
|
|
|
|
|
|
|

Décrivez le principe d'un émetteur d'événement (et son utilité dans Node.js)

|
|
|
|
|
|
|
|

Quel est le véritable nom d'une promesse

|
|

Pourquoi ce code n'a pas de sens

On admet que toutes les variables sont créées correctement et qu'il n'est pas dans une boucle!

```
dispatcher.emit('an_event');
dispatcher.on('an_event', function(){ console.log("FOO"); });
```

Que fait cette fonction ?

```
let myFunction = function(elements) {
  elements.reduce((a,b) => a+b, '');
}
```

Dans les routes express, que sont respectivement `req` et `res` (types et rôle)

Expliquez pourquoi Express rend le développement d'application web plus productif

|
|
|
|
|
|
|

Qu'est-ce qu'un prototype en JavaScript

|
|
|
|
|
|
|

Que renvoie require

|
|
|
|
|
|
|

Donnez un cas pratique d'un émetteur d'événements et l'intérêt de son usage

|
|
|
|
|
|
|

|
|
|

Pourquoi en Node.js ne doit-on pas se soucier des mutexes et des sémaphores

|
|
|
|
|
|
|

Qu'est-ce que réellement une classe en JavaScript

|
|
|
|
|
|
|

Qu'apporte les fat-arrows

|
|
|
|
|
|
|

Que permettent les mixins

|
|

Pratique

Implémentez ces fonctions de manière élégante

```
// array.forOne(f) : renvoie true si pour au moins
// 1 element de array, f(x) renvoie true. Renvoie
// false sinon
Array.prototype.forOne = function(f) {

```

```
// array.forAll(f) : renvoie true si pour
// tous les elements de array, f(x) renvoie true.
// Renvoie false sinon
Array.prototype.forOne = function(f) {
```

```
}

// array.for3(f) : renvoie true si pour au moins
// 3 elements de array, f(x) renvoie true. Renvoie
// false sinon
Array.prototype.for3 = function(f) {

}

// array.zeroOrMore(f) : renvoie true si pour au moins
// 0 element de array, f(x) renvoie true. Renvoie
// false sinon
Array.prototype.forOne = function(f) {

}
```

Implémentez un serveur qui affiche Hello World sur toutes les pages, sans express

Implémentez un serveur via Express qui expose la route `hello` qui renverra le Json `{'hello for' : "the world"}` et la route `hello/:name` qui renverra le Json `{'hello for' : name}`

|

Ecrivez un package.json pour cette dernière application

|

FIN

Merci à tous pour cette formation ! Bonne continuation dans l'apprentissage de Node.js, c'était très édifiant (pour moi) et votre intérêt fût très plaisant. Bravo d'avoir emmagasiner autant d'informations en si peu de temps !